第一图书网, tushu007.com

# <<Maya 8.5宝典>>

## 图书基本信息

书名：<<Maya 8.5宝典>>

13位ISBN编号：9787121050220

10位ISBN编号：7121050226

出版时间：2007-10

出版时间：电子工业

作者：赵志刚，李宇编著

页数：925

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书详细介绍了Maya 8.5的各项功能，包括高级渲染技术、高级动画技术、动力学、流体、Paint Effects、布料、毛发、编程技术等。
结构清晰，语言流畅，内容详实，从各个方面展现了Maya的强大功能，便于读者快速掌握和学习。
本书注重实际操作技能的培养，采用命令讲解与实例教学相结合的方式，由浅入深地讲解了使用Maya 8.5进行三维动画制作的操作方法与制作流程。
本书适合作为全国各类三维动画专业课程的教材和参考用书，并可以作为广大CG爱好者的自学用书。

# <<Maya 8.5宝典>>

## 书籍目录

第1部分　基础篇　第1章　Maya的工作界面元素　第2章　Maya的基本操作　第3章　Maya编辑器　第4章　设置Maya的基本参数和文件项目管理第2部分　建模篇　第5章　NURBS建模　第6章　Polygon多边形建模　第7章　细分曲面建模　第3部分　渲染篇　第8章　照明与着色　第9章　摄像机与渲染基础　第10章　材质的创建与编辑　第11章　纹理的创建和UV编辑　第12章　画笔特效的应用　第4部分　动画篇　第13章　动画基础　第14章　路径动画和变形动画的制作　第15章　骨骼和蒙皮　第16章　对物体进行约束第5部分　动力学效果的应用　第17章　粒子特效和动力场　第18章　刚体和柔体　第19章　Maya中流体和Effcts的应用　第6部分　毛发和nCloth　第20章　毛发　第21章　nCloth

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com