

<<3ds max 6案例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6案例教程>>

13位ISBN编号：9787121032929

10位ISBN编号：7121032929

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业出版社

作者：刑小茹 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6案例教程>>

内容概要

本书以实例的形式介绍三维动画制作的全过程。

全书共分为11章。

前10章对3ds max 6的功能作了详细的讲解，其中包括3ds max 6的基本操作、材质的运用、灯光和渲染的应用，以及动画制作等内容，展现3ds max 6在建筑设计和在片头片尾中动画制作的特点。

第11章简单介绍三维动画软件Maya和Poser的使用方法。

本书实例选材适当，图文并茂，每个实例都有详细的制作步骤，循序渐进地介绍3ds max 6的强大动画和建模功能。

本书既适合于5年制高等职业院校计算机专业的学生使用，也可供各种短训班或作为自学教材使用。

本书还配有电子教学参考资料包，包括教学指南、电子教案及习题答案，详见前言。

<<3ds max 6案例教程>>

书籍目录

第1章 快速入门 1.1 3ds max 6的界面 1.2 3ds max 6的基本操作 1.3 3ds max 6的坐标系统 1.4 入门实例 本章小结 习题1
第2章 商品样板房广告设计 2.1 实例说明 2.2 制作步骤 本章小结 习题2
第3章 商品楼小区广告设计 3.1 实例说明 3.2 制作步骤 本章小结 习题3
第4章 家装设计——材质编辑（一） 4.1 木纹材质实例说明 4.2 木纹材质制作步骤 4.3 塑料材质实例说明 4.4 塑料材质制作步骤 4.5 布纹和皮革材质实例说明 4.6 布纹和皮革材质制作步骤 本章小结 习题4
第5章 家装设计——材质编辑（二） 5.1 瓷器与水纹实例说明 5.2 瓷器与水纹制作步骤 5.3 不锈钢材质实例说明 5.4 不锈钢材质制作步骤 5.5 玻璃材质实例说明 5.6 玻璃材质制作步骤 本章小结 习题5
第6章 灯光 6.1 灯光的分类 6.2 泛光灯 6.3 聚光灯 本章小结 习题6
第7章 摄像机 7.1 目标摄像机 7.2 自由摄像机 本章小结 习题7
第8章 旋转的文字 8.1 实例说明 8.2 制作步骤 本章小结 习题8
第9章 片头设计 9.1 实例说明 9.2 制作步骤 本章小结 习题9
第10章 片尾设计 10.1 实例说明 10.2 制作步骤 本章小结 习题10
第11章 其他三维软件 11.1 Maya 4.0简介 11.2 Poser简介

<<3ds max 6案例教程>>

编辑推荐

<<3ds max 6案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>