

<<3ds max 9+Photoshop >>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9+Photoshop CS2夜景效果图经典案例解析>>

13位ISBN编号：9787121046018

10位ISBN编号：7121046016

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业

作者：袁紊玉

页数：322

字数：499000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书主要是在讲解命令的过程中，配以实例说明，使读者能够轻松地掌握所学内容。

全书体现了许多新的场景制作理念，以供学习者参考与借鉴。

为了让读者更容易地掌握制作方法，书中的每个实例都经过作者精心设计，所列的各个操作步骤详尽易懂，适合于各个层次的广大读者，具有很强的可读性。

另外学配有多媒体视频讲解光盘，使读者更轻松地学习效果图制作的全过程。

本书适合于广大效果图制作专业人员作用，同时也适合广大效果图制作爱好者、相关专业学生，以及效果图专业的培训班学习使用。

## 书籍目录

第1章 夜景效果图表现精品赏析 1.1 效果图的理论知识 1.2 夜景效果图精品赏析 1.3 本章小结第2章 效果图制作基础知识 2.1 室外效果图的制作软件 2.2 3ds max 9简介 2.3 效果图制作的常用命令 2.3.1 模型的创建 2.3.2 材质的制作 2.3.3 灯光、摄像机的设置 2.4 效果图的后期处理 2.4.1 Photoshop CS2常用工具 2.4.2 常用的后期处理技巧 2.5 本章小结第3章 银行夜景效果图的制作 3.1 银行的建模 3.2 银行的材质制作 3.3 银行的环境设置 3.4 银行的灯光设置 3.5 银行的摄像机设置 3.6 动画的输出 3.7 本章小结第4章 别墅效果图的制作 4.1 别墅的建模 4.2 模型的调用 4.3 别墅材质的制作 4.4 别墅摄影机和灯光的设置 4.4.1 创建摄影机 4.4.2 设置灯光 4.5 别墅建筑效果图的后期处理 4.6 本章小结第5章 花园小区建筑效果图制作 5.1 花园小区建筑效果图建模的制作 5.2 花园小区建筑效果材质的制作 5.3 花园小区建筑摄影机和灯光的设置 5.3.1 创建摄影机 5.3.2 设置灯光 5.4 花园小区建筑效果图的后期处理 5.5 本章小结第6章 教学楼效果图的制作 6.1 教学楼的建模 6.2 教学楼材质的制作 6.2.1 基本材质的制作 6.2.2 V-Ray材质的制作 6.3 教学楼摄影机和灯光的设置 6.3.1 创建摄影机 6.3.2 设置灯光 6.4 渲染输出 6.5 教学楼建筑效果图的后期处理 6.6 本章小结第7章 机场候机楼效果图的制作 7.1 机场候机楼的模型制作 7.2 机场候机楼的相机创建 7.3 V-Ray渲染器的选择 7.4 机场候机楼材质制作 7.5 候机楼模型贴图坐标的赋予 7.6 候机楼灯光的创建与设置 7.7 V-Ray渲染灯光设置 7.8 Photoshop后期处理 7.9 本章小结

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>