

<<室内外建筑效果图制作应用教程>>

图书基本信息

书名：<<室内外建筑效果图制作应用教程>>

13位ISBN编号：9787121045981

10位ISBN编号：7121045982

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业

作者：高嗣慧，刘涛，刘

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<室内外建筑效果图制作应用教程>>

内容概要

《新世纪电脑应用教程：室内外建筑效果图制作应用教程（附光盘1张）》附赠光盘！

《新世纪电脑应用教程：室内外建筑效果图制作应用教程（附光盘1张）》是一本有关室内室外建筑效果图制作的实例型教程类书籍，主要讲解配合使用3ds max 9.0、Lightscape 3.2和Photoshop CS3软件制作各种建筑效果图的方法。

全书分为两大部分，分别为室内部分和室外部分，室内部分包含6章实例练习；室外部分包含4章实例练习。

《新世纪电脑应用教程：室内外建筑效果图制作应用教程（附光盘1张）》的实例从软件操作到制作过程均遵循由浅入深的原则，使读者能够循序渐进地学习。

在制作实例的过程中严格遵循建筑行业制作规范，便于读者将所学知识应用于实际。

该书条理清晰、结构新颖且实用性强，适合建筑行业建模人员、设计师，以及相关专业的在校学生选用，也可作为培训班的教材。

<<室内外建筑效果图制作应用教程>>

书籍目录

第1章制作建筑效果图的流程及相关软件1.1制作建筑效果图的流程1.1.1模型制作1.1.2组合对象建模1.1.3网格和多边形建模1.1.4面片建模1.1.5NURBS建模1.2摄像机设置1.2.1目标摄像机1.2.2自由摄像机1.3光源设置1.3.1自然光源1.3.2人造光源1.4材质和特效1.4.1材质1.4.2设置特效1.5渲染输出1.5.1在3ds max 9.0中渲染对象1.5.2在Lightscape 3.2中渲染场景1.6动画与后期编辑1.7制作建筑效果图的常用软件1.7.13ds max 9.01.7.2Lightscape 3.21.7.3Photoshop CS31.8本章小结1.9习题1.9.1填空题1.9.2选择题第2章制作室内建筑模型2.1制作室内主体结构模型2.1.1制作墙体2.1.2制作楼梯2.1.3制作踢脚线和吊顶2.1.4制作阳台2.2制作室内家具2.2.1制作桌子2.2.2制作椅子和沙发2.2.3制作柜子2.2.4制作床2.3本章小结2.4习题2.4.1填空题2.4.2选择题2.4.3练习第3章制作室内门窗和洁具3.1制作门窗3.1.1制作双扇窗户3.1.2制作百叶窗3.1.3制作推拉窗3.1.4制作单扇门3.1.5制作双扇门3.2制作洁具3.2.1制作洗手池3.2.2制作浴盆3.3本章小结3.4习题3.4.1填空题3.4.2选择题3.4.3练习第4章简约风格室内效果图设计4.1制作模型4.1.1制作建筑主体4.1.2制作室内家具4.1.3建筑主体的附属物的创建4.1.4导入家具模型4.2设置材质4.2.1设置建筑主体材质4.2.2设置家具材质4.2.3设置织物材质4.3设置灯光和摄像机4.4渲染场景4.5本章小结4.6习题4.6.1填空题4.6.2选择题4.6.3练习第5章制作欧式风格书房效果图第6章设计中式风格室内效果图第7章制作别墅雪景效果图第8章创建居民楼模型第9章制作楼群效果图第10章制作别墅动画附录A模拟试题及答案附录B习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>