第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用Authorware7.0典型实>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Authorware7.0典型实例>>

13位ISBN编号：9787121032073

10位ISBN编号：7121032074

出版时间：2006-11

出版时间：电子工业

作者：陈益红

页数：281

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书介绍了Macromedia公司推出的多媒体制作软件Authorware 7的各项功能与使用技巧，采用基础知识与操作实践紧密结合的方式，系统地介绍 Authorware 7的使用基础和运用软件创作多媒体作品的关键技术。
本书不仅可以使初学Authorware 7的新用户在短时间内掌握该软件的使用，而且对于已经熟练掌握了Authorware的用户，每个实例都有重要的参考价值。
　　本书内容全面，通俗易懂，可操作性强，可供多媒体爱好者及从事多媒体创作的人员学习和参考，也可供高级用户参考，以提高多媒体制作技术。
同时也可作为各类高等院校的多媒体技术类课程的教材。

书籍目录

第1章 配置Authorware7.0的应用环境　第1例 Authorware 7.0功能介绍　第2例 Authorware7.0安装　第3例 核心开发工具　第4例 程序调试应用　第5例 程序的发布与打包第2章 Authorware文本应用　第6例 输入处理　第7例 导入文本　第8例 立体阴影　第9例 石头刻字　第10例 镂空特效　第11例 波纹文字　第12例 布纹特效　第13例 函数导入　第3章 图像的设置　第14例 动画导入图像　第15例 背景图形绘制　第16例 图片动画交替　第17例 Windows风格　第18例 透明层叠特效　第19例 树林变山峰　第4章 动画的制作实例　第20例 跳跃文字动画　第21例 文字显示动画　第22例 打字动画特效　第23例 升旗动画效果　第24例 皮球运动效果　第25例 随时停车动画　第26例 弹球游戏模拟　第27例 运动比赛游戏　第28例 海洋动物运动　第5章 教学应用实例　第29例 单选题课件　第30例 多选题课件　第31例 看图片识动物　第32例 提示按钮　第33例 鼠标控制图片　第34例 Windows菜单　第35例 菜单控制背景　第36例 制作登录窗口　第37例 限制登录窗口　第38例 控制鼠标移动　第6章 库和插件应用　第39例 库的基础操作　第40例 库的应用实例　第41例 调用文本文件　第42例 库超链接操作　第43例 Authorware浏览器　第7章 框架结构应用　第44例 自动浏览图片　第45例 转换奇数页面　第46例 自制翻页效果　第47例 制作图片动画　第48例 显示当前页码　第49例 文本超级链接　第50例 产生随机数字　第51例 用户登录界面　第52例 教学程序框架　第8章 系统变量与函数应用　第53例 图片浏览器　第54例 滚动公告栏　第55例 求解分段函数　第56例 定位鼠标位置　第57例 键盘交互响应　第58例 移动游标卡尺　第59例 动画立体空间　第60例 显示系统时间　第61例 自制绘图软件　第62例 绘制抛物线　第9章 多媒体应用实例　第63例 加载声音媒体　第64例 加载视频文件　第65例 同步播放视频　第66例 调整分辨率　第67例 Web打包文件　第68例 安装本地服务器　第69例 创建Authorware站点　第10章 综合应用实例　第70例 ODBC操作数据库　第71例 电子计算器　第72例 读写记事本　第73例 屏幕保护程序　第74例 文字储存器　第75例 电子显示表　第76例 颜色控制器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com