第一图书网, tushu007.com

<<UG NX4.0中文版曲面设计典型范 >

图书基本信息

书名：<<UG NX4.0中文版曲面设计典型范例教程>>

13位ISBN编号：9787121034176

10位ISBN编号：7121034174

出版时间：2006-12

出版时间：电子工业

作者：吴磊

页数：540

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

作者根据多年一线设计工作的经验，从工程实用的角度出发，以将基础知识与大量训练实例相结合的形式，详细介绍了UG NX 4.0中文版产品曲面设计的流程、方法与技巧。
全书共包括3篇（UG曲线设计、高级曲面设计、综合应用实例）11章，主要内容包括：自由形状建模概述、曲线生成、曲线编辑、曲线分析、网格曲面、其他常用曲面、扫描、曲面编辑、曲面分析、TOP-DOWN自顶向下产品建模，以及综合应用实例。
本书语言通俗易懂、层次清晰；内容安排上系统全面，从零讲起，能够将基础知识与训练实例相结合，边讲边练。
实例安排尤其丰富实用，共安排了156个操作实例、10个训练实例及1个经典综合实例，这些案例全部来自工程实践，具有很强的实用性、指导性和良好的可操作性，利于读者学习后举一反三，快速上手与应用。
同时书中还安排了大量的思考练习题，以方便读者课后温习和巩固，从而完成从入门到精通的飞跃。
本书配书光盘包括书中范例的素材源文件和多媒体演示视频。
本书特别适合广大UG初中级读者使用，同时也可作为大中专院校相关专业学生及社会相关培训班学员的教材。

书籍目录

第1篇　UG曲线设计第1章　自由形状建模概述1.1自由形状建模的定义1.2自由形状建模的菜单和工具条1.3自由形状建模的基本原则1.4本章小结1.5思考练习题第2章　曲线生成2.1基本曲线2.1.1直线2.1.2圆弧、圆2.2螺旋线2.3样条曲线2.3.1根据极点生成2.3.2通过点生成2.3.3适合窗口生成2.3.4垂直于平面生成2.4.艺术样条曲线2.5文本曲线2.6偏置曲线2.6.1偏置曲线2.6.2在面上偏置2.7桥接曲线2.8投影曲线2.8.1投影2.8.2组合投影2.9相交曲线2.10训练实例——求样条曲线的极值点2.11训练实例——构建牙刷柄曲线2.12本章小结2.13思考练习题第3章　曲线编辑3.1修剪曲线3.2修剪角3.3分割3.3.1等分段3.3.2根据边界对象分段3.3.3输入圆弧长度3.3.4在节点上3.3.5在拐角上3.4圆角3.5拉伸3.6曲线长度3.7光顺样条3.8训练实例——电子钟面板3.9本章小结3.10思考练习题第4章　曲线分析4.1显示极点4.2曲率梳分析4.3峰值分析4.4拐点分析4.5图表分析4.6输出列表4.7训练实例——鼠标曲线分析4.8本章小结4.9思考练习题第2篇　高级曲面设计第5章　网格曲面5.1直纹面5.1.1直纹面的创建5.1.2直纹面的对齐方式5.2通过曲线组曲面5.3通过曲线网格曲面5.4创建截型体曲面5.5IV边曲面5.6艺术曲面5.7训练实例1——汤勺曲面5.8训练实例2——瓶子曲面5.9训练实例3——5种拆面方法5.10本章小结5.11思考练习题第6章　其他常用曲面6.1桥接曲面6.2倒圆角曲面6.2.1面倒圆6.2.2软倒圆6.2.3样式圆角6.3延伸曲面6.3.1延伸6.3.2规律延伸6.4偏置曲面6.4.1偏置曲面6.4.2变量偏置6.4.3大致偏置6.5转换曲面6.6训练实例——手机外形曲面设计6.7本章小结6.8思考练习题第7章　扫描7.1已扫掠7.2变化的扫掠7.3样式扫掠7.4训练实例——手环扫描7.5本章小结7.6思考练习题第8章　曲面编辑8.1X-成形8.2匹配边8.3修剪曲面8.3.1剪断曲面8.3.2等参数修剪／分割8.3.3修剪的片体8.3.4修剪和延伸8.4扩大曲面8.5编辑片体边界8.6训练实例——饮水机曲面设计与编辑8.7本章小结8.8思考练习题第9章　曲面分析9.1剖面分析9.2高亮线分析9.3曲面连续性分析9.4半径分析9.5反射分析9.6斜率分析9.7距离分析9.8训练实例——电熨斗曲面分析9.9本章小结9.10思考练习题第10章　TOP-DOWN自顶向下产品建模10.1建立WAVE装配控制结构10.1.1 WAVE装配环境设置10.1.2用TOP-DOWN的方法设计外形10.2关联性复制几何体，创建零部件10.3零部件参数细节设计10.4更改设计意图，更新零部件10.5本章小结第3篇　综合应用实例第11章　经典综合实例——汽车曲面设计11.1实例分析11.1.1设计方法分析11.1.2汽车曲面构造分析11.2基础知识点11.3设计流程11.4具体设计步骤11.4.1创建车顶曲面11.4.2创建车头曲面11.4.3创建车身侧曲面11.4.4创建车灯部分曲面11.4.5创建车尾曲面11.4.6创建车头过渡曲面11.4.7创建车轮过渡曲面11.4.8创建车门过渡曲面11.4.9创建汽车其余过渡曲面11.5范例总结附录A UG NX 4.0完全安装说明附录B UG NX 4.0常见问题解答与操作技巧集锦附录C 全书填空题答案

编辑推荐

本书详细介绍了UG NX 4.0中文版产品曲面设计的流程、方法和技巧，全书分为三篇，共11章，主要内容包括：自由形状建模概述、曲线生成、曲线编辑、网格曲面、其他常用曲面、扫描、曲面编辑、曲面分析、TOP-DOWN 自顶向下产品建模，以及综合应用实例。
特别适合广大UG初中级读者使用，同时也可作为大中专院校相关专业学生及社会相关培训班学员的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com