

<<3ds max 9.0材质应用50例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9.0材质应用50例>>

13位ISBN编号：9787121064555

10位ISBN编号：7121064553

出版时间：2008-6

出版单位：电子工业出版社

作者：王珂,王艳荣,李峰,等

页数：342

字数：557000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 9.0材质应用50例>>

内容概要

本书是一本介绍3ds max9.0材质设置应用的实例型教程类书籍。

全书包含50个实例，共分为建筑设计应用、工业造型设计应用、展示设计应用、广告设计应用、游戏设计应用5篇。

本书涉及范围广泛，介绍知识点全面，理论与实际结合较好，视觉效果好，能够使读者快速将所学知识应用于实际，并能够提高读者兴趣。

本书内容较为全面，知识点分析深入透彻，适合广告设计师、建筑设计师、工业造型设计师、展示和游戏行业相关人员以及美术爱好者和相关专业的学生使用。

<<3ds max 9.0材质应用50例>>

书籍目录

第1章 建筑设计应用 实例1 创建摄影机并检查模型 实例2 设置高反光材质 实例3 设置低反光材质 实例4 设置灯光 实例5 设置渲染参数 实例6 创建摄影机并检查模型 实例7 设置对象材质 实例8 设置场最灯光 实例9 设置渲染参数 实例10 使用Photoshop CS3处理效果图第2章 工业造型设计应用 实例11 制作烤面包机 实例12 编辑数码投影仪材质 实例13 制作榨汁机 实例14 制作木质刀架 实例15 编辑折叠椅材质 实例16 制作高脚杯 实例17 编辑烛台材质 实例18 制作头盔 实例19 制作酒瓶 实例20 编辑迷你电扇材质第3章 展示设计应用 实例21 设置吧台材质 实例22 设置柜子材质 实例23 制作橱窗材质 实例24 制作橱窗灯光 实例25 设置橱窗摄影机 实例26 设置科技产品展示厅的光源 实例27 编辑科技产品展示厅的背景材质 实例28 编辑科技产品展示厅的材质 实例29 制作家具展厅材质 实例30 渲染家具展厅第4章 广告设计应用 实例31 设置餐饮服务广告的光源 实例32 编辑服务广告场景的材质 实例33 制作葡萄酒材质 实例34 渲染葡萄酒 实例35 传统糕点 实例36 渲染传统糕点 实例37 设置不锈钢水杯广告的光源 实例38 编辑不锈钢水杯广告场景的材质 实例39 设置仿古铜器工艺品广告的光源 实例40 编辑仿古铜器工艺品广告场景的材质第5章 游戏设计应用 实例41 编辑特技飞机的材质 实例42 编辑特技飞机的特效 实例43 制作飞机主体材质 实例44 设置飞机附件材质 实例45 渲染写实飞机 实例46 编辑木箱的材质 实例47 制作毛发 实例48 制作海底场景（设置探宝潜艇） 实例49 制作海底场景（编辑涡流和气泡） 实例50 制作海底场景（置海底环境）

<<3ds max 9.0材质应用50例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>