

<<AutoCAD 2008中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2008中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787121057717

10位ISBN编号：7121057719

出版时间：2008-4

出版时间：电子工业出版社

作者：程绪琦 等编著

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是由Autodesk公司AutoCAD全国师资培训主讲老师完成。

本书作者结合多年工程实践和课堂教学经验来精心安排教材内容，不仅介绍软件的特点和功能，更重要的是讲授了软件结合机械、建筑、制造等不同领域的实践特点，传授作者在实际工作中的切身体会和应用技巧，力求通俗易懂、图文并茂，使读者真正学会、用好AutoCAD 2008，并掌握工程设计的职业技能。

本书紧扣Autodesk公司AutoCAD初级工程师级及工程师级认证考试大纲，完成本书学习后可以掌握认证考试所要求的内容。

在本书光盘中配有精美影音课件和图片素材源文件，让读者能够事半功倍地掌握软件功能，在学习和工作中如虎添翼。

本书另配有PowerPoint课件和各章练习题与答案(供读者网络下载)。

本书适合作为高等院校、职业教育、认证培训的辅导教材，也适合于广大工程设计人员和爱好者自学使用。

书籍目录

第1章 认识AutoCAD 1.1 AutoCAD 2008系统所需的软硬件配置 1.2 AutoCAD的功能 1.2.1 AutoCAD的主要功能 1.2.2 AutoCAD 2008的新增功能 1.3 启动AutoCAD 2008 1.4 AutoCAD 2008的工作界面 1.5 使用AutoCAD 2008的命令 1.5.1 AutoCAD 2008命令的激活方式 1.5.2 如何响应, AutoCAD命令 1.6 打开AutoCAD图形文件 1.7 绘制简单的二维对象和保存文件 1.8 调用AutoCAD 2008软件的帮助系统

第2章 设置绘图环境 2.1 设置绘图单位及绘图区域 2.1.1 设置绘图单位 2.1.2 设置图形界限 2.2 将设置好的图形保存为样板图 2.2.1 将图形保存为样板图 2.2.2 使用样板图新建图形 2.3 理解AutoCAD使用的坐标概念 2.3.1 笛卡儿坐标系和极坐标系 2.3.2 世界坐标系(WCS)和用户坐标系(UCS) 2.3.3 绝对坐标和相对坐标 2.3.4 输入坐标的方式

第3章 创建和编辑二维图形对象(一) 3.1 直线的绘制 3.2 圆的绘制 3.3 圆弧的绘制 3.4 正多边形的绘制 3.5 矩形的绘制 3.5.1 绘制矩形的命令执行过程 3.5.2 绘制具有倒角和圆角的矩形 3.5.3 根据面积绘制矩形 3.5.4 根据长和宽绘制矩形 3.6 点的绘制及对象的等分 3.6.1 绘制点 3.6.2 设置点样式 3.6.3 定数等分 3.6.4 定距等分 3.7 构造选择集 3.8 修剪和延伸对象 3.8.1 修剪对象 3.8.2 延伸对象 3.9 图形对象的复制和删除 3.9.1 删除对象 3.9.2 复制对象 3.9.3 镜像复制对象 3.9.4 旋转复制对象 3.9.5 缩放复制对象 3.9.6 阵列复制对象 3.9.7 偏移图形 3.10 夹点功能 3.11 综合练习

第4章 创建和编辑二维图形对象(二) 4.1 椭圆和椭圆弧的绘制 4.2 构造线的绘制 4.3 改变图形的位置和大小 4.3.1 移动(move)命令 4.3.2 对齐(align)命令 4.3.3 拉伸(stretch)命令 4.3.4 拉长(lengthen)命令 4.4 边、角、长度的编辑 4.4.1 打断图线 4.4.2 合并对象 4.4.3 圆角和倒角 4.4.4 分解对象 4.5 多段线的绘制与编辑 4.5.1 多段线的绘制 4.5.2 多段线的编辑 4.6 样条曲线的绘制 4.7 图案填充与编辑 4.7.1 使用[图案填充和渐变色]对话框 4.7.2 使用工具选项板 4.7.3 图案填充编辑 4.8 创建边界与面域 4.8.1 创建边界 4.8.2 创建面域 4.9 GRIPS菜单 4.10 高级选择集 4.10.1 选择集模式 4.10.2 循环选择 4.10.3 快速选择 4.10.4 编组 4.10.5 对象选择过滤器 4.11 综合练习

第5章 对象特性与图层 5.1 对象特性 5.1.1 设置新创建图形对象的特性 5.1.2 改变现有图形对象的特性 5.1.3 利用“特性匹配”修改对象特性 5.2 图层的应用 5.2.1 图层的创建 5.2.2 利用图层管理不同类型的图线 5.2.3 管理图层 5.2.4 图层工具

第6章 利用绘图辅助工具精确绘图 6.1 精确绘图辅助工具 6.1.1 捕捉和栅格 6.1.2 正交与极轴 6.1.3 对象捕捉 6.1.4 对象追踪 6.1.5 动态输入 6.2 查询对象的几何特性 6.2.1 查询点坐标 6.2.2 查询距离 6.2.3 查询面积 6.2.4 查询面域/质量特性 6.2.5 列表查询 6.3 图形显示控制 6.3.1 图形的平移和缩放显示 6.3.2 命名视图 6.4 综合练习

第7章 文字与表格 7.1 文字的使用 7.1.1 AutoCAD中可以使用的文字 7.1.2 写入文字 7.1.3 定义文字样式 7.1.4 编辑文字 7.1.5 注释性特性的应用 7.2 表格的使用 7.2.1 创建表格样式 7.2.2 插入表格 7.2.3 编辑表格 7.2.4 利用现有表格创建新的表格样式 7.3 字段的使用 7.3.1 插入字段 7.3.2 更新字段

第8章 尺寸标注 8.1 创建各种尺寸标注 8.1.1 线性标注与对齐标注 8.1.2 半径标注与直径标注 8.1.3 角度尺寸的标注 8.1.4 弧长的标注 8.1.5 折弯标注 8.1.6 基线标注与连续标注 8.1.7 快速标注 8.1.8 多重引线标注 8.2 定义标注样式 8.2.1 定义尺寸标注样式 8.2.2 定义标注样式的子样式 8.2.3 标注样式的编辑与修改 8.3 标注的编辑与修改 8.3.1 利用标注的关联性进行编辑 8.3.2 编辑标注的尺寸文字 8.3.3 编辑标注尺寸 8.3.4 利用对象特性管理器编辑尺寸标注 8.4 创建公差标注 8.4.1 尺寸公差标注 8.4.2 形位公差标注 8.5 综合练习

第9章 块的使用 9.1 块的创建与使用 9.1.1 创建块 9.1.2 使用块 9.2 块的编辑与修改 9.2.1 块的分解 9.2.2 块的重定义 9.2.3 块的在位编辑 9.2.4 块编辑器 9.3 块的属性 9.3.1 定义及使用块的属性 9.3.2 属性的编辑 9.3.3 属性的提取 9.4 动态块 9.4.1 动态块的使用 9.4.2 动态块的创建

第10章 图纸布局与打印输出 10.1 模型空间与图纸空间 10.1.1 模型空间 10.1.2 图纸空间 10.1.3 布局 10.1.4 模型空间与图纸空间的切换 10.2 在模型空间中打印图纸 10.3 在图纸空间通过布局编排输出图形 10.3.1 创建布局的方法 10.3.2 建立多个浮动视口 10.3.3 调整视口的显示比例 10.3.4 视口的编辑与调整 10.3.5 锁定视口和最大化视口 10.3.6 视图的尺寸标注 10.4 布局中图纸的打印输出 10.4.1 布局中打印出图的过程 10.4.2 打印设置 10.5 使用打印样式表 10.5.1 颜色相关打印样式表 10.5.2 命名打印样式表 10.6 管理比例列表 10.7 电子打印与发布 10.7.1 电子打印 10.7.2 发布

第11章 共享AutoCAD数据和协同设计 11.1 样板图技术 11.1.1 样板图的作用 11.1.2 样板图的内容 11.1.3 样板图的创建与使用 11.2 设计中心 11.2.1 设计中心简介 11.2.2 设计中心的启动方

法 11.2.3 设计中心的工作界面 11.2.4 利用设计中心浏览图形内容 11.2.5 利用设计中心向图形添加内容 11.2.6 利用设计中心定制工具选项板 11.2.7 利用设计中心查找参考图形 11.2.8 i-drop与网上发布 11.3 外部参照技术 11.3.1 外部参照的命令 11.3.2 外部参照的使用 11.3.3 外部参照的类型与嵌套 11.3.4 外部参照的管理 11.3.5 外部参照的绑定 11.3.6 外部参照的剪裁 11.3.7 外部参照的在位编辑 11.3.8 设置外部参照的访问权限 11.3.9 外部参照的特点 11.4 光栅图像的使用 11.4.1 插入光栅图像的方法 11.4.2 管理与调整光栅图像 11.5 链接和嵌入数据 (OLE) 11.5.1 在AutoCAD中链接和嵌入对象的方式 11.5.2 在AutoCAD中链接和嵌入对象 11.5.3 向Word中插入AutoCAD对象 11.6 CAD标准 11.6.1 CAD标准文件的创建 11.6.2 附着标准文件并检查标准 11.6.3 标准的监督执行 11.7 电子传递 11.8 保护和签名图形 11.8.1 图形加密 11.8.2 数字签名 11.9 许可证管理 11.9.1 许可证的分类 11.9.2 许可证的类型与状态 11.9.3 许可证的转移 11.9.4 许可证的借用 11.9.5 重新激活产品第12章 创建三维模型 12.1 设置三维环境 12.1.1 三维建模使用的坐标系 12.1.2 创建用户坐标系 12.1.3 观察显示三维模型 12.2 创建和编辑三维实体模型 12.2.1 可直接创建的8种基本形体 12.2.2 几种由平面图形生成三维实体的方法 12.2.3 剖切三维实体并提取剖切面 12.2.4 布尔运算求并集、交集、差集 12.2.5 倒角和圆角命令 12.2.6 编辑三维实体的面、边、体 12.2.7 三维位置操作命令 12.2.8 创建三维机械实体模型综合实例 12.2.9 创建三维建筑实体模型综合实例 12.3 由三维实体模型生成二维平面图形第13章 图纸集 13.1 图纸集的概念 13.2 创建图纸集 13.2.1 使用样例创建图纸集 13.2.2 利用现有图形创建图纸集 13.3 为图纸集添加图纸 13.3.1 将现有的图纸布局导入到图纸集中 13.3.2 在图纸集中创建新图纸 13.4 管理图纸中命名视图 13.4.1 管理在布局中的命名视图 13.4.2 管理在模型空间中的命名视图 13.5 图纸一览表 13.5.1 生成图纸一览表 13.5.2 更新图纸一览表 13.6 图纸集的发布和打印 13.6.1 图纸集的发布 13.6.2 图纸集的打印 13.7 图纸集的归档本章小结

章节摘录

第1章 认识AutoCAD运用现代信息技术改造和提升制造业和工程设计,将信息化和工业化相结合,然后进一步过渡到现代化,在较短时间内实现跨越式发展,是符合我国国情的一条发展之路。

计算机辅助设计已成为企业信息化最重要的技术之一,是工程技术人员进行创新设计必不可少的有力工具。

AutoCAD是世界领先的计算机辅助设计软件提供商Autodesk公司的产品,它拥有数以百万计的用户,多年来积累了无法估量的设计数据资源。

该软件作为CAD工业的旗舰产品和工业标准,一直凭借其独特的优势而为全球的设计工程师所采用。

作为一个工程设计软件,它为工程设计人员提供了强有力的二维和三维工程设计与绘图功能。

随着版本的不断升级和功能的增强,将快速创建图形、轻松共享设计资源、高效管理设计成果等功能不断地扩展和深化。

AutoCAD开创了绘图和设计领域的一个新纪元。

如今,AutoCAD经过了十几次的版本升级,已经成为一个功能完善的计算机辅助设计通用软件,广泛应用于机械、电子、土木、建筑、航空、航天、轻工、纺织等行业,形成了具有庞大基础的用户群体,拥有大量的设计资源,受到世界各地数以百万计的工程设计人员的青睐。

编辑推荐

《AutoCAD 2008中文版标准教程》由电子工业出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>