

<<CAD/CAM项目式实训教程>>

图书基本信息

书名：<<CAD/CAM项目式实训教程>>

13位ISBN编号：9787121044359

10位ISBN编号：7121044358

出版时间：2007-8

出版时间：电子工业

作者：黄诚驹

页数：222

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CAD/CAM项目式实训教程>>

内容概要

本书是一本实训特色突出的、专业技能培养课程的中职教材。

教材编写紧扣CAD/CAM职业岗位的工作要求，突出专项职业应用技能培养，以项目实训的方式探索现代中职教育形式，可作为职业院校数控、机械专业CAD/CAM综合专业技能实训教材，也可作为数控、机械专业工程技术人员的参考用书。

全书共分为两大部分7个项目，第一部分为AutoCAD 2006版的平面图绘制和零件、装配图绘制；第二部分为MasterCAM 9.1版的图形绘制、零件构建和刀路编制及数控程序后置处理。

7个项目分别是：平面图形绘制的技能实训，零件图、装配图绘制的技能实训，基于MasterCAM构建技术的应用技能实训，MasterCAM二维零件构建与加工的应用技能实训，MasterCAM刀具路径编辑与加工的应用技能实训，MasterCAM三维零件构建与加工的应用技能实训，MasterCAM零件构建与投影加工的应用技能实训。

本书还配有电子教学参考资料包（包括教学指南、电子教案及习题答案），详见前言。

<<CAD/CAM项目式实训教程>>

书籍目录

项目1 平面图形绘制的技能实训	第1单元 轴零件图的绘制	1.1.1 要点提示	1.1.2 操作步骤
第2单元 五角星的绘制	1.2.1 实训说明	1.2.2 要点提示	1.2.3 操作流程图
第3单元 粗糙度的绘制	1.3.1 实训说明	1.3.2 要点提示	1.3.3 操作流程图
第4单元 图框、标题栏绘制及保存成样板图文件	1.4.1 实训说明	1.4.2 要点提示	1.4.3 操作流程图
第5单元 虎头钩的绘制	1.5.1 实训说明	1.5.2 要点提示	1.5.3 操作流程图
第6单元 块操作	1.6.1 实训说明	1.6.2 要点提示	1.6.3 操作流程图
1.6.4 操作步骤	练习项目2 零件图、装配图绘制的技能实训		
第1单元 轴类零件图的绘制	2.1.1 实训说明	2.1.2 要点提示	2.1.3 操作流程图
第2单元 盘盖类零件图的绘制	2.2.1 实训说明	2.2.2 要点提示	2.2.3 操作流程图
第3单元 叉架类零件图的绘制	2.3.1 实训说明	2.3.2 要点提示	2.3.3 操作流程图
第4单元 装配图的绘制	2.4.1 实训说明	2.4.2 要点提示	2.4.3 操作流程图
2.4.4 操作步骤	练习项目3 基于MasterCAM构建技术的应用技能实训		
第1单元 基础实训	3.1.1 绘对称花冠	3.1.2 滑槽连接片构建	3.1.3 滑块3D线框架构建
第2单元 典型曲面构建实训	3.2.1 构建举升曲面	3.2.2 构建直纹和扫描曲面	3.2.3 构建扫描曲面2
3.2.4 构建扫描曲面3	3.2.5 构建墨水瓶	3.2.6 构建肥皂盒昆虫式曲面	3.2.7 构建棱台8片曲面
3.2.8 构建心形曲面	第3单元 实物构建综合应用范例——手提箱把手的测绘、构建		
3.3.1 把手长宽尺寸测量与构建	3.3.2 转角相关尺寸测量与构建	3.3.3 凸凹部分相关尺寸测量与构建	3.3.4 假想轮廓尺寸测量与构建
3.3.5 手柄厚度尺寸测量与构建	3.3.6 装配柱销测量与构建	练习项目4 MasterCAM二维零件构建与加工的应用技能实训	
第1单元 零件结构分析与零件实物构建	4.1.1 底座构建	4.1.2 构造凸台	4.1.3 生成键槽、环形槽
4.1.4 生成环形孔	第2单元 零件工艺分析与二维平面加工		
4.2.1 零件的工艺设计	4.2.2 铣削工件上顶面和粗加工凸台外形	4.2.3 粗加工键槽和环形槽	
4.2.4 精加工键槽、环形槽和凸台外形	4.2.5 钻削6个孔		
第3单元 实体切削验证和生成程序			
4.3.1 实体切削验证	4.3.2 程序		
练习项目5 MasterCAM刀具路径编辑与加工的应用技能实训			
第1单元 表带模成型零件	5.1.1 零件结构分析及零件实物构建	5.1.2 零件工艺设计及刀具路径编辑与加工	5.1.3 实体切削验证和生成程序
第2单元 对称零件			
5.2.1 零件结构分析及零件实物构建	5.2.2 零件工艺设计及二维平面加工	5.2.3 实体切削验证和生成程序	
练习项目6 MasterCAM三维零件构建与加工的应用技能实训			
第1单元 零件结构分析与零件实物构建	6.1.1 构造球面底座	6.1.2 构造球面梯形凸起	6.1.3 生成按钮
第2单元 零件工艺设计与三维立体加工			
6.2.1 零件的工艺设计	6.2.2 粗加工工件外形和曲面、半精加工曲面		6.2.3 精加工工件外形
6.2.4 精加工曲面	第3单元 实体切削验证和生成程序		
6.3.1 实体切削验证	6.3.2 程序		
练习项目7 MasterCAM零件构建与投影加工的应用技能实训			
第1单元 零件结构分析与零件实物构建	7.1.1 构造零件基础主体	7.1.2 倒圆角	7.1.3 生成平面曲线
7.1.4 投影生成曲面曲线	第2单元 零件工艺设计及三维曲面加工和曲面投影加工		
7.2.1 零件的工艺设计	7.2.2 粗加工工件外形和曲面		7.2.3 精加工工件外形
7.2.4 精加工曲面	7.2.5 投影加工		
第3单元 实体切削验证和生成程序			
7.3.1 实体切削验证	7.3.2 程序		
练习			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>