

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121045011

10位ISBN编号：712104501X

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业

作者：李志球，刘昊编著

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

本书是《21世纪高职、高专计算机类教材系列》之一，共11章。

本书从先进性和实用性出发，较全面地介绍了C语言程序设计所涉及的基本理论、程序设计方法和实际应用技能。

内容包括：程序设计和C语言基本概念、顺序结构、选择结构、循环结构程序设计方法，数组和字符串、函数和预处理、指针、结构体、共用体与位运算、文件、应用程序设计实例等。

本书叙述简明扼要，通俗易懂，实用性强，各章有小结，习题部分题型丰富。

第10章可作为课程设计参考内容，第11章实验实训内容供学生实验时参考使用。

华信教育网（<http://hxedu.com.cn>）提供了本书的电子教案和习题参考答案，供教师和学生下载。

本书可作为应用型本科院校、高职高专、成人高校及民办高校的计算机类和电子信息类各专业和其他专业的教材，也可作为有关技术人员自学参考用书。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 程序设计和C语言基础 1.1 程序和程序设计 1.2 算法和流程图 1.3 C语言构成 1.4 C语言开发环境 1.5 C语言基本元素 小结 习题第2章 顺序结构程序设计 2.1 C语言基本语句简介 2.2 数据输出函数 2.3 数据输入函数 2.4 顺序结构程序设计举例 2.5 语句标号和goto语句 2.6 程序调试方法 小结 习题第3章 选择结构程序设计 3.1 逻辑运算符与表达式 3.2 选择语句 3.3 条件运算符和条件表达式 3.4 switch-case (开关)语句 小结 习题第4章 循环结构程序设计 4.1 while循环结构 4.2 do while 循环结构 4.3 for循环结构 4.4 循环的嵌套 4.5 break语句和continue语句 4.6 程序举例 小结 习题第5章 数组和字符串 5.1 一维数组 5.2 二维数组 5.3 字符数组和字符串处理函数 5.4 程序举例 小结 习题第6章 函数和预处理 6.1 函数的定义 6.2 函数的调用 6.3 局部变量和外部(全局)变量 6.4 变量的存储类别和作用域 6.5 内部函数和外部函数 6.6 预处理命令 小结 习题第7章 指针 7.1 指针的概念 7.2 指针变量 7.3 指针与数组 7.4 指针与函数 7.5 返回指针值的函数 7.6 指针数组和指向指针数据的指针 小结 习题第8章 结构体、共用体与位运算 8.1 结构体 8.2 共用体 8.3 枚举类型 8.4 链表 8.5 位运算 小结 习题第9章 文件 9.1 文件的概念 9.2 文件的打开与关闭 9.3 文件的读/写 9.4 文件定位函数 9.5 文件操作出错检测函数 小结 习题第10章 应用程序设计实例(课程设计) 10.1 程序设计方法简介 10.2 课程设计 10.3 歌唱比赛评分系统 10.4 学生成绩管理系统 10.5 课程设计参考题目 小结第11章 实验实训与上机指导 实验1 C语言程序运行环境的使用 实验2 数据类型及运算符 实验3 顺序结构程序设计 实验4 选择结构程序设计 实验5 循环结构程序设计 实验6 数组应用 实验7 函数应用 实验8 预处理 实验9 指针 实验10 结构体和共用体 实验11 位运算 实验12 文件应用附录A ASCII代码附录B TC编译、连接时常见的错误信息附录C 运算符的优先级与结合性附录D 常用Turbo C库函数参考文献

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>