

<<3ds max 8完全互动课堂>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8完全互动课堂>>

13位ISBN编号：9787121029141

10位ISBN编号：7121029146

出版时间：2006-9

出版时间：电子工业出版社

作者：张云杰

页数：364

字数：598000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 8完全互动课堂>>

### 内容概要

本书按照循序渐进的学习方法，针对具体的动画设计案例，对3ds max 8中文版各项功能进行了讲解。本书共分为10章，按照三维动画设计的流程，从建立模型，材质和贴图，摄像机，灯光，各类动画制作，到环境和后期处理等其他设置的顺序，来讲解3ds max 8的命令使用方法和实际的设计制作，并且在其中还穿插了多个精彩的设计范例。

本书针对初中级用户编写，并配合以多媒体教学互动光盘进行讲解，具有较强的可读性与可操作性，可以用做欲学习动画制作电脑新手的自学教程，也可以用做电脑培训班、辅导班和短训班的三维动画制作教材。

## &lt;&lt;3ds max 8完全互动课堂&gt;&gt;

## 书籍目录

|                      |                    |                    |                    |
|----------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| 第1章 玩具世界——模型基本操作     | 1.1 知识结构图          | 1.2 范例介绍和成品欣赏      | 1.2.1 范例介绍         |
| 1.2.2 成品欣赏           | 1.3 基础知识讲解         | 1.3.1 工作界面         | 1.3.2 创建基本三维模型     |
| 1.3.3 文件操作           | 和视图控制              | 1.3.4 对象操作         | 1.4 范例制作           |
| 1.4.1 范例设计分析         | 1.4.2 制作小熊         | 1.4.3 制作棒棒糖        | 1.4.4 制作小鼓和鼓槌      |
| 1.4.5 制作喇叭           | 1.4.6 制作整体场景       | 1.5 本章总结           | 第2章 酒吧里的故事——简单建模   |
| 2.1 知识结构图            | 2.2 范例介绍和成品欣赏      | 2.2.1 范例介绍         | 2.2.2 成品欣赏         |
| 2.3 基础知识讲解           | 2.3.1 建立和编修2D图形    | 2.3.2 挤出和车削建模      | 2.3.3 放样建模         |
| 2.3.4 布尔运算模型         | 2.4 范例制作           | 2.4.1 范例设计分析       | 2.4.2 制作吧台         |
| 2.4.3 制作酒杯、酒瓶        | 2.4.4 制作钥匙         | 2.4.5 场景氛围设计       | 2.5 本章总结           |
| 第3章 爱心山谷——高级建模       | 3.1 知识结构图          | 3.2 范例介绍和成品欣赏      | 3.2.1 范例介绍         |
| 3.2.2 成品欣赏           | 3.3 基础知识讲解         | 3.3.1 网格对象         | 和多边形               |
| 3.3.2 面片对象           | 3.3.3 NURBS建模      | 3.4 范例制作           | 3.4.1 范例设计分析       |
| 3.4.2 制作鲜花           | 3.4.3 制作爱心         | 3.4.4 制作山谷         | 3.5 本章总结           |
| 第4章 酷味运动俱乐部——基本材质和贴图 | 4.1 知识结构图          | 4.2 范例介绍和成品欣赏      | 4.2.1 范例介绍         |
| 4.2.2 成品欣赏           | 4.3 基础知识讲解         | 4.3.1 使用材质编辑器      | 4.3.2 材质的贴图类型..... |
| 第5章 儿童房——复合材质和贴图     | 第6章 温馨之家——应用灯光和摄像机 | 第7章 飞行表演——制作基本动画   | 第8章 寒江雪趣——制作复杂动画   |
| 第9章 节日火花——设计环境效果和渲染  | 第10章 星际飞舟——后期制作    | 第11章 旋转的饮料罐——综合范例一 | 第12章 沙滩小屋——综合范例二   |

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>