

<<精通J2ME嵌入式软件开发>>

图书基本信息

书名：<<精通J2ME嵌入式软件开发>>

13位ISBN编号：9787121047121

10位ISBN编号：7121047128

出版时间：2007-8

出版时间：电子工业出版社

作者：杨建，杨军 编著

页数：376

字数：566000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精通J2ME嵌入式软件开发>>

内容概要

本书系统讲解了在小型设备，特别是移动通讯设备的硬件基础上，利用 J2ME 平台提供的基础 API 开发应用程序的方法和过程。

主要内容包括：J2ME 平台的基本概念、J2ME 程序设计和开发环境的构建、界面开发、多线程程序设计、永久存储、多媒体程序、网络程序、游戏设计和无线消息通信等。

本书内容全面、由浅入深，每个知识点都附带了说明实例，并且在最后讲解了两个综合实例，帮助读者系统了解 J2ME 的开发过程。

本书适合具有一定 Java 基础知识，对 J2ME 技术感兴趣的技术人员阅读。

<<精通J2ME嵌入式软件开发>>

书籍目录

第一部分 J2ME入门 第1章 J2ME概述 1.1 J2ME的背景 1.2 J2ME平台的体系结构 1.3 J2ME的标准规范
1.4 本章小结 第2章 Java基础知识 2.1 Java语法 2.2 Java语句 2.3 Java对象 2.4 Java异常 2.5 本章小结
第3章 J2ME应用程序模型与开发环境 3.1 MIDP应用程序模型 3.2 使用命令行工具 3.3 WTK开发环及使用
3.4 Eclipse开发环境及使用 3.5 IBuilder 2006开发环境及使用 3.6 本章小结 第4章 高层用户界面
设计 4.1 用户界面 4.2 屏幕交互类 4.3 事件处理接口类 4.4 高层界面——Scree类 4.5 容器控件—
—Form类 4.6 高层界面异常处理 4.7 本章小结 第5章 低层用户界面设计 5.1 画布屏幕Canvas 5.2 用
户输入事件处理 5.3 绘制图形 5.4 绘制文本 5.5 处理颜色 5.6 处理图像 5.7 本章小结 第6章 J2ME的
高级编程 6.1 Java多线程模型第二部分 J2ME进阶 第7章 J2ME网络程序设计 第8章 记录存储编
程 第9章 J2ME多媒体程序设计 第10章 J2ME游戏程序设计 第11章 J2ME无线消息程序设计第三部分
J2ME综合案例精解 第12章 案例一：个人通信录管理系统 第13章 案例二：游戏设计附录A Java关键字
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>