

## <<Windows Presentation>>

### 图书基本信息

书名：<<Windows Presentation Foundation程序设计指南>>

13位ISBN编号：9787121051159

10位ISBN编号：712105115X

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：佩佐德

页数：1002

译者：蔡学镛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows Presentation>>

### 内容概要

本书主要介绍了微软新一代平台操作系统平台上的Microsoft Windows Presentation Foundation核心技术的原理、概念、技术、技巧与开发实践。

全书全面细致、深入浅出，主要内容包括Windows Presentation Foundation概述、基本Brushes、Content概念、Button及其他控件、Stack、Wrap、Dock、Grid、Canvas（画布）、依赖性属性、Routed Input Event、定制元素等诸多内容，本书适合广大windows平台开发人员阅读和参考。

## <<Windows Presentation>>

### 作者简介

佩佐德 ( Charles Petzold ) ,经典图书Programming Windows的作者。

Programming Windows已出至第五版，是有史以来最畅销、最广为人知的编程图书之一。

Petzold于1994年荣获由微软创始人Bill Gates及Windows Magazine杂志共同颁发的Windows Pioneer Award

。早在1985年春，他就开始使用Windows 1.0 SDK的beta版本进行Windows编程，并于1986年在杂志上发表了第一篇关于Windows编程的文章。

他是Client Application Development MVP（微软最有价值专家），还出版了多本著作，包括Code：The Hidden Language of Computer Hardware and software（编码的奥秘）。

书籍目录

介绍 你的背景 本书 Windows 操作系统与编程 系统需求 CTP 软件 代码范例  
本书的支持 阅读与评论 作者的网址 特别感谢 第1部分 代码 第1章 应用程序与窗口  
第2章 基本画刷 第3章 内容的概念 第4章 按钮与其他控件 第5章 Stack与Wrap 第6章  
Dock与Grid 第7章 Canvas 第8章 Dependency Property 第9章 Routed 输入事件 第10章 自  
定义Element 第11章 单一孩子的Element 第12章 自定义面板 第13章 ListBox选取 第14章  
菜单层次结构 第15章 工具栏与状态栏 第16章 TreeView与ListView 第17章 打印与对话框  
第18章 仿造记事本 第2部分 Markup 第19章 XAML (和Camel押韵) 第20章 Property  
与Attribute 第21章 资源 第22章 窗口、页面、导航 第23章 数据绑定 第24章 Style  
第25章 模板 第26章 Data Entry、Data View 第27章 图形 第28章 几何和路径 第29章 图形  
变换 第30章 动画 第31章 位图、画刷、绘图 索引

编辑推荐

跟随Windows大师Charles Petzold学习新一代Windows客户端接口程序设计 Windows Presentation Foundation ( WPF ) 是微软 . NET Framework 3 . 0与Windows Vista最新的客户端编程接口技术。

本书中，著名技术作家Charles Petzold教您如何用C#与Extensible Application Markup Language ( XAML ) 开发WPF应用。

您将得到顶尖专家的指导，通过数百个实用范例，学习掌握WPF开发技术，充分发挥Windows Vista新一代用户接口和图形技术的潜力。

通过本书您将学会：创建并强化各种控件，包括菜单、工具栏、树 ( tree view )、列表 ( list view ) 等；使用动态布局技术让控件和图形的位置摆设实现自动化；深入运用dependency property与routed input event；使用XAML资源、样式和模板改变UI外观；在XAML中使用数据绑定技术对应用进行简化和线性化；创建并发布XAML BrowserApplication；运用图形、多媒体和动画效果开发绚丽的UI界面。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>