

## <<Linux系统下C程序开发详解>>

### 图书基本信息

书名：<<Linux系统下C程序开发详解>>

13位ISBN编号：9787121063992

10位ISBN编号：7121063999

出版时间：1970-1

出版时间：电子工业

作者：徐磊

页数：500

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Linux系统下C程序开发详解>>

### 内容概要

由浅入深、通俗易懂地讲解了Linux系统下的C程序设计。

《完全手册：Linux系统下C程序开发详解》共24章，从Linux系统安装开始，讲解了Linux常用命令、Shell编程、C语言基础、指针与函数、C程序网络编程、图形界面程序设计等内容。书中通过大量的实例来讲解知识要点，读者可以通过这些实例和练习对C程序有一个系统的学习和提高。

《完全手册：Linux系统下C程序开发详解》共有7个方面的内容。

Linux基础讲述了Linux系统的安装与编辑器的使用。

Shell编程介绍了Linux常用命令和Shell程序的设计。

C程序基础从C语言的变量和语句开始，讲解了C程序设计的基础语法知识。

指针与函数是C程序设计中的重点和难点，使用了大量的实例进行讲解。

文件与目录讲述了C语言对文件和目录的访问。

网络编程讲述C程序网络通信的实现。

图形界面设计讲述了如何使用GTK库开发出Linux系统的图形界面程序。

《完全手册：Linux系统下C程序开发详解》语言通俗易懂，内容丰富，注重理解与实例，知识涵盖面广。

非常适合C语言的初学者、高校学生、程序开发人员以及Linux工作人员阅读和学习。

## &lt;&lt;Linux系统下C程序开发详解&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 Linux基础篇第1章 Linux编程平台本章讲述了Red Hat Linux 9.0的安装、VMware虚拟机的使用、简单C程序的编写等问题。

其中需要重点理解的是Linux系统分区的问题。

在分区时需要正确设置各个分区的格式，正确将分区挂载到系统中，并处理好与Windows系统的引导问题。

通过C程序实例的练习，可以初步了解Linux系统下C程序的编程过程。

1.1 Linux发行版的介绍1.1.1 Red Hat Linux1.1.2 Debian Linux1.2 Linux的安装1.2.1 Linux的分区格式1.2.2

在Windows系统中划分Linux分区1.2.3 Red Hat 9.0的安装1.2.4 GRUB在Windows分区中引导Linux1.3

VMware虚拟机安装Linux系统1.3.1 VMware软件安装1.3.2 新建虚拟计算机1.3.3 VMware的使用1.3.4

在VMware虚拟机中安装Linux系统1.4 第一个C程序1.4.1 在Linux中编写C程序代码1.4.2 编译程序1.5 小结

第2章 文本编辑器的使用本章讲述了VIM、GVIM、gedit三种Linux系统下常用的文本编辑器软件。

其中VIM是一个全字符操作的文本编辑器，学习的重点是各种命令的记忆和使用。

gedit是一个图形界面的文本编辑器，操作非常简单。

GVIM结合了VIM命令操作与gedit界面操作的两种功能。

VIM是本章学习的难点，在Linux全字符界面的管理中，需要灵活运用VIM进行文本编辑。

2.1 VIM的使用2.1.1 VIM的启动2.1.2 在桌面上创建VIM启动器2.1.3 VIM的工作模式2.1.4 保存与打开文件

2.1.5 移动光标2.1.6 插入2.1.7 删除2.1.8 取消2.1.9 保存2.1.10 退出2.1.11 查找2.1.12 替换2.1.13 选项设置

2.1.14 调用shell命令2.2 VIM使用实例2.2.1 字符的插入与删除2.2.2 字符的查找与替换2.3 GVIM2.3.1 文件

文件的新建与保存2.3.2 查找与替换2.4 gedit2.4.1 gedit的启动与打开文本2.4.2 gedit编辑文件2.4.3 gedit打印文件

2.4.4 gedit的首选项2.5 小结第二部分 Shell编程篇第3章 Linux常用命令本章主要介绍了Linux中常用的

文件操作命令和系统帮助文档的使用。

在以后的编程学习中，需要使用这些命令对文件进行各种操作，其中文件权限的设置是一个难点，在使用这个命令时，需要注意命令参数的作用与含义。

读者有学习中遇到的问题，可以使用man帮助手册查看相关的帮助信息。

3.1 目录与文件命令3.1.1 查看目录命令pwd3.1.2 打开目录命令cd3.1.3 查看目录命令ls3.1.4 建立文件命令

touch3.1.5 建立与删除文件夹命令mkdir, rmdir3.1.6 文件复制命令cp3.1.7 文件移动和更名命令mv3.1.8

删除文件与目录命令rm3.1.9 创建链接命令ln3.1.10 查看文件信息命令wc3.1.11 文件查看命令cat3.1.12 查看

文件视图命令head与tail3.1.13 文件权限设置命令chmod3.1.14 查找文件命令find3.2 man系统帮助命令

3.2.1 man手册的使用方法3.2.2 帮助文档的结构3.3 info手册3.4 小结第4章 Shell编程本节讲述了Shell程

序的基本语法。

通过本章的学习，可以编写出简单的Shell程序完成各种系统功能。

在Shell程序的学习中，需要注意局部变量和环境变量的使用、各种符号的使用方法。

测试语句与流程控制语句是本章的难点，需要对程序的各种变量进行逻辑判断，执行不同的程序。

4.1 bash的使用4.1.1 bash的内部命令与外部命令4.1.2 命令补齐功能4.1.3 命令通配符4.1.4 使用命令的历史

记录4.1.5 命令的别名4.2 shell程序的基本结构4.3 局部变量4.4 环境变量4.4.1 环境变量的查看4.4.2 环境变

量的访问4.4.3 环境变量的定义4.4.4 在系统配置文件中定义环境变量4.4.5 位置变量4.5 shell的运算符4.5.1

变量赋值4.5.2 算术运算符4.6 输入和输出4.6.1 echo命令输出结果4.6.2 read命令读取信息4.6.3 文件重定

向4.7 引号的使用方法4.7.1 双引号4.7.2 单引号4.7.3 反引号4.7.4 反斜线4.8 测试语句4.8.1 文件状态测

试4.8.2 数值测试4.8.3 字符串测试4.8.4 逻辑测试4.9 流程控制结构4.9.1 if语句4.9.2 if语句应用实例4.9.3 for

语句4.9.4 for循环应用实例4.9.5 until语句4.10 Shell编程实例4.10.1 程序的功能4.10.2 编写程序的代码4.11

小结第三部分 C程序基础篇第5章 编译与调试第6章 C语言基础第7章 C程序的常用语句第四部分 指针

与函数篇第8章 数组与指针第9章 函数第10章 字符与字符串处理第11章 结构体第12章 时间函数第五部分

文件与目录篇第13章 目录与文件第14章 文件I/O第六部分 网络编程篇第15章 网络编程第16章 无连接的

套接字通信第17章 面向连接的套接字通信第七部分 图形界面开发篇第18章 Linux图形界面开发基础

第19章 图形界面编程第20章 界面布局第21章 信号与事件第22章 Glade设计程序界面第23章 Qt编程入门



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>