

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版技能百练>>

13位ISBN编号：9787121028304

10位ISBN编号：7121028301

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业出版社

作者：唐清善

页数：368

字数：541000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

内容概要

本书通过100个实例，系统地训练了Pro/ENGINEER在三维实体建模、曲线与曲面设计、模具设计、钣金设计、零件装配与工程图设计中的操作方法与设计技巧。

在实例安排上由易到难，由简到繁，涵盖了Pro/ENGINEER操作与应用设计的所有重点内容。

读者跟着每个实例一步步操作，可以迅速提高Pro/ENGINEER操作与应用能力，达到学以致用目的。

本书适合于Pro/ENGINEER初、中级读者使用，同时也可作为大中专院校以及社会相关培训班学员的教材。

书中光盘内容包含了范例素材的源文件，方便读者学习时使用。

由于Pro/ENGINEER软件的版本间存在兼容性的问题，读者在操作时可能会出现一些疑问。

为此，我们在www.tqbook.com.cn网站的资源下载中，放置了针对本书源文件的升级文件，供读者下载。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版的基础入门	1.1 Pro/ENGINEER主要模块及应用领域	1.2
Pro/ENGINEER绘图的主界面环境	1.3 Pro/ENGINEER系统的基本设置	1.3.1 设置工作目录
1.3.2 具体环境设置	1.3.3 系统配置文件的应用	1.4 Pro/ENGINEER对文件的要求
1.4 Pro/ENGINEER对文件的要求	1.4 本章小结	
第2章 三维实体建模实例	2.1 实例1：创建拉伸特征	2.2 实例2：创建旋转特征
2.3 实例3：创建可变截面扫描特征	2.4 实例4：创建平行混合特征	2.5 实例5：简单孔的创建
2.6 实例6：创建壳特征	2.7 实例7：创建筋特征	2.8 实例8：创建拔模实体特征
2.9 实例9：创建可变倒圆角特征	2.10 实例10：创建边倒角特征	2.11 实例11：轴特征的创建
2.12 实例12：法兰特征的创建	2.13 实例13：创建管道特征	2.14 实例14：创建凹槽特征
2.15 实例15：创建“偏移”基准面	2.16 实例16：创建通过点的轴	2.17 实例17：由方程创建曲线
2.18 实例18：创建扫描特征	2.19 实例19：创建螺旋扫描特征	2.20 实例20：创建边界混合特征曲面
2.21 实例21：创建一般混合特征曲面	2.22 实例22：创建扫描混合实体特征	2.23 实例23：复制特征操作
2.24 实例24：镜像特征操作	2.25 实例25：特征移动操作	2.26 实例26：合并特征操作
2.27 实例27：修剪特征操作	2.28 实例28：阵列特征操作（极坐标系）	2.29 实例29：填充阵列操作
2.30 实例30：投影特征操作	2.31 实例31：延伸特征操作	2.32 实例32：“展开”的偏移特征操作
2.33 实例33：“斜度”的偏移特征的操作	2.34 实例34：加厚特征操作	2.35 实例35：实体化特征操作
2.36 实例36：连杆三维建模	2.37 本章小结	第3章 曲线与曲面设计实例
3.1 实例1：创建带有体积块的特征	3.2 实例2：创建带曲面	3.3 实例3：使用曲线修剪面组
3.4 实例4：建立自由曲面	3.5 实例5：曲面的修剪	3.5.1 使用面组修剪曲面组
3.5.2 使用“薄修剪”修剪曲面组	3.5.3 使用点来修剪曲面组	3.6 实例6：曲面的合并
3.6.1 使用连接的方法合并曲面	3.6.2 使用相交的方法合并曲面	3.7 实例7：相同曲面的延伸
3.8 实例8：曲面的实体化	3.8.1 创建实体化切口特征	3.8.2 创建实体化伸出项特征
3.9 实例9：曲面的拔模偏距	3.10 实例10：侧面投影法修剪面组
第4章 模具设计实例	第5章 钣金设计实例	第6章 零件装配设计实例
第7章 工程图设计实例		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>