

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作基础与提高>>

13位ISBN编号：9787121056291

10位ISBN编号：7121056291

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：华信卓越

页数：391

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 内容概要

本书完全从读者的需求出发，首先讲解了Flash CS3的基本操作、绘图工具、颜色设置、文本设置和对象编辑等Flash操作的基本知识；然后向读者介绍了动画制作的基本知识，包括帧的操作及动画制作、使用图层、使用元件和库、特效应用等内容；最后从Flash CS3的高级动画制作技巧、声音应用、ActionScript编程基础。

ActionScript脚本语言、Flash组件以及优化和发布动画等方面介绍了高级应用技巧。

本书内容详实，结构清晰，实例丰富，图文并茂，通过“基础”与“提高”两部分进行讲解，并在每章后结合该章内容给出了习题帮助读者巩固所学的知识。

本书定位于电脑初、中级用户，既适合无基础又想快速掌握Flash CS3动画制作技巧的用户，也可作为电脑培训班的教学用书。

## &lt;&lt;Flash CS3动画制作基础与&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 Flash CS3使用入门 基础 1.1 Flash CS3概述 1.1.1 Flash CS3动画的特点 1.1.2 Flash的应用  
1.1.3 Flash动画制作的基本步骤 1.1.4 Flash学习方法 1.2 Flash CS3的安装 1.2.1 配置需求 1.2.2 Flash  
CS3的安装 1.3 Flash CS3的启动和退出 1.3.1 启动Flash CS3 1.3.2 退出Flash CS3 1.4 Flash CS3的工作  
界面 1.4.1 使用欢迎屏幕 1.4.2 隐藏和再次显示欢迎屏幕 1.4.3 Flash CS3的工作原理 1.5 Flash CS3  
的文档操作 1.5.1 新建文档 1.5.2 保存文档 1.5.3 关闭文档 1.5.4 打开文档 1.6 Flash CS3的基本设  
置 1.6.1 设置场景属性 1.6.2 设置标尺、辅助线和网格 1.7 Flash CS3的首选参数和快捷键设置  
1.7.1 设置Flash中的首选参数 1.7.2 设置快捷键 提高 1.8 实例训练第二章 Flash CS3的绘图工具 基础  
2.1 绘图基础 2.1.1 位图与矢量图 2.1.2 绘图模型 2.2 Flash CS3的工具箱 2.3 基本绘图工具 2.3.1  
线条工具 2.3.2 铅笔工具 2.3.3 钢笔工具 2.3.4 椭圆工具 2.3.5 矩形工具 2.3.6 多角星形工具  
2.3.7 刷子工具 2.4 对象的选取 2.4.1 选择工具 2.4.2 部分选取工具 提高 2.5 实例训练 2.5.1 绘制  
笑脸图形 2.5.2 绘制小房子 习题第三章 Flash CS3的颜色设置 基础 3.1 选择颜色 3.1.1 使用调以  
选择颜色 3.1.2 使用滴管工具选择颜色 3.1.3 使用(颜色)面板选取颜色 3.2 填充颜色 3.2.1 使用  
墨水瓶工具填充颜色 3.2.2 使用颜料桶工具填充颜色 3.3 设置和调整渐变色 3.3.1 设置渐变颜色  
3.3.2 自定义渐变色 3.3.3 渐变变形工具 3.4 使用橡皮擦工具擦除填色 3.5 颜色设置技巧 3.5.1 查找  
和替换颜色 3.5.2 使用(样本)面板管理颜色 提高 3.6 实例训练 3.6.1 制作立体小球 3.6.2 制作  
立体按钮 3.6.3 绘制“珍珠”元件 习题第四章 Flash CS3的文本设置 基础 4.1 Flash CS3的文本类型  
4.1.1 静态文本 4.1.2 动态文本 .....第五章 Flash CS3对象的编辑第六章 Flash CS3动画基础第七章  
Flash CS3的图层第八章 Flash CS3中的元件和库第九章 Flash CS3特效应用第十章 Flash CS3的声音和视  
频第十一章 ActionScript编程基础第十二章 ActionScript3.0脚本语言第十三章 Flash CS3中的组件第十四  
章 Flash CS3动画的优化与发布习题答案

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 章节摘录

第一章 Flash CS3使用入门 基础 1.1 Flash CS3概述 作为主流的动画和多媒体制作软件，Flash CS3是一种兼具多种功能且操作简易的多媒体创意工具，主要应用于网页设计和多媒体制作等领域，可用于创建生动并富有表现力的网页。

1.1.1 Flash CS3动画的特点 Flash动画的特点造就了它在网络中的流行，主要表现在如下几个方面。

使用“流”播放技术：Flash CS3动画的最大特点就是“流”的形式来进行播放，即不需要将文件全部下载，只需下载文档的前部分内容，然后在播放的同时自动将文档的后面部分下载并播放。

动画作品文件数据量非常小：Flash CS3动画对象可以矢量图形，因此动画大小可以保持在为最小状态，即便动画内容很丰富，其数据量也非常小。

适用范围广：Flash CS3动画适用范围极广。

它可以应用于MTV，小游戏，网页，搞笑动画，情景剧和多媒体课件等领域，还可以运用于多媒体光盘中。

表现形式多样：Flash CS3动画可以包含文字，图片，声音，动画以及视频等内容。

交互性强：Flash CS3具有极强的交互功能，开发人员可以轻松地为动画添加交互效果。

Adobe Flash CS3除了继承传统Flash的这些优点外，还具有以下一些突出的特点。

Adobe Photoshop和Illustrator导入：Flash CS3从Adobe Photoshop和Illustrator中借用了一创新的工具，最重要的是PSD文件和AI文件的导入功能，作为艺术工具，它们比Flash更好用。我们可以非常轻松地将元件从Adobe Photoshop和Illustrator中导入到Flash CS3中编辑它们。

.....

## <<Flash CS3动画制作基础与>>

### 编辑推荐

《新电脑课堂?Flash CS3动画制作基础与提高》定位于电脑初、中级用户，既适合无基础又想快速掌握Flash CS3动画制作技巧的用户，也可作为电脑培训班的教学用书。

教育专家为读者量身定制的营养套餐 结构科学合理；语言通俗易懂；内容易学易会； 电脑知识从入门到精通，一步到位 讲解系统；内容全面； 多媒体自学光盘再现课堂教学，无师自通 形象地模拟课堂教学；直观生动的操作演示，轻松领会重点和难点；多种光盘辅助功能，自学效果好。

多方位读者服务，专家实时答疑 专家与读者网上论坛裡互动，沟通无极限；电子邮件来来往往，疑难杂症你问我答；答疑电话一线牵，电脑问题迎刃而解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>