

<<ASP网络编程学习笔记>>

图书基本信息

书名：<<ASP网络编程学习笔记>>

13位ISBN编号：9787121054990

10位ISBN编号：712105499X

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：柯华坤,王大平

页数：568

字数：888000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ASP网络编程学习笔记>>

内容概要

本书由浅入深讲解ASP开发技术，全书内容分为5篇，共15章，第一篇介绍初学者入门ASP技术必备的一些基础知识，其中包括Web工作原理，HTML语言基础，ASP工作原理，VbScript脚本技术，以及开发环境的搭建；第二篇介绍ASP核心技术，主要内容包括ASP的请求和响应，会话跟踪，Server对象和常用组件的技术；第三篇介绍了SQL数据库操作技术，以及如何使用ADO组件访问数据库；第四篇主要ASP文件处理技术，ASP优化和调试技术和ASP黑客攻防技术；第五篇精选了几个能囊括本书介绍的所有理论的实例，能使读者彻底精通ASP开发技术。

本书内容全面，不但适合于没有任何Web原理基础和HTML语言基础而欲直接学习ASP技术的初学者，同时也适合于有一定ASP开发基础而需要加深对ASP核心技术进一步了解和掌握的程序员。

<<ASP网络编程学习笔记>>

书籍目录

第一篇 ASP应用开发基础	第1章 ASP入门前奏	1.1 Web工作原理	1.1.1 网页运作机制
1.1.2 浏览器和Web服务器	1.2 认识HTML	1.2.1 HTML 标记语言	1.2.2 HTML Form (表单)
1.2.3 CSS样式表	1.2.4 何谓URL	1.3 什么是HTTP协议	1.3.1 HTTP请求过程
1.3.2 HTTP响应	1.3.3 HTML在HTTP响应中扮演的角色	1.4 开发一个简单的Web程序	
1.5 小结	第2章 ASP应用环境配置	2.1 IIS的使用	2.1.1 IIS简介
2.1.2 IIS的安装与使用	2.2 申请和配置互联网网站	2.2.1 申请主页空间	2.2.2 申请域名
2.2.3 发布网站	2.3 小结	第3章 ASP文件基础	3.1 ASP概述
3.1.1 ASP技术特点	3.1.2 ASP工作原理	3.2 ASP页面结构	3.2.1 HTML中插入ASP代码
3.2.2 脚本和脚本语言	3.2.3 HTML与ASP的区别	3.3 ASP指令元素	3.3.1 输出指令和处理指令
3.3.2 使用#include指令引入文件	3.4 ASP内置对象	3.5 Application对象	3.5.1 ASP站点运行过程
3.5.2 实例体验用Application对象做简单的网站访问量计数器	3.6 小结	第4章 ASP基本语法	4.1 ASP语言概述
4.1.1 VBScript语言的特点	4.1.2 在HTML中使用VBScript	4.1.3 在ASP中使用VBScript	4.2 ASP变量
4.2.1 简单变量的声明	4.2.2 数组变量的声明	4.2.3 变量的命名规则	4.2.4 变量的作用域和存活期
4.3 ASP运算符	4.3.1 运算符	4.3.2 运算符的优先级	4.4 ASP数据类型
4.5 在ASP中定义常量	4.6 赋值语句	4.7 条件语句	4.7.1 If.Then语句
4.7.2 If.Then.Else语句	4.7.3 Select Case语句	4.8 循环语句	4.8.1 Do.Loop语句
4.8.2 While.Wend语句	4.8.3 For.Next语句	4.8.4 For Each.Next语句	4.8.5 Exit语句
4.9 ASP中的函数	4.9.1 Sub函数	4.9.2 Function函数	4.9.3 调用不同ASP文件的函数
4.10 小结	第二篇 ASP核心技术	第5章 请求和响应	5.1 Request对象
5.1.1 Request对象与Response对象的关系	5.2 使用Request对象处理请求	5.2.1 使用Request对象处理请求的过程	5.2.2 处理URL请求
5.2.3 处理HTML表单请求	5.2.4 获取系统的环境变量	5.3 使用Response对象输出	5.3.1 Response对象
5.3.2 向浏览器发送数据	5.3.3 建立缓存输出	5.3.4 实现网页重定位	5.3.5 巧用Response对象进行网页调试
5.4 小结	第6章 会话跟踪	6.1 会话跟踪简介	6.1.1 跨页面请求场景
6.1.2 会话跟踪实现机制和常见技术	6.1.3 Session工作原理	6.1.4 如何区别不同客户	6.2 使用Session对象
6.2.1 Session对象	6.2.2 Session超时	6.2.3 Session对象存储数组	6.2.4 实现购物篮
6.3 使用Cookie	6.3.1 Cookie结构和时效	6.3.2 使用Request读取Cookie	6.3.3 使用Cookie的例子
6.4 小结	第7章 Server对象	7.1 Server对象简介	7.2 查看页面的运行时间
7.3 创建一个组件	7.4 获取文件的实际路径	7.5 对字符串进行编码	7.6 小结
第8章 ASP常用组件	8.1 ASP组件概述	8.2 使用Ad Rotator组件建立一个随机广告播放器	8.2.1 创建Ad Rotator组件对象实例
8.2.2 广告轮显组件的属性与方法	8.2.3 创建轮显列表文件与重定向文件	8.2.4 广告轮显组件实例	8.3 使用内容轮显组件建立一个随机文本播放器
8.3.1 创建内容轮显组件对象实例	8.3.2 创建内容列表文件	8.3.3 检索并显示内容字符串	8.3.4 建立一个随机广告播放器实例
8.4 使用链接组件建立一个导航程序(随机链接播放程序)	8.5 使用E-mail组件发送和接收电子邮件	8.5.1 电子邮件的工作原理	8.5.2 CDONTS组件的安装
8.5.3 NewMail对象的属性与方法	8.5.4 NewMail对象的创建	8.5.5 CDONTS组件实例	8.6 小结
第三篇 数据操作技术	第9章 SQL数据库管理	9.1 SQL数据库管理工具	9.1.1 服务管理器
9.1.2 企业管理器	9.1.3 SQL查询分析器	9.2 管理服务器	9.2.1 注册服务器
9.2.2 连接与断开服务器	9.2.3 创建服务器组	9.3 创建和维护数据库	9.3.1 数据库的组成
9.3.2 创建数据库	9.3.3 删除数据库	9.3.4 备份数据库	9.3.5 还原数据库
9.4 表的管理	9.4.1 创建表	9.4.2 编辑和查看表	9.4.3 删除表
9.5 视图的管理	9.5.1 创建视图	9.5.2 编辑和查看视图	9.5.3 删除视图
9.6 SQL语言基础	9.6.1 使用SQL查询数据库	9.6.2 查询语句SELECT	9.6.3 添加语句INSERT
9.6.4 更新语句UPDATE	9.6.5 删除语句DELETE	9.6.6 特殊SQL句法	9.7 小结
第10章 使用ADO组件访问数据库	10.1 ADO概述	10.1.1 ADO的对象	10.1.2 ADO的操作流程
10.2 使			

<<ASP网络编程学习笔记>>

用Connection对象 10.2.1 打开和关闭数据库连接的方法 10.2.2 打开和关闭数据库连接的实例
 10.3 使用Command对象 10.3.1 Command对象处理数据库的方法 10.3.2 通过Command对象操作数据库的实例 10.3.3 调用存储过程 10.4 使用RecordSet对象 10.4.1
 RecordSet对象与内存的关系 10.4.2 RecordSet对象的属性和方法 10.4.3 创建记录集
 10.4.4 显示记录集 10.4.5 使用记录集查询 10.4.6 添加、修改和删除数据 10.4.7 实现记录集的分页显示
 10.4.8 读取记录到数组中 10.5 小结 第四篇 ASP提高 第11章 ASP的文件处理 11.1 文件存取组件 11.2 文件的创建 11.3 对文件的操作 11.4 写入与读取文本文件
 11.5 对文件夹进行操作 11.6 对驱动器进行操作 11.7 小结 第12章 ASP开发技巧和优化
 12.1 ASP调试技巧 12.2 ASP程序结构设计技巧 12.2.1 页面模块化设计 12.2.2 目录结构设计
 12.2.3 代码的隔离 12.2.4 利用组件技术 12.2.5 建立三层结构的ASP应用程序 12.3 ASP数据库开发常用技巧
 12.3.1 命名规范 12.3.2 数据库查询技巧 12.3.3 常见错误 12.4 ASP优化 12.4.1 优化页面 12.4.2 对编码的优化 12.4.3 对数据库的优化
 12.4.4 对安全性方面的优化 12.5 小结 第13章 常见ASP脚本攻击和防范 13.1 黑客入侵测试场景实录 13.2 IIS漏洞
 13.2.1 %81漏洞 13.2.2 WebDAV漏洞 13.2.3 IIS 6在处理路径和文件时的缺陷 13.3 注入漏洞 13.3.1 注入漏洞的原理 13.3.2
 防范非法登录 13.3.3 防范非法插入数据 13.3.4 防范注入穷举 13.3.5 防范隐蔽的注入 13.4 跨站脚本攻击漏洞
 13.4.1 跨站脚本攻击的原理 13.4.2 跨站脚本攻击的防范 13.5 防止非法上传漏洞 13.6 其他漏洞 13.6.1 生成静态文件的漏洞及防范 13.6.2 网站访问统计的跨站隐患
 13.7 小结 第五篇 综合应用 第14章 ASP开发常用实例 14.1 登录验证管理模块 14.1.1 简易表单登录验证 14.1.2 用户登录管理系统 14.1.3 总结 14.2 留言系统
 14.2.1 模块总体设计 14.2.2 数据库设计 14.2.3 程序模块构成 14.2.4 程序文件index.asp的实现 14.2.5 总结 14.3 文件上传模块 14.3.1 系统总体分析 14.3.2 无组件文件上传
 14.3.3 组件上传 14.3.4 二进制格式转换上传 14.3.5 文件上传范例 14.3.6 总结 14.4 流量统计系统 14.4.1 Application统计 14.4.2 Session统计
 14.4.3 文件保存统计值 14.4.4 数据库保存统计值 14.4.5 利用 第三方站点统计工具 14.4.6 综合流量统计范例 14.4.7 总结 14.5 论坛模块 14.5.1 系统概述
 14.5.2 系统模块文件划分 14.5.3 数据库设计 14.5.4 程序文件实现 14.5.5 总结 14.6 小结 第15章 网上商城购物系统 15.1 系统概述 15.1.1 系统应用背景与功能
 15.1.2 系统构成模块及其概览 15.1.3 系统特点 15.2 系统模块设计和流程分析 15.2.1 系统模块划分和设计 15.2.2 系统流程分析 15.3 数据库的设计 15.3.1 数据库需求分析
 15.3.2 概念结构设计 15.3.3 逻辑结构设计 15.4 系统目录结构与通用模块 15.4.1 目录结构 15.4.2 系统通用文件 15.5 系统首页 15.5.1 打开窗口函数 15.5.2 会员登录显示
 15.5.3 系统新闻显示 15.5.4 特价商品显示 15.5.5 推荐商品显示 15.5.6 商品分类显示 15.5.7 热卖商品排行显示 15.6 商品分类显示页面 15.7 系统会员中心
 15.7.1 会员注册模块 15.7.2 会员登录验证模块 15.7.3 会员收藏夹页面 15.7.4 查看个人订单 15.7.5 修改个人资料 15.8 购买流程 15.8.1 购物车页面
 15.8.2 订货信息页面 15.8.3 订单提交页面 15.8.4 订单提交处理页面 15.9 系统留言 15.9.1 发布表单页面 15.9.2 留言处理页面 15.9.3 留言显示页面 15.10 商品评论
 15.11 商品详情页面 15.12 商品搜索页面 15.13 后台登录验证页面 15.14 新闻管理模块 15.14.1 添加新闻类别 15.14.2 删除新闻类别 15.14.3 新闻添加页面 15.14.4 新闻管理页面
 15.15 商品类别管理 15.15.1 添加商品一级类别 15.15.2 类别管理 15.16 订单管理模块 15.16.1 订单列表页面 15.16.2 订单详情页面 15.16.3 删除订单页面
 15.16.4 订单处理页面 15.17 在线支付 15.17.1 支付表单页面 15.17.2 支付接口页面 15.18 系统重点、难点分析 15.18.1 内容格式转换 15.18.2 计算订单金额 15.19 系统调试和发布
 15.19.1 数据库配置 15.19.2 系统调试 15.19.3 站点发布 15.20 小结

<<ASP网络编程学习笔记>>

章节摘录

第一篇 ASP应用开发基础 第1章 ASP入门前奏 1.1 Web互动原理 Web是万维网
(WorldWideWeb)的简称,它是因特网最广泛的一项应用。
WorldWideWeb应用的目的就是使Internet上的巨大资源得到充分共享。
人们只要通过简单的Web操作,就可以迅速、方便地取得丰富的信息资源。
Web有如此强大的功能,那么它是怎样运作的呢?
下面就来学Web的工作原理。

<<ASP网络编程学习笔记>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>