

<<Maya 8.5宝典>>

图书基本信息

书名：<<Maya 8.5宝典>>

13位ISBN编号：9787121050220

10位ISBN编号：7121050226

出版时间：2007-10

出版时间：电子工业

作者：赵志刚，李宇编著

页数：925

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya 8.5宝典>>

### 内容概要

本书详细介绍了Maya 8.5的各项功能，包括高级渲染技术、高级动画技术、动力学、流体、Paint Effects、布料、毛发、编程技术等。

结构清晰，语言流畅，内容详实，从各个方面展现了Maya的强大功能，便于读者快速掌握和学习。本书注重实际操作技能的培养，采用命令讲解与实例教学相结合的方式，由浅入深地讲解了使用Maya 8.5进行三维动画制作的操作方法与制作流程。

本书适合作为全国各类三维动画专业课程的教材和参考用书，并可以作为广大CG爱好者的自学用书。

书籍目录

第1部分 基础篇 第1章 Maya的工作界面元素 第2章 Maya的基本操作 第3章 Maya编辑器  
第4章 设置Maya的基本参数和文件项目管理第2部分 建模篇 第5章 NURBS建模 第6章  
Polygon多边形建模 第7章 细分曲面建模 第3部分 渲染篇 第8章 照明与着色 第9章 摄像  
机与渲染基础 第10章 材质的创建与编辑 第11章 纹理的创建和UV编辑 第12章 画笔特  
效的应用 第4部分 动画篇 第13章 动画基础 第14章 路径动画和变形动画的制作 第15章  
骨骼和蒙皮 第16章 对物体进行约束第5部分 动力学效果的应用 第17章 粒子特效和动力场  
第18章 刚体和柔体 第19章 Maya中流体和Effects的应用 第6部分 毛发和nCloth 第20章 毛发  
第21章 nCloth

<<Maya 8.5宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>