第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3中文版动画特效经 >

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版动画特效经典案例设计与实现>>

13位ISBN编号：9787121052880

10位ISBN编号：7121052881

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：王征

页数：519

字数：840000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书利用有代表性、实用性强、效果新颖的具体案例讲解了Flash CS3在图形动画、文字动画、按钮动画、图像动画、声音动画、UI组件动画、XML文档操作动画、网页动画、游戏动画等方面的具体应用，基本涵盖了Flash所有的应用领域。
本书的特点是：案例经典、内容全面、技术实用、资源丰富。
每一个案例都是经过精心挑选的，具有实用性，并且解释详尽，让你在实例练习中学习Flash动画设计的方法与技巧。

本书不仅适用于各层次的大专院校学生、网页设计人员、动画设计人员以及网络动画或多媒体动画的个人爱好者，并且对网络动画、多媒体动画的专业人士也有很高的参考价值。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3中文版动画特效经 >

书籍目录

第1章 图形动画特效 案例1 彩药飘舞特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档及素材的导入 创建彩花影片剪辑 动画合成及Action代码的添加 案例2 雨蒙蒙特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档及素材的导入 雨滴影片剪辑 动画合成及Action代码的添加 案例3 翻书页动画特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档及片面的布局 书本影片剪辑的设计制作 翻书页动画的设计制作 案例4 帧帧动画－海的世界特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档及文字的处理 文字帧帧动画效果 海的世界帧帧动画效果 案例5 游戏倒计时动画特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档及片面的布局 动态文字及动态小人影片剪辑 场景管理及Action代码的添加 场景Game界面设计及Action代码的添加 案例6 电子流O和I代码动画特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档及素材的导入 电子流O和I代码影片剪辑 动画的合成及Action代码的添加 本章小结第2章 按钮动画特效 案例1 动画播放控制按钮特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档并设计多彩文字 遮罩动画的设计制作 设计制作按钮 添加Action代码 案例2 GIF动画动态增加与减少按钮特效 案例运行效果与操作 制作要点 新建文档及背景的设计 GIF动画的导入及按钮的设计制作 添加Action代码……第3章 文字动画特效第4章 鼠标动画特效第5章 菜单动画特效第6章 图像与声音动画特效第7章 常用UI组件的应用特效第8章 网页动画特效第9章 XML数据操作特效第10章 游戏特效

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

Flash CS3软件具有简化的用户界面、高级视频工具，并且与Illustrator、Photoshop等设计软件达到良好的集成。
利用该款软件可以帮助图形以及Web设计人员、摄影师和视频专业人员更为有效地创建高质量的图像。

本书的特点包括：　　Flash制作、创意、物质一气呵成。
最酷、最流行的Flash动画轻松搞定。
本书每个案例都有完整的开发过程，实用性强，讲解详尽。
并且每个案例都涵盖了多个技术要点，在分析案例的过程中，会详细介绍相关的技术要点。
本书包含了Flash动画所有类型的特效，即图形动画、文字动画、按钮动画、鼠标动画、菜单动画、声音动画、UI组件应用、网页动画、XML数据操作、交互式游戏动画。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com