

图书基本信息

书名：<<UG NX 5中文版产品设计技法与典型实例>>

13位ISBN编号：9787121057755

10位ISBN编号：7121057751

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业出版社

作者：吴磊 编

页数：442

字数：874000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《职场无忧》系列丛书中的一本。

本书内容共分为4篇，其中：第一篇为软件操作须知，介绍了UG NX 5.0中文版的入门基础、常用工具与基本操作；第二篇为专业知识点拨，介绍了塑料产品材料与工艺技术、产品结构设计准则；第三篇为UG产品设计技法篇，详细介绍了二维草图、三维实体建模、曲线、曲面设计、自顶向下设计的各种技法；第四篇为UG产品设计典型范例，包括机械产品——扳手设计实例、厨卫产品——经典水龙头设计实例、家电产品——折叠式电吹风设计实例、玩具产品——泡泡枪设计实例、数码通信产品——数码摄像头设计实例、交通工具产品——汽车门把手设计实例和电脑/网络产品——宽带路由器设计实例。

本书语言通俗，层次清晰，结构合理。

全书基础专业知识详细到位，技法讲解全面系统，应用实例安排典型实用；与此同时，附录里收集了产品设计常见问题与解答，安排了针对性强的思考练习题。

学习完本书，读者此前即使毫无UG设计基础，也可以实现从入门到精通的飞跃。

本书适合广大UG初中级读者使用，同时也可作为大中专院校相关专业学生及社会相关培训班学员的理想教材。

书籍目录

第一篇 软件操作须知	第1章 UG NX 5.0用户环境与系统设置	1.1 UG NX 5.0功能与模块简介
1.1.1 UG/Gateway	1.1.2 CAD模块	1.1.3 MoldWizard模块
NX 5.0的界面组成	1.1.4 CAM模块	1.2 UG NX 5.0的界面组成
NX 5.0系统的环境设置	1.2.1 UG NX 5.0的基本界面	1.2.2 UG NX 5.0功能模块的进入
1.4 本章归纳总结	1.3.1 工具条的设置	1.3.2 系统属性预设置
2.1.1 分类选择器	1.3.3 图层的设置	1.3.3 图层的设置
平面构造器	第2章 UG NX 5.0常用工具与基本操作	2.1 UG NX 5.0的常用工具
2.2 坐标系操作	2.1.1 点构造器	2.1.2 矢量构造器
2.3.1 对象的显示	2.1.3 坐标系构造器	2.1.4 坐标系构造器
2.5 本章归纳总结	2.2.1 坐标系变换	2.2.2 坐标系保存和显示
3.2 塑料的特性	2.3.1 对象的隐藏和删除	2.3.2 对象的变换
3.5.1 注射模塑	2.3.2 对象的隐藏和删除	2.3.3 对象的变换
加强筋	2.4 图层的操作	2.4 图层的操作
4.3.1 盲孔	第二篇 专业知识点拨	第3章 塑料产品材料与工艺技术
4.3.2 钻孔	3.1 塑料的分类	3.1 塑料的分类
4.3.3 侧孔	3.2 塑料的特性	3.3 塑胶常用材料
4.4 支柱	3.3 塑胶常用材料	3.4 塑胶成型的加工工艺
4.5 扣位	3.4 塑胶成型的加工工艺	3.5 产品设计的工艺技术
4.6 本章归纳总结	3.5.1 注射模塑	3.5.2 避免侧孔与侧凹
三篇 UG产品设计技法篇	3.5.2 避免侧孔与侧凹	3.5.3 脱模斜度
第5章 二维草图	3.5.3 脱模斜度	3.5.4 塑料件壁厚
第6章 三维实体建模	3.5.4 塑料件壁厚	3.5.4 塑料件壁厚
第7章 曲线、曲面设计	第4章 电子产品结构设计准则	4.1 壁厚
第8章 自顶向下设计技术	4.1 壁厚	4.2 加强筋
第9章 机械产品——扳手设计实例	4.2 加强筋	4.3 加强筋
第10章 厨卫产品——经典水龙头设计实例	4.3 加强筋	4.3 加强筋
第11章 家电产品——折叠式电吹风设计实例	4.4 支柱	4.4 支柱
第12章 玩具产品——泡泡枪设计实例	4.5 扣位	4.5 扣位
第13章 数码通信产品——数码摄像头设计实例	4.6 本章归纳总结	4.6 本章归纳总结
第14章 交通工具产品——汽车门把手设计实例	附录A UG产品设计常见问题及解答	附录A UG产品设计常见问题及解答
第15章 电脑网络产品——宽带路由器设计实例	附录B 思考练习题与部分答案	附录B 思考练习题与部分答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>