

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版动画设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787121050893

10位ISBN编号：7121050897

出版时间：2007-11

出版时间：电子工业出版社

作者：肖柠朴

页数：448

字数：700000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过100个实例，较全面地介绍了Flash 8中文版的使用方法，动画制作和程序设计方法。全书起点低、跨度大、循序渐进、通俗易懂，使读者可以快速入门，而且还可以得到较大的提高。本书采用任务驱动的实例教学方式，融通俗性、实用性和技巧性于一身。通过这些实例，带动学习知识点和掌握软件的使用技巧。

全书以节为一个教学单元，在每个教学单元中先介绍一个或多个实例，通过这些实例学习相关的知识和程序设计技巧，再在“相关知识”栏目中介绍与本教学单元有关的知识，有总结和提高的作用，然后又提供了一些与本教学单元有关的思考与练习题。

采用这种方法，有利于教师进行教学和学生自学。

本书可作为高等院校相关专业的教材，也可以作为高职高专学校的教材。还可以作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学读物。

书籍目录

第1章 漫游中文Flash 8 1.1 中文Flash 8简介 1.1.1 “Macromedia Flash Professional 8”对话框 1.1.2 中文Flash 8工作区简介 1.1.3 工作区布局 1.1.4 获取帮助 1.2 时间轴 1.2.1 时间轴的组成和特点 1.2.2 编辑图层 1.2.3 图层文件夹 1.3 文件基本操作 [案例1] 迎接2008年北京奥运1 [案例2] 迎接2008年北京奥运2 [相关知识] 文件的基本操作 1.4 播放动画 [案例3] 北京名胜图像切换1 [相关知识] 文件的基本操作和播放Flash动画 1.5 场景和帧的基本操作 [案例4] 北京名胜图像切换2 [相关知识] 场景k [相关知识] 帧的基本操作 1.6 动画输出 [案例5] 滚动图像1 [案例6] 渐隐渐现图像切换 [案例7] 中国名胜网页 [相关知识] 动画输出第2章 对象基本操作 2.1 网格、标尺和辅助线 [案例8] 水平撞击的彩球 [相关知识] 网格、标尺和辅助线 2.2 对象基本操作和对齐对象 [案例9] 四个彩球撞击框架 [相关知识] 对象基本操作 2.3 改变对象形状 [案例10] 汽车徽标图形 [相关知识] 改变对象形状 2.4 多个对象编辑 [案例11] 热气球 [相关知识] 编辑多个对象 2.5 绘制模式和合并对象 [案例12] 北京名胜网页LOGO [相关知识] 绘制模式和合并对象第3章 绘制和编辑图形 3.1 绘制线 [案例13] 摆动的七彩光环 [相关知识] 绘制线 3.2 “混色器”和“颜色样本”面板 [案例14] 水晶球内变化的图像 [案例15] 北京名胜网页主页 [相关知识] “混色器”面板和“颜色样本”面板 3.3 绘制和编辑图形 [案例16] 闪耀的五角红星 [案例17] 彩球和足球 [相关知识] 绘制图形 3.4 绘制矢量图形 [案例18] 映日荷花 [相关知识] 绘制矢量图形和修改图形第4章 遮罩层和文本编辑第5章 导入外部对象第6章 库、元件和时间轴特效动画第7章 基本动画的制作第8章 交互式动画设计初步第9章 ActionScript程序设计初步第10章 ActionScript程序设计进阶第11章 面向对象的程序设计第12章 组件和模板第13章 基于XML的FLASH应用开发第14章 综合程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>