

<<Java ME实用详解>>

图书基本信息

书名：<<Java ME实用详解>>

13位ISBN编号：9787121036545

10位ISBN编号：7121036541

出版时间：2007-2

出版时间：电子工业

作者：刘斌

页数：640

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java ME实用详解>>

内容概要

本书有两个技术特点：一是介绍如何开发Java ME手机应用程序；二是介绍如何使用Eclipse开发Java ME应用程序。

书中以开发Java ME开发技术为主线，同时穿插讲解如何通过Eclipse集成开发环境实现程序的开发。

从内容安排上看，由浅入深，首先介绍基础知识，然后给出具体实现代码，基本上涵盖了Java ME开发的各个领域，从个人数据访问到多媒体、网络，以及Eclipse在Java ME方法领域的一些特殊应用等。

从实际应用上看，书中选取的实例均具有完整性和代表性，通过具体的实例演示来提高学习效果。

对于一些不容易理解和容易出错的地方都进行了细致、透彻的讲解。

另外，书中还介绍了如何使用WTK、摩托罗拉交接班、诺基亚、索尼爱立信的Java ME模拟器进行开发。

本书适合对Java ME手机编程感兴趣的读者，既可以作为手机程序开发人员的参考用书，也可以作为高校Java ME手机编程的教材。

<<Java ME实用详解>>

作者简介

刘斌，Motorola高级软件工程师，工作于Motorola官方的Java ME手机程序开发网站developer.motorola.com，主要从事Java ME的开发和技术支持工作。对Java ME开发的各个领域都有较深的理解和开发经验，并且已经帮助全球的Java ME开发人员解决了开发中的上千例技术问题。同时，编写了很多关于Java ME开发方面的中英文技术文档和书籍。

<<Java ME实用详解>>

书籍目录

第1篇 基础入门篇第1章 Java ME基础知识第2章 的安装和开发环境配置第3章 Eclipse中的Java ME开发环境第2篇 图形用户界面设计篇第4章 简单用户界面开发第5章 表单窗口Form开发第6章 Java ME开发基础——异常处理和多线程第7章 画面开发第8章 Java ME开发中的各种常用技术第3篇 数据存储与个人信息访问篇第9章 记录管理系统第10章 记录管理高级应用第11章 文件系统开发第12章 访问个人信息第4篇 多媒体技术及游戏开发篇第13章 多媒体技术开发第14章 动画及游戏开发第15章 JSP 184 3D编程接口第16章 Micro 3D V3编程接口第5篇 网络与数据传输篇第17章 HTTP应用程序开发第18章 Socket和UDP编程第19章 蓝牙通信技术第20章 消息系统开发第6篇 高级专题篇第21章 Eclipse在移动开发中的高级应用第22章 对Java ME程序进行单元测试第23章 Java ME程序与其他系统的综合开发——迷宫对战游戏篇

<<Java ME实用详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>