# <<Flash动画设计>>

#### 图书基本信息

书名: <<Flash动画设计>>

13位ISBN编号: 9787121057298

10位ISBN编号:7121057298

出版时间:2008-2

出版时间:电子工业

作者:郑芹

页数:214

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Flash动画设计>>

### 内容概要

全书共10章,每章先从简单的案例操作入手,接着介绍所应用的知识点,然后再将本章的知识要点进行综合应用,通过制作一个较复杂的实例,从而达到较高的专业动画设计水平。 最后在各章结束时,结合主要知识点,安排实训案例及其操作重点提示。 本书配有光盘,提供案例所需的素材及效果图等。

### <<Flash动画设计>>

#### 书籍目录

第1章 Flash概述 1.1 Flash制作动画片头:"桃园三结义" 1.2 Flash简介 1.3 Flash 8的工作界面简介 1.4 使用Flash制作案例: 变化图形 习题 实训一 Flash 8窗口操作和文档的建立第2章 绘制图形 2.1 使用基 本绘图工具制作的案例:卡通图形"角色1" 2.1.1 案例说明 2.1.2 操作步骤 2.1.3 技术支持 2.2 使 用选取工具制作的案例:"冒汽的茶杯"图案 2.2.1 案例说明 2.2.2 操作步骤 2.2.3 技术支持 2.3 使 用色彩工具为"角色1"图形填充色彩 2.3.1 案例说明 2.3.2 操作步骤 2.3.3 技术支持 2.4 使用编辑 修改工具制作的案例:"小花"图形 2.4.1 案例说明 2.4.2 操作步骤 2.4.3 技术支持 2.5 使用文字工 具制作特殊效果文字的案例:"情人" 2.5.1 案例说明 2.5.2 操作步骤 2.5.3 技术支持 2.6 对象编辑 的案例:"快乐的吉它手" 2.6.1 案例说明 2.6.2 操作步骤 2.6.3 技术支持 2.7 知识进阶——综合案 例:"想飞的青蛙" 习题 实训二 Flash绘制图形——基本图形绘制 实训三 Flash文字效果的设置 实 训四 色彩填充、调整操作和简单卡通图形制作第3章 元件与实例 3.1 应用图形元件制作案例:"珍 3.1.1 案例说明 3.1.2 操作步骤 3.1.3 技术支持 3.2 使用影片剪辑元件制作案例: "闪烁的 3.2.1 案例说明 3.2.2 操作步骤 3.2.3 技术支持 3.3 应用按钮元件制作案例:"动态立体按钮 3.3.1 案例说明 3.3.2 操作步骤 3.3.3 技术支持 3.4 元件与实例的关系案例:"多变的风车" 3.4.1 案例说明 3.4.2 操作步骤 3.4.3 技术支持 3.5 知识进阶——三种类型元件综合应用制作案例: " 变幻的花 " 习题 实训五 Flash三种类型元件的创建和实例的应用第4章 创建一般动画 4.1 应用逐帧 动画制作案例:"得意忘形的小人" 4.1.1 案例说明 4.1.2 操作步骤 4.1.3 技术支持 4.2 应用动画补 间动画制作案例:"五角星" 4.2.1 案例说明 4.2.2 操作步骤 4.2.3 技术支持 4.3 应用形状补间动画制作案例:"摇曳的烛光" 4.3.1 案例说明 4.3.2 操作步骤 4.3.3 技术支持 4.4 知识进阶——中秋节 电子贺卡的制作 习题 实训六 时间轴、帧的操作及逐帧动画的制作 实训七 补间动画的制作——动作 补间动画、形状补间动画的制作第5章 图层的应用 5.1 应用引导层制作案例:"落叶" 明 5.1.2 操作步骤 5.1.3 技术支持 5.2 应用遮罩层制作案例: "变换图片" 5.2.1 案例说明 5.2.2 操 作步骤 5.2.3 技术支持 5.3 知识进阶——综合案例:"手机广告"的制作 习题 实训八 引导层动画和 遮罩层动画的制作第6章 声音和视频的导入与处理 6.1 为影片"爆炸"添加背景音乐 6.1.1 案例说明 6.1.2 操作步骤 6.1.3 技术支持 6.2 将视频对象导入制作案例 6.2.1 案例说明 6.2.2 操作步骤 6.2.3 技术支持 习题 实训九 声音与视频的添加操作第7章 滤镜与行为 7.1 应用滤镜制作案例:"蓝天白云 7.1.1 案例说明 7.1.2 操作步骤 7.1.3 技术支持 7.2 应用行为制作案例:"加载/卸载影片剪辑" 7.2.1 案例说明 7.2.2 操作步骤 7.2.3 技术支持 习题 实训十 滤镜效果的操作 实训十一 为对象添加 行为效果的操作第8章 应用ActionScript制作动画 8.1 运用动作制作交互式动画的案例:"求和" 8.2 动作编辑初步案例 案例1:"动画的播放和停止" 案例2:"滑过消失动画效果" 案例3:"下拉菜 单"案例4:"制作超级链接"案例5:"变换线效果"8.3 知识进阶——综合案例:"跟随鼠标效 果"习题 实训十二 交互式动画的创建——动作面板操作、动作脚本基本语法 实训十三 交互式动画 的创建——常用动作(添加在按钮上的动作) 实训十四 交互式动画的创建——常用动作(添加在影 片剪辑对象上的动作) 第9章 发布与导出Flash作品 9.1 影片发布操作:生成"SWF文件" 9.2 影片导 出操作 案例1:生成"Windows AVI视频文件"案例2:生成"QuickTime视频文件"案例3:生成 "GIF动画文件" 案例4:生成"JPEG图像文件" 案例5:生成"PNG图像文件" 案例6:生成"BMP 图像文件" 习题 实训十五 影片发布与导出第10章 综合案例 10.1 综合案例一:"生日贺卡"的制作 10.2 综合案例二:"旅游线路交互动画"的制作 实训十六 综合案例片头制作附录A 课程设计项目习 题答案

# <<Flash动画设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com