

## <<UG NX 5.0中文版入门实战与提高>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 5.0中文版入门实战与提高>>

13位ISBN编号：9787121074660

10位ISBN编号：7121074664

出版时间：2009-1

出版时间：林琳、李江、代勇、飞思数码产品研发中心 电子工业出版社 (2009-01出版)

作者：林琳 等著

页数：438

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《UG NX5.0中文版入门实战与提高》UG NX 5.0是UG NX系列的最新版本，是新一代的三维参数化设计软件。

《UG NX 5.0中文版入门实战与提高》按照自学者的学习特点，从基础入手，突出了“基本功能”和“工程应用”，不仅讲解了常用的基本知识，使读者能够系统认识和掌握软件的基本操作，还通过大量典型实例讲解软件在工程上的实践应用，阐述了工程项目的设计理念和分析方法，使读者能够把基本知识、基础技能和设计思想有机地结合起来，面对实际设计工作，能够有一个清晰的思路，真正做到“为用而学、学以致用”。

《UG NX 5.0中文版入门实战与提高》图文并茂，系统全面，是UG NX 5.0初级读者理想的自学教程，也可作为大专院校相关专业的培训教材和参考工具。

## 书籍目录

第1章 UG NX 5.0概述 11.1 UG NX 5.0的主要技术特点 21.2 UG NX 5.0的主要应用模块 31.2.1 基础环境模块 31.2.2 产品设计CAD模块 41.2.3 数控加工CAM模块 51.2.4 性能分析CAE模块 61.2.5 二次开发模块 71.3 UG NX 5.0操作界面 71.3.1 启动 71.3.2 主菜单 81.3.3 工具栏 101.4 UG NX 5.0系统的基本设置 141.4.1 UG NX 5.0系统环境设置 141.4.2 UG NX 5.0系统默认参数设置 151.4.3 UG NX 5.0文件操作 151.5 本章技巧荟萃 201.6 学习效果测试 21第2章 UG NX 5.0基本操作 232.1 视图布局 242.1.1 布局功能 252.1.2 布局操作 262.2 图层设置 262.2.1 布局操作 262.2.2 图层的其他操作 282.3 图层设置 292.3.1 坐标系的变换 292.3.2 坐标系的创建 312.4 选择对象的方法 342.4.1 “类选择”对话框 342.4.2 “选择杆”工具栏 362.4.3 “快速拾取”对话框 382.4.4 部件导航器 392.5 对象操作 392.5.1 编辑对象的显示方式 402.5.2 隐藏与显示对象 412.5.3 对象的删除 422.5.4 对象的几何变换 422.6 参数预设置 492.7 分析 512.7.1 几何属性 512.7.2 检查几何体 522.7.3 快速检查 532.7.4 曲线分析 552.7.5 曲面分析 562.7.6 模型比较 572.8 信息 582.9 本章技巧荟萃 592.10 学习效果测试 59第3章 UG NX 5.0曲线操作 613.1 曲线功能概述 623.2 常用工具 623.2.1 点构造器 623.2.2 矢量构造器 653.2.3 平面 673.3 基本曲线的创建 683.3.1 直线工具 683.3.2 圆弧/圆工具 703.3.3 点/点集 733.3.4 基本曲线 743.3.5 样条曲线 833.3.6 文本 903.3.7 矩形 933.3.8 多边形 943.3.9 规律曲线 953.3.10 一般二次曲线 983.4 曲线操作功能 993.4.1 偏置曲线 993.4.2 桥接曲线 1023.4.3 投影曲线 1053.4.4 抽取曲线 1073.5 曲线编辑功能 1093.5.1 编辑曲线参数 1103.5.2 修剪角 1113.5.3 分割曲线 1113.5.4 编辑圆角 1123.5.5 编辑曲线长度 1133.6 综合实例 1143.7 本章技巧荟萃 1203.8 学习效果测试 120第4章 草图参数化建模 1234.1 草图设计 1244.1.1 创建草图平面 1244.1.2 草图首选项 1274.1.3 草图曲线工具条 1294.2 草图约束 1414.3 草图操作 1494.3.1 编辑曲线 1494.3.2 编辑定义线串 1504.3.3 添加现有的曲线 1514.3.4 交点 1514.3.5 相交曲线 1534.3.6 投影曲线 1544.3.7 偏置曲线 1554.3.8 镜像曲线 1564.4 草图生成器 1574.5 草图相关建模特征 1584.5.1 拉伸特征 1584.5.2 回转特征 1624.5.3 扫描特征 1634.5.4 管特征 1674.6 综合实例(一) 1684.7 综合实例(二) 1724.8 本章技巧荟萃 1764.9 学习效果测试 177第5章 基准特征 1795.1 概述 1805.2 基准特征 1815.2.1 基准轴 1825.2.2 基准平面 1845.2.3 基准坐标系 1875.3 创建轴承座 1885.4 本章技巧荟萃 1895.5 学习效果测试 189第6章 体素特征参数化建模 1916.1 体素特征创建一般步骤 1926.1.1 长方体 1926.1.2 圆柱 1946.1.3 圆锥 1956.1.4 球 1966.2 综合实例 1976.3 本章技巧荟萃 1986.4 学习效果测试 198第7章 UG NX 5.0成形特征 2017.1 成形特征概述 2027.1.1 放置面 2027.1.2 水平参考 2027.1.3 定位成形特征 2037.2 常用实体特征的创建 2047.2.1 孔的创建 2047.2.2 凸台的创建 2057.2.3 腔体的创建 2067.2.4 凸垫的创建 2117.2.5 键槽的创建 2137.2.6 沟槽的创建 2157.3 实例练习 2167.4 本章技巧荟萃 2187.5 学习效果测试 219第8章 特征操作 2218.1 布尔操作 2228.2 细节特征 2258.2.1 边倒圆 2258.2.2 倒斜角 2328.2.3 拔模角 2338.2.4 体拔模 2378.3 实例特征 2408.3.1 矩形阵列 2418.3.2 环形阵列 2428.3.3 镜像体 2438.3.4 镜像特征 2448.4 抽壳 2458.5 裁剪 2468.5.1 修剪体 2478.5.2 拆分体 2478.6 螺纹 2488.7 综合实例 2498.8 本章技巧荟萃 2518.9 学习效果测试 251第9章 特征编辑 2539.1 特征编辑 2549.1.1 编辑特征参数 2549.1.2 编辑位置 2579.1.3 移动特征 2589.1.4 抑制特征 2599.1.5 取消抑制特征 2599.1.6 删除参数 2599.1.7 特征重新排列 2599.2 综合实例 2609.3 本章技巧荟萃 2619.4 学习效果测试 262第10章 曲面功能 26310.1 曲面功能概述 26410.1.1 基本概念 26410.1.2 功能选项设置 26510.2 基本曲面的创建 26610.2.1 通过点创建曲面 26710.2.2 直纹面创建曲面 26910.2.3 通过曲线组创建曲面 27010.2.4 通过曲线网格创建曲面 27210.2.5 创建扫掠曲面 27310.2.6 通过截型体创建曲面 27610.2.7 通过桥接创建曲面 28110.2.8 通过偏置创建曲面 28210.2.9 缝合曲面 28310.3 自由曲面的创建 28410.3.1 N边曲面 28410.3.2 匹配边 28510.3.3 分割修剪曲面 28710.3.4 修剪曲面 28810.3.5 曲面变形 28910.4 曲面功能综合实例 29010.5 本章技巧荟萃 29510.6 学习效果测试 296第11章 装配建模 29711.1 装配综述 29811.1.1 装配术语 29811.1.2 装配功能的特点 30011.1.3 装配预设置 30011.2 自底向上装配 30311.2.1 添加现有的组件 30411.2.2 配对组件 30511.2.3 组件阵列 30811.2.4 装配导航器 31211.2.5 引用集 31511.2.6 爆炸视图 31611.3 综合实例 31911.4 本章技巧荟萃 32911.5 学习效果测试 329第12章 高级参数化建模技术 33112.1 表达式

33212.1.1 表达式的基本概念 33212.1.2 表达式的建立与编辑 33212.2 部件间关联表达式 33812.2.1 部件间关联表达式的创建 33812.2.2 部件间关联表达式的编辑 33912.2.3 壳体部件间表达式应用范例 33912.3 电子表格 34112.3.1 电子表格的基本应用 34212.3.2 电子表格的编辑范例 34212.4 部件族 34412.4.1 部件族的创建与编辑 34412.4.2 部件族创建范例 34512.5 可视化编辑器 34612.5.1 可视化编辑器应用范例一 34712.5.2 可视化编辑器应用范例二 34912.6 综合实例 35112.7 本章技巧荟萃 35312.8 思考与练习 354第13章 高级装配建模技术 35513.1 组件操作 35613.1.1 替换组件 35613.1.2 重新定位组件 35713.2 克隆装配 36113.2.1 克隆装配的创建与编辑 36113.2.2 平口钳装配克隆创建范例 36413.2.3 平口钳克隆装配编辑范例 36513.3 装配顺序 36513.3.1 减速器输出轴装配安装顺序创建范例 36613.3.2 减速器输出轴装配拆卸顺序创建范例 36713.4 WAVE技术 36813.4.1 WAVE几何链接器 36813.4.2 WAVE关联性管理器 37013.4.3 WAVE部件间链接浏览器 37113.4.4 WAVE几何链接器应用范例 37213.5 综合实例 37413.6 本章技巧荟萃 37713.7 思考与练习 377第14章 工程制图 37914.1 工程图概述 38014.1.1 工程图绘制的一般过程 38014.1.2 图纸管理 38014.2 制图预设置 38314.2.1 视图背景的预设置 38314.2.2 视图边界的预设置 38414.2.3 制图栅格的预设置 38414.2.4 制图首选项 38614.3 视图创建 39114.3.1 基本视图 39114.3.2 剖视图 39414.3.3 局部放大图 40214.4 图纸标注 40314.4.1 尺寸标注 40314.4.2 形位公差标注 41014.4.3 插入符号 41314.5 边框和标题栏 41814.5.1 绘制边框和标题栏 41814.5.2 图纸模板 41914.6 打印输出 42014.6.1 输出到打印机 42014.6.2 输出到绘图仪 42114.7 综合实例 42214.8 本章技巧荟萃 42514.9 学习效果测试 426第15章 日常产品设计 42715.1 直板手机建模设计 42815.2 电熨斗建模设计 431

## 章节摘录

UG NX 5.0基础环境模块(UG/Gateway)是集成了其他应用模块的应用平台，也是连接所有UG模块的基础。

基础环境模块是所有其他模块的一个必要条件，当启动UG NX 5.0时，它是第一个启动的。

基础环境模块允许用户打开、创建、存储、着色和绘制工程图、部件和装配件，还有屏幕布局、视图定义、模型显示、消隐、放大、旋转、漫游和模块使用权浮动管理等关键功能，此外，支持各种文件类型的读入和写出、导航、着色等动画功能、层功能和对象信息查询和分析。

基础环境模块的基本功能可以由添加附加的应用如建模、制图、制造、分析和转换器来扩大，使用户能够定制环境以适合于专门的需求，基础环境模块还包括以下功能：(1)对象信息查询和分析功能包括表达式查询、特征查询、模型信息查询、坐标查询、距离测量、曲线曲率分析、曲面光顺分析和实体物理特征自动计算等功能。

### 编辑推荐

《UG NX 5.0中文版入门实战与提高》由国内资深办公软件应用专家精心编著。  
全面的知识点讲解+220个经典实例+48个光盘演示讲解实例+实用技巧=超值至少240分钟实例视频讲解，全方位学习软件各个知识点。  
150种实用技巧，使《UG NX 5.0中文版入门实战与提高》真正物超所值。  
100种以上的不同样式的练习题，便于读者理解和深入地学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>