

<<ActionScript 3.0 Cookbook>>

图书基本信息

书名：<<ActionScript 3.0 Cookbook中文版>>

13位ISBN编号：9787121051548

10位ISBN编号：7121051540

出版时间：2007-11-01

出版时间：电子工业

作者：请买家自查

页数：568

译者：陈建勋

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ActionScript 3.0 Cookbook>>

内容概要

《Actionscript 3.0 Cookbook中文版》全面介绍Adobe RIA平台核心语言——ActionScript3.0的技术宝典，一本囊括300多项问题解决方案的实战手册一本献给所有 Flex/Flash 应用开发人员的Cookbook 下载《Actionscript 3.0 Cookbook中文版》配套源代码请访问《Actionscript 3.0 Cookbook中文版》讨论了在Flash Player里执行的ActionScript 3.0语言，采用问题—解法—讨论的形式讲解开发过程中常见问题的实际解法，例如：检测用户的Flash Player 版本或操作系统；格式化日期和货币类型；接受用户输入及操作文字字符串；在运行时绘制各种形状；访问音频和视频；使用Flash Remoting 进行远程过程调用；加载、发送和检索XML数据等。

全书涵盖客户端ActionScript的整个范畴，将概念应用于实际情况，采用特定的格式协助读者迅速解决特定的问题。

读者无须逐页阅读就可以了解底层代码，解决问题，完成任务。

《Actionscript 3.0 Cookbook中文版》适合广大从事ActionScript 3.0开发应用的人员参考使用。

书籍目录

前言第1章：ActionScript基础第2章：自定义类第3章：运行时环境第4章：数字和数学第5章：数组第6章：显示清单第7章：绘图和遮罩第8章：位图第9章：文本第10章：滤镜和转换第11章：编程动画第12章：字符串第13章：正则表达式第14章：日期和时间第15章：声音编程第16章：视频第17章：存储持久化数据第18章：与其他影片通信第19章：发送和加载数据第20章：XML第21章：WEB SERVICES和FLASH REMOTING第22章：建立集成应用程序第23章：文件管理第24章：SOCKET编程附录A：LATIN-1字符集的UNICODE转义序列索引

<<ActionScript 3.0 Cookbook>>

编辑推荐

当你需要用Adobe Flash或Adobe Flex软件迅速将工作做好时，这就是一本帮你实现目标的书。本书有超过300道的锦囊妙技，这个包罗万象的工具箱，就是你寻找ActionScript3.0答案的一站式资源。

本书提供可快速查找（及交叉参考）的锦囊妙技，包括各种疑难问题的解法，例如：检测用户的Flash Player版本或操作系统、格式化日期和货币类型、接受用户输入及操作文字字符串、在运行时绘制各种形状、访问音频和视频、使用Flash Remoting进行远程过程调用、加载、发送和检索XML数据。O'Reilly广受欢迎的cookbook格式（问题/解法/讨论）所提供的锦囊妙计，会简略说明解法的运作方式及原因。

因此，你可以将其加以调整，运用于将来会碰到的类似情况。

对那些说“我懂理论，但不知道怎么起步”的人来说，本书针对Flash和Flex 2开发人员每天都会碰到的真实问题，提供了即时可用的解答。

Joey Lott是Flash社区里著名的演讲人和顾问，也是O'Reilly《Flash 8 Cookbook》一书的作者。

Darron Schall是一名顾问，擅长RIA开发及Flash平台开发。

Keith Peters是一名得过奖、专职自由接案的Flash开发人员。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>