

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0产品设计实例精讲>>

13位ISBN编号：9787121056840

10位ISBN编号：7121056844

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：于贵文，姜庆昌，

页数：438

字数：813600

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是关于Pro/ENGINEER Wildfire 3.0产品设计的实例教程。

全书将内容划分为两个部分。

“产品设计基础”部分包括1~9章，其中，1~6章主要介绍了Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的绘图命令、实体特征、实体特征的操作及各项命令的操作方法和操作实例；7~8章详细讲解了曲面特征建模的操作方法、实例、曲面特征的操作及曲面特征的综合实例；第9章主要讲了装配图的生成。

“产品设计实例”部分包括10~13章，通过对手机、鼠标、MP4及数码相机等典型产品设计实例的剖析，让读者进一步巩固所学知识，进一步体会建立模型应注意的各项问题和相应的设计流程。

在“产品设计基础”部分每一章最后都配有“思考与练习”，使读者通过实际思考和演练，更快、更好地掌握所学内容。

随书光盘内容为部分实例视频演示文件及全部实例素材源文件。

本书循序渐进、条理清晰、实例引导、贴近实用，适合作为Pro/E初学者的入门教程，也适合作为高等院校和职业中学机械设计、工业设计等专业学生的专业教材，也是从事产品设计开发的科研人员理想的参考工具。

书籍目录

第1章 认识Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0	1.1 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0简介	1.1.1 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0的特性	1.1.2 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0的特点	1.1.3 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0的运行环境	1.1.4 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0的安装	1.2 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0的用户界面	1.2.1 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0操作界面简介	1.2.2 菜单栏	1.2.3 工具栏	1.2.4 导航栏	1.2.5 浏览器	1.2.6 信息提示栏	1.2.7 设计区	1.2.8 选择过滤器	1.3 图形文件的基本操作	1.3.1 新建文件	1.3.2 保存文件	1.3.3 关闭文件	1.3.4 打开文件	1.4 鼠标的操作	1.5 系统的基本设置	1.6 综合实例	1.7 思考与练习											
第2章 二维草图的创建	2.1 二维草绘设计环境概述	2.1.1 进入草绘环境	2.1.2 草绘菜单	2.1.3 “草绘器工具”工具栏	2.2 绘制基本图元	2.2.1 直线的绘制	2.2.2 矩形的绘制	2.2.3 圆的绘制	2.2.4 圆弧的绘制	2.2.5 圆角的创建	2.2.6 样条曲线的绘制	2.2.7 创建点	2.2.8 创建坐标系	2.2.9 通过边创建图元	2.2.10 文本的创建	2.3 几何元素的编辑	2.3.1 删除图元	2.3.2 修剪图元	2.3.3 镜像图元	2.3.4 旋转和缩放图元	2.3.5 复制图元	2.4 设置几何约束	2.4.1 几何约束的类型	2.4.2 创建几何约束	2.4.3 解决约束冲突	2.5 标注几何尺寸	2.5.1 长度的标注	2.5.2 角度的标注	2.5.3 圆和圆弧的标注	2.5.4 旋转剖面直径的标注	2.5.5 圆锥曲线的标注	2.6 修改尺寸数值	2.7 综合实例	2.8 思考与练习
第3章 三维实体建模与基准征创建	3.1 三维实体建模概述	3.1.1 Pr0 / ENGINEER Wi1dfire 3.0的三维实体设计环境	3.1.2 三维实体建模的一般过程	3.2 创建基准特征	3.2.1 创建基准平面	3.2.2 创建基准轴	3.2.3 创建基准曲线	3.2.4 创建基准点	3.2.5 创建基准坐标系	3.3 思考与练习																								
第4章 创建基础实体特征	4.1 创建拉伸实体特征	4.1.1 拉伸设计图标板	4.1.2 拉伸实体特征的创建过程	4.2 创建旋转实体特征	4.2.1 旋转设计图标板	4.2.2 旋转实体特征的创建过程																											
第5章 创建工程特征与构造特征	第6章 实体特征的操作	第7章 创建曲面特征	第8章 曲面特征的操作	第9章 装配模块	第10章 鼠标产品外形设计	第11章 手机产品外形设计	第12章 MP4外形设计	第13章 数码相机外形设计																										

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>