

## <<Delphi课程设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Delphi课程设计>>

13位ISBN编号：9787121027437

10位ISBN编号：7121027437

出版时间：2006-6

出版时间：电子工业出版社

作者：黄明、梁旭、周绍斌/国别：中国大陆

页数：212

字数：352000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Delphi课程设计>>

### 内容概要

本书是专门为课程设计而编写的。

内容包括语言介绍、课程设计指导和例子。

每个例子的内容都相对独立，且其程序全部调试通过。

本书的例子有网络聊天室、扫雷游戏、备忘录、酒店管理系统、学生宿舍管理系统、医院药品管理系统、图书管理系统共7个课程设计的例子。

本书适合高等院校相关专业的学生，也适用于高职、高专及成人教育等不同层次的人员。

## &lt;&lt;Delphi课程设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述	1.1 Delphi的特性	1.1.1 什么是Delphi	1.1.2 Delphi的主要特点	1.2 课程设计指导
	1.2.1 问题定义	1.2.2 可行性研究	1.2.3 需求分析	1.2.4 总体设计
	1.2.5 详细设计	1.2.6 编码	1.2.7 综合测试	1.2.8 维护
1.3 课程设计选题及考核	1.3.1 课程设计选题	1.3.2 课程设计考核	2章 网络聊天室	2.1 需求分析
	2.1.1 系统概述	2.1.2 系统运行环境	2.1.3 功能需求描述	2.2 总体设计
	2.2.1 开发与设计的总体思想	2.2.2 系统模块结构图	2.2.3 模块设计	2.2.4 系统流程描述
	2.2.5 界面设计	2.3 详细设计	2.3.1 服务器模块	2.3.2 客户端模块
2.4 小结	3章 扫雷游戏	3.1 需求分析	3.1.1 系统概述	3.1.2 系统运行环境
	3.1.3 功能需求描述	3.2 总体设计	3.2.1 开发与设计的总体思想	3.2.2 系统模块结构图
	3.2.3 模块设计	3.2.4 系统流程描述	3.2.5 界面设计	3.2.6 数据结构设计
3.3 详细设计	3.3.1 主游戏区模块	3.3.2 游戏控制模块	3.3.3 难度设置模块	3.3.4 游戏排行榜模块
3.3.5 帮助模块	3.4 小结	4章 个人备忘录	4.1 需求分析	4.1.1 系统概述
	4.1.2 系统运行环境	4.1.3 功能需求描述	4.2 总体设计	4.2.1 开发与设计的总体思想
	4.2.2 系统模块结构图	4.2.3 模块设计	4.2.4 系统流程描述	4.2.5 界面设计
	4.2.6 数据库设计	4.3 详细设计	4.3.1 系统主控平台	4.3.2 日常记事管理模块
	4.3.3 通讯簿管理模块	4.3.4 密码备忘管理模块	4.4 小结	5章 酒店管理系统
5.1 需求分析	5.1.1 系统概述	5.1.2 系统运行环境	5.1.3 功能需求描述	5.2 总体设计
	5.2.1 开发与设计的总体思想	5.2.2 系统模块结构图	5.2.3 模块设计	5.2.4 系统流程描述
	5.2.5 界面设计	5.2.6 数据库设计	5.3 详细设计	5.3.1 系统主控平台
	5.3.2 入住登记管理模块	5.3.3 退房结算模块	5.3.4 房间信息维护模块	5.4 小结
6章 学生宿舍管理系统	6.1 需求分析	6.1.1 系统概述	6.1.2 系统运行环境	6.1.3 功能需求描述
	6.2 总体设计	6.2.1 开发与设计的总体思想	6.2.2 系统模块结构图	6.2.3 模块设计
	6.2.4 系统流程描述	6.2.5 界面设计	6.2.6 数据库设计	6.3 详细设计
	6.3.1 系统主控平台	6.3.2 房间信息管理模块	6.3.3 来访登记管理模块	6.3.4 卫生评比管理模块
	6.3.5 违纪处理管理模块	6.4 小结	7章 医院药品管理系统	7.1 需求分析
	7.1.1 系统概述	7.1.2 系统运行环境	7.1.3 功能需求描述	7.2 总体设计
	7.2.1 开发与设计的总体思想	7.2.2 系统模块结构图	7.2.3 模块设计	7.2.4 系统流程描述
	7.2.5 界面设计	7.2.6 数据库设计	7.3 详细设计	7.3.1 系统主控平台
	7.3.2 权限验证模块	7.3.3 用户管理模块	7.3.4 药品入库管理模块	7.3.5 药品出库管理模块
	7.3.6 库存清点模块	7.4 小结	8章 图书管理系统	8.1 需求分析
	8.1.1 系统概述	8.1.2 系统运行环境	8.1.3 功能需求描述	8.2 总体设计
	8.2.1 开发与设计的总体思想	8.2.2 系统模块结构图	8.2.3 模块设计	8.2.4 系统流程描述
	8.2.5 界面设计	8.2.6 数据库设计	8.3 详细设计	8.3.1 系统主控平台
	8.3.2 图书借阅管理模块	8.3.3 书库管理模块	8.3.4 读者管理模块	8.4 小结参考文献

## <<Delphi课程设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>