

<<Photoshop CS3中文版入门与实战>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS3中文版入门与实战>>

13位ISBN编号：9787121052101

10位ISBN编号：7121052105

出版时间：2007-11

出版时间：电子工业

作者：彭宗勤

页数：403

字数：832000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以图像制作的需要和软件的功能为出发点，采用了填充式的教学方式，讲解了软件的各种功能和它们在一些典型实例中的应用。

全书共分为10章。

第1章讲解学习Photoshop的方法、操作环境；第2章是一些理论性的知识，以及在图像处理过程中需要频繁运用的基本操作；第3章讲解各类工具的使用方法；第4章讲解路径和形状的绘制、编辑；第5章讲解处理图像时的色彩调节方法；第6章讲解图层的原理；第7章剖析了“通道和蒙版”的特性；第8章介绍滤镜的使用方法；第9章介绍Photoshop在网页设计中的具体应用；第10章讲解一些典型的范例，通过学习，可以将本书所学的知识融会贯通。

在每一章中，都采用了先认识功能，然后简单应用，再逐步深入并具体实战的构思，配合大量经典实例，使Photoshop的功能与实际应用紧密地结合。

本书的随书光盘中包括每章实例的素材源文件、最终效果图，以及部分实例的教学视频，使读者能熟练地掌握实例制作的每一步。

本书由资深Photoshop平面设计师及培训教师精心编写，是一本适合初学者的入门书籍，也可作为高等院校和各种职业及培训学校的教材。

## 书籍目录

第1章 Photoshop CS3入门基础 1.1 平面设计的学习方法 1.1.1 平面设计的概念 1.1.2 平面设计软件 1.1.3 如何学好平面设计 1.2 Photoshop CS3新增的功能 1.3 初识Photoshop CS3 1.3.1 Photoshop CS3的启动 1.3.2 Photoshop CS3的工作界面 1.4 解析设计的过程——我心飞扬 1.4.1 合成图像 1.4.2 调整图层 1.4.3 调整色彩 1.4.4 添加特效第2章 掌控图像 2.1 新建图像文件 2.2 调整图像的大小 2.3 调整图像的画布大小 2.4 旋转画布 2.5 对图像中的局部进行变换 2.6 位图和矢量图像 2.6.1 位图图像 2.6.2 矢量图像 2.7 图像的格式和存储 2.7.1 图像的格式 2.7.2 图像的存储 2.8 历史记录的功能第3章 我的工具箱 3.1 工具的使用方法 3.2 选框工具 3.2.1 矩形选框工具 3.2.2 椭圆选框工具 3.2.3 单行和单列选框工具 3.2.4 使用选框工具的技巧总结 3.3 对选区进行填充 3.3.1 填充选区 3.3.2 选择填充色 3.3.3 渐变填充色的设置 3.3.4 渐变工具填充的方式 3.4 选区和填充的实战应用——名片的制作 3.4.1 打开图像 3.4.2 制作元素 3.5 套索工具 3.5.1 套索工具 3.5.2 多边形套索工具 3.5.3 磁性套索工具 3.6 快速选择工具 3.6.1 快速选择工具 3.6.2 魔棒工具 3.7 移动工具和变换 3.7.1 图层中图像的移动 3.7.2 文件之间图像的移动 3.7.3 图像的变换 3.7.4 移动和变换的实战应用 3.8 橡皮擦工具组 3.8.1 橡皮擦工具 3.8.2 背景橡皮擦工具 3.8.3 魔术橡皮擦工具 3.9 文字的输入 3.9.1 输入文字的方法 3.9.2 对文字进行变形 3.9.3 路径文字 3.10 画笔工具 3.10.1 画笔工具的使用 3.10.2 画笔的预设 3.11 个性风采文字——嘟嘟娱乐休闲社区 3.11.1 打开文件 3.11.2 添加文字 3.11.3 删除文字的局部 3.11.4 添加局部图形效果 3.11.5 添加画笔图案 3.12 图章工具 3.12.1 仿制图章工具 3.12.2 图案图章工具 3.13 修复工具 3.13.1 污点修复画笔工具 3.13.2 修复画笔工具 .....

第4章 路径与形状第5章 色彩和色调的调整第6章 图层的应用 第7章 通道与蒙版第8章 滤镜的炫耀第9章 网页设计第10章 综合实例

编辑推荐

《Photoshop CS3中文版入门与实战》以图像制作的需要和软件的功能为出发点，采用了填充式的教学方式，讲解了软件的各种功能和它们在一些典型实例中的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>