第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 8完全互动课堂>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8完全互动课堂>>

13位ISBN编号：9787121029141

10位ISBN编号：7121029146

出版时间：2006-9

出版时间：电子工业出版社

作者：张云杰

页数：364

字数：598000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书按照循序渐进的学习方法，针对具体的动画设计案例，对3ds max 8中文版各项功能进行了讲解。本书共分为10章，按照三维动画设计的流程，从建立模型，材质和贴图，摄像机，灯光，各类动画制作，到环境和后期处理等其他设置的顺序,来讲解3ds max 8的命令使用方法和实际的设计制作，并且在其中还穿插了多个精彩的设计范例。

本书针对初中级用户编写，并配合以多媒体教学互动光盘进行讲解，具有较强的可读性与可操作性，可以用做欲学习动画制作电脑新手的自学教程，也可以用做电脑培训班、辅导班和短训班的三维动画制作教材。

<<3ds max 8完全互动课堂>>

书籍目录

第1章 玩具世界——模型基本操作　1.1 知识结构图　1.2 范例介绍和成品欣赏　1.2.1 范例介绍　1.2.2 成品欣赏　1.3 基础知识讲解　1.3.1 工作界面　1.3.2 创建基本三维模型　1.3.3 文件操作和视图控制　1.3.4 对象操作　1.4 范例制作　1.4.1 范例设计分析　1.4.2 制作小熊　1.4.3 制作棒棒糖　1.4.4 制作小鼓和鼓槌　1.4.5 制作喇叭　1.4.6 制作整体场景　1.5 本章总结第2章 酒吧里的故事——简单建模　2.1 知识结构图　2.2 范例介绍和成品欣赏　2.2.1 范例介绍　2.2.2 成品欣赏　2.3 基础知识讲解　2.3.1 建立和编修2D图形　2.3.2 挤出和车削建模　2.3.3 放样建模　2.3.4 布尔运算模型　2.4 范例制作　2.4.1 范例设计分析　2.4.2 制作吧台　2.4.3 制作酒杯、酒瓶　2.4.4 制作钥匙　2.4.5 场景氛围设计　2.5 本章总结第3章 爱心山谷——高级建模　3.1 知识结构图　3.2 范例介绍和成品欣赏　3.2.1 范例介绍　3.2.2 成品欣赏　3.3 基础知识讲解　3.3.1 网格对象和多边形　3.3.2 面片对象　3.3.3 NURBS建模　3.4 范例制作　3.4.1 范例设计分析　3.4.2 制作鲜花　3.4.3 制作爱心　3.4.4 制作山谷　3.5 本章总结第4章 酷咔运动俱乐部——基本材质和贴图 4.1 知识结构图 4.2 范例介绍和成品欣赏　4.2.1 范例介绍　4.2.2 成品欣赏 4.3 基础知识讲解　4.3.1 使用材质编辑器　4.3.2 材质的贴图类型……第5章 儿童房——复合材质和贴图第6章 温馨之家——应用灯光和摄像机第7章 飞行表演——制作基本动画第8章 寒江雪趣——制作复杂动画第9章 节日火花——设计环境效果和渲染第10章 星际飞舟——后期制作第11章 旋转的饮料罐——综合范例一第12章 沙滩小屋——综合范例二

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com