

<<和谐界面>>

图书基本信息

书名：<<和谐界面>>

13位ISBN编号：9787121063411

10位ISBN编号：7121063417

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：海姆

页数：435

字数：717000

译者：李学庆

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<和谐界面>>

内容概要

在普适计算时代，交互设计过程以人机交互的研究和理论为基础至关重要。

本书阐述了如何将人机交互的研究和理论应用到交互设计过程中，涵盖并超越了传统的人机交互范围

。每章首先讨论HCI主题或概念，然后从交互设计的视角深入探究。

书中使用具体设计场景讲述各HCI主题中相应的界面问题和解决方案。

全书包括三部分：使用计算机、交互设计和交互因素。

作者从实际应用的角度出发介绍了HCI的研究成果，并阐述了构建软件和Web网站可用性界面的过程

。本书主要包括使用计算机、交互设计和交互的因素这三部分，可作为高等院校相关专业学生的教材，也可供程序设计人员及其他相关人员参考。

<<和谐界面>>

作者简介

Steven Heim美国长岛大学C.W.Post校区信息与计算机科学学院计算机科学与管理工程系副教授，讲授的课程主要包括本科生和研究生的人机交互、交互设计和网站开发。

Heim博士的研究主要包括界面的可达性、基于计算机的音乐合成和演奏、人机交互与交互设计等。

<<和谐界面>>

书籍目录

第一部分 使用计算机	第1章 交互范式	1.1 创新	1.2 计算环境	1.3 交互范式
分析	1.4 交互范式	小结	网络资源	推荐读物
2.1 理解交互的框架	2.2 处理复杂性	2.3 交互风格	小结	网络资源
推荐读物	第二部分 交互设计	第3章 交互设计过程	3.1 迭代设计	3.2 以用户为中心的设计
3.3 交互设计模型	3.4 交互设计模型综述	小结	网络资源	推荐读物
第4章 需求获取	4.1 需求获取阶段框架	4.2 收集	4.3 描述	4.4 文档
设计场景	小结	网络资源	推荐读物	第5章 设计
物理设计	5.4 评估	5.5 进一步物理设计	5.6 界面设计标准	5.7 设计界面的各个方面
设计场景	小结	网络资源	推荐读物	第6章 设计原则
6.2 可理解性	6.3 可学习性	6.4 有效性 / 可用性	6.5 效率 / 可用性	6.6 分组
6.7 刺激强度	6.8 比例	6.9 屏幕复杂性	6.10 分辨性 / 封闭	6.11 可用性目标
设计场景	小结	网络资源	推荐读物	第7章 交互设计模型
7.1 人类处理器模型	7.2 击键模型	7.3 GOMS	7.4 建模结构	7.5 动态特性建模
7.6 物理模型	第三部分 交互的因素	第9章 颜色	第10章 界面交互组件
图标	第12章 文本	第13章 语音和听觉	第14章 触觉和运动	附录A 视觉附录B 可访问性原则附录C 输入/输出设备参考文献

章节摘录

第一部分 使用计算机 第1章 交互范式 一种人机交互范式是一个基本概念框架，它可以作为人们思考人机交互问题时的模型，它为人们提供了一个思考如何使用计算机，为什么使用计算机，以及在何处使用计算机的广阔的平台。

理解各种交互范式能够帮助我们思考谁使用计算机，何时使用计算机等问题。

人机交互范式可以帮助人们探讨从大型机到袖珍型个人计算机的各种计算技术。

这一章将探讨最近几年发展形成的各种交互范式。

交互范式是学习人机交互的基础，并且定义研究的范围。

1.1 创新 创新是指发明新的事物或者发现做某件事情的新方法。

交互设计致力于开发新的计算设备和界面，改进人们与现实交互的方式。

计算技术的创新在一段很短的时间之后就会变得很普遍，例如现在非常流行的MP3播放器，人们的生活因这些创新而更加愉快。

医学技术的创新，如腹腔镜手术，提高了卫生保健行业的服务质量，以及其他的一些创新很快成为人们的经验。

技术的发展速度非常快，新的技术很快就会出现。

人们需要理解创新的过程，这样才能从中吸取教训并受益。

很多技术专家常年从事创新，从他们的精神和创造力中人们也受益良多。

回顾一些专家的工作，他们杰出的造诣会给人们指导和灵感。

他们的思维和成就能够刺激和鼓励人们继续创新，因此能够创造更加有用和更易于使用的计算技术。

1.1.1 Memex 1945年Vanevar Bush在《大西洋月刊》七月刊上发表了一篇名为“诚如所思”（As We May Think）的文章。

在这篇文章中，Bush构想了一个能够帮助人们按照某种逻辑方式组织信息的设备，他把该设备称为“Memex”：Memex设备用于存储用户个人的书籍、档案和邮件，该设备的运行机制是使用户以最快的速度 and 最大的灵活性访问存储的内容。

Memex是对个人记忆的扩展（Bush, 1945, 12）。

Bush并没有详细的介绍Memex的界面。

Memex的人机交互界面隐含在物理环境中，该物理环境中包括书桌、屏幕、控制杆、滚筒和键盘等设备（图1.1）0这些物理设备都是人们熟悉的、具有一定功能的电子设备。

Memex并未被实际开发，但是“个人计算机助理”的概念却激发了当时许多计算机先驱的灵感。

<<和谐界面>>

编辑推荐

在普适计算时代，交互设计过程以人机交互的研究和理论为基础是至关重要的。本书阐述了如何将人机交互的研究和理论应用到交互设计过程中，内容涵盖并超越了传统的人机交互范围。

每一章首先对一个HCI主题或概念进行讨论，然后对这一主题或概念从交互设计的视角进行探究，同时书中使用了具体的设计场景来讲述各个HCI主题中相应的界面问题和解决方案。

此外，作者从实际应用的角度出发介绍了HCI的研究成果，并向读者阐述了构建软件和Web网站可用性界面的过程。

本书主要包括使用计算机，交互设计和交互的因素这三部分，可作为高等院校相关专业学生的教材，也可供程瞎设计人员及其他相关人员参考。

我很喜欢这本书。

我喜欢它的组织方式，喜欢它将原则和格言作为组织机制，这种结构使得设想如何使用本书内容在课堂上引发有意义的讨论变得非常简单。

——ELI Blevis，印地安那大学伯明顿分校 这本书最大的优点是将众多的不同观点结合，并以一种一致且统一的观点进行叙述。

许多图书仅关注于界面设计、可用性分析、基于场景的工程或者关于设计的细节，但本书涵盖了所有这些方面，这是一件了不起的工作。

——Pauj F.Marcy，佛罗里达州立大学 积极的学习方法：使用理论与实践相结合的积极学习方法，读者能够从中获得必要的经验，这些经验能够帮助读者更好地理解HCI理论。

格言：本书将HCI中普遍接受的事实以格言的形式展现给了读者。

设计场景：本书中每部分的主题都对应一个设计场景。

使用的设计场景是一个具体的、完整的例子，它揭示了实际的界面设计问题，表现了HCI和交互设计的关系。

习题丰富：本书从第3章以后，每章的最后部分会给出若干问题和练习，这些问题和练习强调了界面设计中人机交互的重要性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>