

<<Eclipse插件开发>>

图书基本信息

书名：<<Eclipse插件开发>>

13位ISBN编号：9787121054983

10位ISBN编号：7121054981

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：张鹏，姜昊，许力

页数：656

字数：105000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Eclipse插件开发>>

内容概要

本书由浅入深、有重点、有针对性地介绍了Eclipse插件开发技术，全书分为4篇共24章。第一篇介绍Eclipse平台界面开发的基础知识，包括SWT控件的使用、界面布局、事件处理等内容；第二篇是插件开发核心技术，主要介绍插件开发的核心知识要点，包括行为（Action）、视图（ViewPart）、编辑器（Editor）、透视图（Perspective）等10章的内容；第三篇主要讲述插件开发的高级内容，包括开发高级内容、富客户端平台技术（RCP）、Draw2d，以及GEF介绍与实现等4个章节；第四篇则围绕插件开发和GEF应用两个主题，精心设计了两个程序开发实例，使读者能更加全面地理解插件开发相关技术。

本书内容全面，讲解仔细，不仅适合没有Eclipse平台技术基础的相关人士，也适合了解相关技术、具有一定插件开发能力的读者。

<<Eclipse插件开发>>

书籍目录

第一篇 开发基础	第1章 Eclipse平台简介	1.1 Eclipse集成开发环境 (IDE) 介绍	1.1.1 安装及使用Eclipse IDE	1.1.2 为Eclipse IDE安装中文语言包	1.1.3 IDE的环境设置	1.1.4 使用帮助系统	1.2 什么是Eclipse	1.3 SWT/JFace技术	1.4 插件技术和OSGi	1.5 RCP技术
EMF技术	1.7 GEF技术	1.8 本章小结	第2章 SWT/JFace概述	2.1 SWT结构浅析	2.2 SWT API结构	2.2.1 组件类	2.2.2 布局类	2.2.3 事件类	2.2.4 图形类与系统资源管理	2.2.5 其他内容
与Swing	2.5 编写并发布SWT程序	2.5.1 第一个SWT程序	2.5.2 SWT程序的打包发布	2.3 JFace	2.3.1 查看器	2.3.2 资源注册表	2.3.3 字段帮助	2.3.4 操作和贡献	2.3.5 对话框、向导页和偏好设置	2.3.6 数据绑定
Shell的创建	第3章 SWT编程基础	3.1 Display和Shell	3.1.1 Display的创建	3.1.2 Display的事件队列和事件循环	3.1.3 Display的生命周期	3.1.4 Display的边界和客户区域	3.1.5 监视器、边界和客户区域	3.1.6 SWT程序中的多线程	3.2 控件	3.2.1 控件类的继承结构
释放	3.3 图形资源	3.3.1 使用Color	3.3.2 使用Image	3.3.3 使用Font	3.3.4 控件的用户数据	3.3.5 控件的容	3.4 高容	3.4.1 使用系统托盘	3.4.2 利用Region构造不规则窗口	3.4.3 在SWT中使用Swing
TabFolder和TabItem	4.10 对话框	4.10.1 消息框	4.10.2 文件与目录对话框	4.10.3 颜色对话框	4.10.4 字体对话框	4.11 本章小结	第5章 容器与布局管理器	5.1 Composite	5.2 Group	5.3 Shell
局管理概述	5.4 容器上下文菜单设置	5.5 容器颜色、背景和鼠标指针设置	5.6 Composite	5.6.1 AbsoluteLayout布局 (No Layout)	5.6.2 FillLayout布局	5.6.3 RowLayout布局	5.6.4 GridLayout布局	5.6.5 FormLayout布局	5.6.6 StackLayout布局	5.6.7 布局的选择规则
6.1 安装Visual Editor	6.2 使用Visual Editor	6.2.1 Visual Editor的基本使用	6.2.2 控件布局	6.2.3 运行与调试	6.3 其他工具介绍	6.3.1 SWT Designer	6.3.2 Jigloo	6.3.3 本章小结	第6章 界面开发工具	6.4 本章小结
JFace 列表查看器 (List Viewer)	7.1 列表、表格和树	7.1.1 查看器 (Viewer) 框架	7.1.2 JFace 列表查看器 (List Viewer)	7.1.3 Table控件	7.1.4 JFace 表格查看器 (Table Viewer)	7.1.5 Tree控件	7.1.6 JFace树查看器 (Tree Viewer)	7.2 文本编辑器	7.3 滚动条	7.4 进度条与进度指示器
、Scrollable、ScrolledComposite和滑动条	7.4 进度条与进度指示器	7.5 浏览器与OLE	7.6 本章小结	第8章 SWT/Jface的事件处理	8.1 SWT的事件处理	8.1.1 事件处理机制	8.1.2 低级事件类	8.1.3 高级事件类	8.2 常用事件	8.2.1 鼠标事件
Paint事件	8.2.4 应用举例	8.2.5 使用SWT模拟键盘/鼠标事件	8.3 JFace事件处理	8.3.1 操作 (Action) 与贡献 (Contribution)	8.3.2 创建操作	8.3.3 使用贡献	8.4 本章小结	第二篇 核心技术	第9章 Eclipse插件体系结构	9.1 Eclipse体系结构
扩展点	9.3.2 扩展加载过程	9.3.3 常用扩展点	9.3.4 小结	9.2 插件的加载过程	9.2.1 插件的安装	9.2.2 插件的发现和启动	9.2.3 插件信息的获取	9.3 插件的扩展模式	9.3.1 扩展和扩展点	9.4 本章小结
开发 第一个插件项目	10.1 创建插件工程	10.1.1 新建插件	10.1.2 使用向导	10.2 “插件开发” 透视图	10.2.1 PDE视图	10.2.2 PDE运行时视图	10.2.3 清单编辑器	10.3 插件工程结构	10.4 插件文件	10.4.1 Plugin.xml文件
Build.properties文件	10.5 插件类	10.6 运行插件程序	10.7 调试插件	10.8 发布插件	10.9 本章小结	第11章 操作 (Actions)	11.1 Eclipse中的操作概览	11.2 添加工作台窗口操作	11.2.1 使用模板创建扩展	11.2.2 定制操作集
作菜单项	11.2.5 实现操作代理类	11.3 IAction与IActionDelegate接口	11.4 对象操作	11.4.1 添加对象操作	11.4.2 操作的可见性	11.4.3 操作的过滤	11.4.4 实现IObjectActionDelegate接口	11.5 视图操作	11.5.1 添加视图的上下文菜单	11.5.2 添加视图

<<Eclipse插件开发>>

图的工具栏	11.5.3 添加视图的下拉子菜单	11.5.4 实现IViewActionDelegate接口	11.6 编
辑器操作	11.6.1 创建编辑器上下文操作	11.6.2 添加顶层工作台菜单	11.6.3 定义编辑
器顶层操作	11.6.4 添加编辑器工具栏操作	11.6.5 实现IEditorActionDelegate接口	11.7 快
捷键映射	11.7.1 键绑定的策略	11.7.2 创建命令	11.7.3 键绑定
作关联	11.7.4 命令与快捷	11.8 本章小结	第12章 视图 (Views)
作环境中的视图	12.1 Eclipse视图体系结构概览	12.2 Eclipse工	12.2.1 资源导航
性视图	12.2.2 PageBook视图	12.2.3 大纲视图	12.2.4 资源
12.3.1 添加category	12.2.5 任务视图和书签视图	12.2.6 项目资源管理器	12.3 创建一个视图
12.4.2 视图控制	12.3.2 在plugin.xml中声明视图	12.4 视图类	12.4.1 视图方法
图排序	12.4.3 视图模型	12.4.4 视图内容	12.4.5 视图标签
作	12.4.7 视图过滤	12.5 为视图添加操作	12.5.1 视图选择
持	12.5.3 过滤操作	12.5.4 快捷键支持	12.6 视图间通信
12.6.4 监听其他Workbench部分被选中的内容	12.6.2 共享并监听地址本视图查看器	12.6.3 提供显示在Properties视图中的内容	12.6.1 对属性视图提供
12.8.1 存储排序和过滤信息	12.8.2 存储视图元素信息	12.9 加载和卸载图标	12.10 本章
小结	第13章 编辑器 (Editors)	13.1 Eclipse编辑器体系结构概览	13.2 Eclipse工作环境中的编辑
器	13.2.1 AbstractTextEditor类	13.2.2 MultiEditor类	13.2.3 MultiPageEditorPart类
器	13.2.4 FormEditor类	13.3 为例子增加一个编辑器	13.3.1 声明编辑器
13.4.1 基本数据模型	13.3.3 创建编辑器输入	13.3.4 关联编辑器与编辑器输入	13.4 编辑器使用的数据模型
13.5.1 “编辑”页	13.4.1 基本数据模型	13.4.2 数据管理模型	13.4.3 文件映射模型
更改	13.5.2 “分页预览”页	13.5.3 “源代码”页	13.6 响应编辑器
编辑器生命周期	13.6.1 更新模型	13.6.2 使“分页预览”页支持更新	13.7 保存编辑器模型
编辑器添加操作	13.8.1 已修改的编辑器	13.8.2 切换页面	13.8.3 保存内容
透视图 (Perspectives)	13.9.1 上下文菜单	13.9.2 管理编辑器操作栏	13.10 本章小结
14.2.2 创建透视图工厂类	14.1 什么是透视图	14.2 创建一个透视图	第14章 透视图
14.5.1 添加视图和占位符	14.3 IPageLayout	14.4 填充透视图	14.2.1 透视图扩展点
(DialogsWizards)	14.5.2 添加快捷方式	14.6 本章小结	第15章 对话框和向导
对话框	15.1 对话框和向导概述	15.2 对话框类别	15.2.1 SWT对话框
15.5 向导介绍	15.2.2 JFace对话框	15.3 为例子增加SWT对话框	15.4 创建JFace对
15.6.1 定义向导扩展	15.2.3 常用JFace对话框	15.4.2 为“地址本”视图创建过滤器对话框	15.4.1 使用Dialog类创建JFace对话框
逻辑	15.4.1 使用Dialog类创建JFace对话框	15.5.1 向导对话框	15.5.2 向导
面	15.5.1 向导对话框	15.5.2 向导	15.5.3 向导页面
项页面	15.6.2 实现向导	15.6.3 实现向导页面	15.6.4 添加向导处理
编辑器”子首选项页面	15.7 本章小结	第16章 首选项 (Preferences)	16.1 首选项页面结构
帮助内容	16.3 示例首选项	16.3.1 示例首选项页面	16.2 添加首选项
(CheatSheet)	16.4.1 创建根首选项页面	16.4.2 创建“视图”子首选项页面	16.4.3 创建“编
18.4 链接备忘单到帮助	16.5 本章小结	第17章 帮助内容 (Help Contents)	17.1 Eclipse帮助介绍
定义扩展点	17.2 使用Eclipse帮助	17.3 实现集成的帮助文档	17.3.1 添加帮助内容扩展
19.2.1 国际化方法	17.3 实现集成的帮助文档	17.3.1 添加帮助内容扩展	17.3.2 添
串	17.4 上下文相关帮助	17.4.1 声明帮助的上下文扩展	17.4.2 定义弹出信息内容
更新站点与自动更新功能	17.4.3 关联弹出信息同UI上下文	17.5 加入帮助按钮	17.6 本章小结
第20章 富客户端平台 (RCP) 技术	18.1 使用Eclipse备忘单	18.2 为地址本插件创建备忘单	第18章 备忘单
RCP结构概述	18.4 链接备忘单到帮助	18.5 本章小结	第三篇 高级进阶
20.3.2 发布RCP工程	19.1.1 扩展点基础知识	19.1.2 使用扩展点	第19章 插件开发高级内容
20.4 将插件改造成RCP程序	19.2.1 国际化方法	19.2.2 国际化支持和段 (fragment)	19.1 自
20.4.1 为RCP添加帮助内容	19.3 使用功能部件 (feature)	19.3.1 功能部件概述	19.2 插件的国际化支持
20.4.2	19.3.4 添加产品标签 (branding)	19.4 动态插件	19.3.2 创建功能部件
	第20章 富客户端平台 (RCP) 技术	20.1 富客户端技术介绍	19.3.3 创建功能部件
	20.2 RCP程序的结构	20.2 RCP平台架构	19.5 本章小结
	20.3 开发RCP产品	20.3.1 创建RCP工程	
	20.4.1 为RCP添加帮助内容	20.4.2	

章节摘录

第1章 Eclipse平台简介 1.1 Eclipse集成开发环境（IDE）介绍 为了方便初次接触Eclipse的读者学习，本节将对如何下载、安装并使用Eclipse IDE进行简单的介绍，如果读者已经很熟悉Eclipse的日常使用，可以跳过这一节。

以下的介绍都以Windows XP操作系统平台为例，并假设读者已经对Java程序开发有一定的了解。

<<Eclipse插件开发>>

编辑推荐

《Eclipse插件开发》内容全面，讲解仔细，不仅适合没有Eclipse平台技术基础的相关人士，也适合了解相关技术、具有一定插件开发能力的读者。

1、化“抽象”为“具体” 独创源代码绘图写作方式，化复杂为简单，返璞归真。形象化地拆解高深理论、揭示编程奥秘、点拨实践经验，在“润物细无声”之间，您会感叹，原来，一切不过如此。

2、融“情感”于“技能” 凡事欲破则立，不破不立。

《Eclipse插件开发》“破”传统单调的学习方式，“立”生动活泼的情景教学。让您享受新知的乐趣、体会探索的喜悦、发泄胜利的兴奋。

《Eclipse插件开发》设计应用认知科学，以及学习理论，将这些知识轻轻松松、深深地印在你的脑海里。

书中搭配大量的插图，阅读起来生动有趣，而不是昏昏欲睡。

精心设计许多注意提示，畅谈学习中的奥秘，减少探索中的弯路。利用模拟的手写字体，增强“现场感”，在情景教学中，让学习过程不再枯燥。

<<Eclipse插件开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>