

<<Flash 8中文版应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787121059179

10位ISBN编号：7121059177

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业

作者：孙全党，赵宇，王

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8中文版应用教程>>

内容概要

Flash是目前流行的一款网络动画制作软件，具有强大的矢量制作功能和灵活的交互功能，拥有众多的用户，并广泛应用于网页、影视、动漫、游戏等各种领域。

《Flash8中文版应用教程（精华版）》全面介绍了Flash 8中文版创建交互式网页的方法和技巧，内容包括其功能、特点、动画制作流程、工作界面介绍，使用和编辑图形、图像、文本等网页元素，使用元件、实例和库资源，使用图层，创建动画和交互式动画，使用滤镜和混合，使用声音和视频，以及：Flash作品的测试和发布。

所有章节尽可能通过具体的实例讲解，其中讲述的创作技巧具有较高的实用价值。

每章最后的习题帮助读者巩固所学的内容，从而达到快速入门的目的。

《Flash8中文版应用教程（精华版）》内容全面、实例丰富，图文并茂，理论与实践相结合，充分注意知识的相对完整性、系统性、时效性和可操作性。

《Flash8中文版应用教程（精华版）》既可作为各类职业院校网页创作应用课程的教材，也可以用做计算机培训班、辅导班和短训班的教材。

对于希望快速掌握网页制作的计算机入门者，也是一本不可多得的参考资料。

<<Flash 8中文版应用教程>>

书籍目录

第1章 Flash概述1.1 关于动画1.2 关于Flash1.3 制作Flash文档的工作流程1.3.1 创造Flash应用程序的基本步骤1.3.2 Flash文件的类型第2章 Flash 8的工作界面2.1 开始页2.2 舞台2.3 辅助工具2.3.1 标尺2.3.2 辅助线2.3.3 网格2.4 时间轴2.4.1 时间轴的构成2.4.2 帧特性2.4.3 图层操作命令2.5 面板和属性检查器2.5.1 “变形”面板2.5.2 “场景”面板2.5.3 “库”面板2.5.4 “动作”面板2.5.5 属性检查器第3章 用绘图工具绘制图形3.1 直线工具3.1.1 绘制线条3.1.2 设置线条属性3.2 铅笔工具3.2.1 用铅笔工具绘图3.2.2 设置铅笔选项3.3 钢笔工具3.3.1 用钢笔工具绘制直线3.3.2 用钢笔工具绘制曲线3.4 椭圆工具3.4.1 绘制椭圆3.4.2 设置椭圆工具的属性及椭圆的大小3.5 矩形工具3.5.1 绘制矩形3.5.2 矩形设置3.6 多角星形工具3.6.1 用多角星形工具绘图3.6.2 设置多角星形工具3.7 刷子工具3.7.1 用刷子工具绘图3.7.2 设置刷子的选项3.7.3 设置刷子工具的属性3.8 墨水瓶工具3.9 颜料桶工具3.9.1 颜料桶的使用3.9.2 设置颜料桶属性及选项3.10 滴管工具3.11 橡皮擦工具3.11.1 橡皮擦的使用3.11.2 设置橡皮擦选项3.12 使用颜色3.12.1 绘图工具栏中的颜色工具3.12.2 属性检查器中的颜色选项3.12.3 混色器3.12.4 使用渐变色3.12.5 位图填充3.13 实例：女孩头像第4章 编辑和查看对象第5章 编辑文本第6章 导入图像第7章 使用元件、实例和库资源第8章 使用图层第9章 创建动画第10章 创建交互式动画第11章 使用滤镜和混合第12章 添加声音第13章 使用视频第14章 测试与发布Flash作品第15章 综合实例

<<Flash 8中文版应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>