

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121042256

10位ISBN编号：7121042258

出版时间：2007-8

出版时间：电子工业

作者：刘瑞新

页数：323

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

## 前言

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本书的第1版自从2000年1月出版以来,受到广大师生的欢迎,被许多院校常年选为教材。

2003年4月我们根据教学改革的成功经验并结合读者的建议进行了修订。

第2版出版发行后,以其教学过程自然平顺、学生接受轻松快捷的特点,再次受到读者的青睐,至今已重印13次。

目前,我们根据VB课程教学改革的深入和精品课程建设的需要,对本书再次进行了修订。

修订后的第3版秉承了第2版条理清晰、深入浅出、重点突出、难点分散、示例丰富的特点,介绍了Visual Basic程序设计基础知识,可视化编程的概念与方法,顺序结构程序设计,选择结构程序设计,循环结构程序设计,数组,过程,变量与作用域,用户定义类型与枚举类型,图形与图像,菜单、工具栏与对话框,键盘与鼠标事件过程,数据文件,数据库访问技术等内容。

相对于第2版,第3版主要在以下4个方面进行了改进和提高。

1. 增加了题型和题量 本书在介绍学生应掌握知识的基础上,以强化学生实践能力为目的,增加了选择题、填空题、思考题、编程题等各种题型,既便于学生检测知识掌握程度,又符合各类VB考试题型。

另外加大了练习题量,便于教师进行题库建设。

2. 语言更加精练 本书在文字描述上更加准确精练,以浅显易懂的语言和具有代表性的示例,使“复杂的问题简单化、重要的问题深刻化”。

3. 取消了流程图 根据读者的建议,第3版在介绍程序控制结构的章节中减掉了流程图的介绍,这样使实现方式更简捷。

4. 符合全国计算机等级考试大纲要求 本教材涵盖了《全国计算机等级考试二级考试大纲(Visual Basic程序设计)》的内容,增加了大量全国等级考试的试题,学习本教材后,可参加全国计算机等级考试。

总之,第3版在第2版的基础上进行改进和提高,更贴近全国计算机等级考试,更适合教师课堂教学和学生自学。

为方便学生练习和知识检测,我们重新编写了本书的配套教材《Visual Basic程序设计教程习题及习题解答(第3版)》,对书中习题做了详细解答,还增加了大量全国计算机等级考试二级Visual Basic试题和解答内容。

配套使用将使学习效果更佳。

本书由刘瑞新编著,参加编写的还有蔡峰、张鸣、曾鹏、毛洪滨、李方跃、张正德、张金玉、李小雄、周星、韩趁霞、彭静静、莫丽娟、许镭、李孝雁、胡洁、穆杰、王艳洲、李继东、张丽娜。随着社会发展和教学改革的深入,请读者将教改的成果经验和对本书的建议及时告知,以便精益求精。

本书可作为高等学校、高职高专院校的教材使用,也适合作为全国计算机等级考试二级Visual Basic语言的辅导教材。

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

本书为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本书以Visual Basic 6.0中文版为语言背景，通过大量实例，深入浅出地介绍了Visual Basic程序设计基础知识，可视化编程的概念与方法，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，过程，变量与作用域，用户定义类型与枚举类型，图形与图像，菜单、工具栏与对话框，键盘与鼠标事件过程，数据文件，数据库访问技术等内容。

本书概念清晰、重点突出、示例丰富，符合教师教学和学生学习习惯。

书中每章均附有典型习题。

本书的配套教材《Visual Basic程序设计教程习题及习题解答（第3版）》对书中习题做了详细解答。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic程序开发环境 1.1 VB的特点和版本 1.1.1 VB的特点 1.1.2 VB的版本 1.2 VB的启动与退出 1.3 VB集成开发环境 1.3.1 主窗口 1.3.2 其他窗口 1.3.3 单文档界面和多文档界面 1.4 VB帮助系统 习题1

第2章 Visual Basic程序设计基础 2.1 基本数据类型 2.2 变量 2.3 常量 2.4 运算符和表达式 2.4.1 算术运算符和算术表达式 2.4.2 字符串运算符和字符串表达式 2.4.3 日期运算符和日期表达式 2.4.4 关系运算符和关系表达式 2.4.5 逻辑运算符和逻辑表达式 2.4.6 表达式的执行顺序 2.5 常用内部函数 2.5.1 数学运算函数 2.5.2 字符串函数 2.5.3 日期和时间函数 2.5.4 格式输出函数 2.5.5 随机数语句和函数 2.5.6 数据类型转换函数 2.5.7 Shell函数 2.6 语句 习题2

第3章 Visual Basic可视化编程的概念与方法 3.1 可视化编程的基本概念 3.1.1 对象 3.1.2 对象的属性、事件和方法 3.2 窗体、控件和代码窗口 3.2.1 窗体对象 3.2.2 控件 3.2.3 代码窗口 3.3 可视化编程的一般步骤 习题3

第4章 顺序结构程序设计 4.1 顺序结构程序的概念 4.2 数据输出 4.2.1 直接输出到窗体 4.2.2 使用标签控件输出 4.3 常用基本语句 4.3.1 赋值语句Let 4.3.2 卸载对象语句Unload 4.3.3 注释语句Rem 4.4 利用文本框输入数据 4.4.1 文本框控件 4.4.2 焦点与Tab键序 4.4.3 框架控件 4.5 使用对话框 4.5.1 输入框(InputBox)函数 4.5.2 消息框(MsgBox)函数 习题4

第5章 选择结构程序设计 5.1 If语句 5.1.1 单行结构条件语句If...Then...Else 5.1.2 块结构条件语句If.....Then...Else...End If 5.1.3 使用IIf函数 5.1.4 If语句的嵌套 5.2 多分支条件选择语句Select Case 5.3 计时器控件 5.4 单选钮和复选框 5.4.1 单选钮控件 5.4.2 复选框控件 习题5

第6章 循环结构程序设计 第7章 数组 第8章 过程 第9章 变量与作用域 第10章 用户定义类型与枚举类型 第11章 图形与图像 第12章 菜单、工具栏与对话框 第13章 键盘与鼠标事件过程 第14章 数据文件 第15章 数据库访问技术

章节摘录

VB的对象已被抽象为窗体和控件，因而大大简化了程序设计。

在用VB开发应用程序时，一般需要三个步骤：建立用户界面、设置属性和编写代码。

(1) 建立用户界面 用户界面由窗体和控件组成，所有控件都放在窗体上，程序中的所有信息都要通过窗体显示出来，它是应用程序的最终用户界面。

在应用程序中要用到哪些控件，就在窗体上建立相应的控件。

程序运行后，将在屏幕上显示由窗体和控件组成的用户界面。

所以，要先建立窗体，然后在窗体上创建各种控件。

(2) 设置属性 建立界面后，就可以设置窗体和每个控件的属性。

在实际的应用程序设计中，建立界面和设置属性可以同时进行，即每画完一个控件，接着就可以设置该控件的属性。

当然，也可以在所有对象建立完成后再回来设置每个对象的属性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>