

<<SilverLight魔幻银灯>>

图书基本信息

书名：<<SilverLight魔幻银灯>>

13位ISBN编号：9787121074684

10位ISBN编号：7121074680

出版时间：2008-11

出版时间：电子工业出版社

作者：苏鹏

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SilverLight魔幻银灯>>

前言

据我所知，这是国内第一本关于Silver light 2的原创书籍。

作为一本面向开发人员的极好的Silver light教程，此书非常详细地从开发人员的视角介绍了Silver light 2开发相关的方方面面。

记得大约在两年前，我第一次听说公司内部有一个WPF/e的项目，即所谓的WPF Everywhere，就为之兴奋不已。

WPF(Windows Presentation Foundation)是微软在.NET 3.0中引入的一种表现层的新技术，与之同时推出的还有WCF(Windows Communication Foundation)、WF(Windows Workflow Foundation)以及WCS(Windows Card Space)等。

在WPF之前，在开发用户界面之前，我们需要考虑在架构上是选择B/S还是C/S，同时还要设法解决开发人员以及设计人员长期存在的沟通困难的问题。

而在有了WPF之后，我们可以很方便地解决这两方面的矛盾。

WPF除了可以开发C/S应用外，也可以以XBAP(XAML Browser Application)的方式提供B/S界面。

同时，由于基于XAML，再借助Visual Studio以及Expression Studio的协助，可以让开发人员以及设计人员更好地进行协作。

但有得必有失，由于WPF必须依赖于.NET Framework 3.0以上的版本，这就意味着使用WPF开发出来的应用程序非常“重”，如果客户端没有安装.NETFramework3.0，那么就需要下载安装个100MB左右的运行时（当然，在.NET 3.5 SP1之后，可以将此运行时降低到20MB左右，但还是非常“重”）。

同时，.NET Framework在目前必须依赖于Windows操作系统，虽然未来有可能通过Novell公司资助的MONO项目使之可以跨平台，但在目前来说，还是遥遥无期。

<<SilverLight魔幻银灯>>

内容概要

Silverlight技术是微软在富媒体网络平台上最新的表现技术，通过这一技术，用户可以基于互联网进行富媒体应用开发。

本书通过翔实的介绍为广大开发者揭开微软Silverlight开发的神秘面纱，读者通过本书的阅读可以了解Silverlight开发的基本方法，并使用Silverlight开发自己的应用程序，为自己的网站提供更好的用户体验。

本书共分8章，分别介绍了Silverlight开发的技术、Silverlight环境搭建与配置、在Silverlight中绘制图形、在Silverlight中使用动画、在Silverlight中嵌入多媒体效果，以及如何使用Silverlight整合ASP.NET开发网站应用。

本书还配有大量截图，介绍了微软的设计工具Blend在设计Silverlight方面的使用。

相信广大读者可以通过本书的学习掌握Silverlight开发的技巧，并将其应用在自己的网络开发工作中。

本书适合进行网页开发的程序员和页面设计人员，以及对微软Silverlight技术有兴趣的Web程序设计人员阅读。

<<SilverLight魔幻银灯>>

作者简介

苏鹏，现任中国网通集团北京市分公司软件开发架构设计师，常年从事ASP、ASP.NET等Web开发工作。

于2006年荣获微软最有价值专家（MVP）称号，2007年和2008年连任。

目前从事的工作中开始关注Web表示层设计工作。

<<SilverLight魔幻银灯>>

书籍目录

第1章 SilverLight的基础知识1.1 从RICH INTERFACE APPLICATION (RIA)说起1.2 SILVERLIGHT的版本1.3 SILVERLIGHT的运行时环境与安装1.4 XAML解说1.4.1 XAML概说1.4.2 XAML的元素与属性1.4.3 XAML名字空间1.4.4 属性元素1.5 总结第2章 SilverLight最佳实践2.1 第一个SILVERLIGHT2.1.1 创建第一个SilverLight应用程序2.1.2 SilverLight 1.0版本项目文件介绍2.1.3 第一个SilverLight实例2.2 BLEND的使用2.3 总结第3章 SilverLight图形对象的绘制3.1 CANVAS对象介绍3.2 基本图形的绘制3.2.1 矩形绘制3.2.2 圆形绘制3.2.3 多边形绘制3.2.4 线对象应用3.3 文字的绘制3.4 刷子对象3.4.1 SolidColorBrush3.4.2 LinearGradientBrush3.4.3 RadialGradientBrush3.4.4 ImageBrush与VideoBrush介绍3.5 使用BLEND进行图形设计3.6 总结第4章 SilverLight 2.0的新控件4.1 基本应用控件介绍4.1.1 文本类控件4.1.2 日期显示类控件4.1.3 CheckBox控件4.1.4 ToolTip控件4.1.5 WatermarkedTextBox4.2 数据绑定控件4.3 BLEND中通过VSM建立页面样式管理4.4 总结第5章 SilverLight的事件处理模型5.1 SILVERLIGHT 1.0的事件处理模型5.1.1 鼠标事件5.1.2 键盘事件5.1.3 Downloader对象5.1.4 错误处理5.1.5 辅助调试信息5.2 SILVERLIGHT 2.0的事件处理模型5.2.1 SilverLight 2.0事件处理模型5.2.2 XML的数据访问5.2.3 SilverLight与HTML和托管代码的交互5.2.4 分布式调用对象5.2.5 后台进程的使用5.2.6 SilverLight应用部署5.3 使用BLEND添加事件和内容5.4 总结第6章 SilverLight 2.0中的动画6.1 渐变动画6.2 关键帧动画6.3 使用EXPRESSION BLEND设置动画效果6.3.1 使用Blend创建关键帧动画6.3.2 使用Blend创建叠加动画效果6.4 总结第7章 多媒体7.1 SILVERLIGHT支持的格式7.2 SILVERLIGHT媒体播放的使用7.3 SILVERLIGHT媒体播放器示例7.4 使用EXPRESSION ENCODER压缩视频7.5 使用SILVERLIGHT.LIVE.COM发布SILVERLIGHT应用7.6 总结第8章 SilverLight应用实例8.1 SILVERLIGHT 1.0和ASP.NET AJAX结合的实例8.2 使用SILVERLIGHT 2.0开发一个应用8.3 总结附录A Silverlight.js文件内容

<<SilverLight魔幻银灯>>

章节摘录

第1章 Silverlight的基础知识 1.1 从Rich Interface Application (RIA)说起 说起Silverlight,我们就不得不先说说著名的RIA概念,应该说RIA已经成为了现在应用程序的一种标准,如果现在开发的应用程序不支持RIA,那恐怕都不能算是新应用程序了。

如此说来,那什么才算是RIA呢?我想就这一点回顾一下应用程序的开发历史。

在PC的“古代”也就是DOS时代,我们的操作系统只有黑纸白字的显示界面,所有的应用程序也只有最简单的菜单,这些菜单还是用一些技术画上去的。

当然那时候绘制一个图形的方法还是有很多的,比如用printf直接在屏幕上输出一个文字或者用绘图函数(抱歉,年代久远,我已经不记得h文件的名称了)在屏幕上绘制一个“漂亮”的菜单界面,不过那个时候因为一般的计算机显卡只支持VGA和SVGA以及EGA这些模式,通常我们的应用也就只能使用16色作为显示模式。

当时能做一个256色、640*480的应用程序就可以做一个好看的游戏了(著名的《仙剑奇侠传》就是这样的分辨率)。

一般应用程序的界面毫无美感可言,冰冷的计算机和闪动的字符成了计算机行业的一个代名词,这种形象使计算机的开发者长久以来都带上了一个冰冷的面具,让人感觉这些人不进人间烟火。

感谢Bill Gates在后来提出了Windows,这个产品给冷冰冰的应用程序提供了一个活泼欢快的界面,使应用程序从此变得面貌一新。

我们说好产品也要有好包装,有了漂亮界面的应用程序从此开始变得更易亲近,PC由此开始普及。

随着网络技术的发展,单机应用程序已经不能满足广大计算机用户日新月异的要求,为此一种新的基于网络的应用模式B/S架构诞生了,从B/S诞生的时候起很多现在我们耳熟能详的技术就逐渐跃上了舞台。

在这里,我就不一一赘述了,总之基于HTML、CSS、IMG网络应用程序的界面已经从漂亮变为华丽,这虽然是技术上的一小步,但却是应用程序界面历史上的一大步,因为从此以后,应用程序的界面就从原来的功能描述性向华丽炫耀型转变了。

在Web应用程序进行得如火如荼的时候,C/S模式的应用程序也没坐以待毙,微软基于.NET平台提出了自己的分布式解决方案,使用一个本地的XML格式的小型关系数据库在本地缓存数据,在联网的时候再进行数据同步,这种被称为SmartClient的技术很快风靡了起来,很多用户都认为这是窄带的终极使用模式。

<<SilverLight魔幻银灯>>

编辑推荐

本书通过翔实的介绍为广大开发者揭开微软Silverlight开发的神秘面纱，通过本书可以了解Silverlight开发的基本方法，并使用Silverlight开发自己的应用程序，为自己的网站提供更好的用户体验。

本书内容包括： Silverlight开发的技术，在Silverlight中绘制图形，在Silverlight中嵌入多媒体效果，Silverlight环境搭建与配置，在Silverlight中使用动画，使用Silverlight整合ASP.NET开发网站应用。

本书适用进行网页开发的程序员和页面设计人员，以及对微软Silverlight技术有兴趣的Web程序设计人员。

<<SilverLight魔幻银灯>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>