

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787121026942

10位ISBN编号：7121026945

出版时间：2006-8

出版时间：电子工业

作者：王新民

页数：306

字数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书全面贯彻教育部专家组的领导思想，根据“计算机基础教育课程体系”纲的要求撰写的，较全面地介绍使用Visual Basic进行程序设计的概念、方法和技能。

本书以VisualBasic6.0为语言背景，介绍面向对象的可视化程序设计方法，各章均配有实例和习题。另外，还结合Access数据库和SQL语言（结构查询语言）循序渐进地讲述Visual Basic6.0访问数据库的方法和常用的编程技巧。

本书内容全面、翔实、图文并茂、实用性强，适合作为大学本、专科计算机应用基础课程的教材，也可供Visual Basic程序设计爱好者参考。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 程序设计与程序设计语言 1.1.1 程序设计 1.1.2 程序设计语言 1.1.3 程序设计语言的发展趋势 1.2 Visual Basic的功能与特点 1.2.1 有关Visual Basic 1.2.2 Visual Basic的功能特点 1.2.3 Visual Basic6.0新功能特点 1.3 Visual Basic的安装 1.3.1 安装Visual Basic 1.3.2 启动与退出Visual Basic 1.4 集成开发环境 1.4.1 主界面 1.4.2 工程资源管理器 1.4.3 属性窗口 1.4.4 工具箱 1.4.5 对象窗口 1.4.6 代码窗口 1.4.7 立即窗口 习题1

第2章 简单的Visual Basic程序设计 2.1 对象的概念 2.1.1 类与对象 2.1.2 对象的成员 2.1.3 对象浏览器 2.2 建立简单的应用程序 2.2.1 新建工程 2.2.2 添加控件 2.2.3 编写代码 2.2.4 运行程序 2.2.5 编译工程 2.3 窗体及基本控件 2.3.1 窗体 2.3.2 Visual Basic基本控件 2.4 项目管理与环境的设置 2.4.1 项目管理 2.4.2 Visual Basic环境设置

第3章 Visual Basic语言基础 3.1 数据类型 3.1.1 整形 3.1.2 浮点型 3.1.3 货币型 3.1.4 字符串型 3.1.5 日期型 3.1.6 逻辑型 3.2 常量与变量 3.2.1 常量 3.2.2 变量 3.3 常量与变量 3.3.1 表达式 3.3.2 算术运算符 3.3.3 关系运算符 3.3.4 逻辑运算符 3.3.5 字符串运算符 3.3.6 日期运算符 3.3.7 运算符的优先级 3.4 Visual Basic的常用函数 3.4.1 算术函数 3.4.2 字符串函数 3.4.3 其他函数 习题3

第4章 基本的控制结构 4.1 流程控制概述 4.1.1 流程控制的概念 4.1.2 流程控制的描述方法 4.2 顺序结构 4.2.1 赋值语句第5章 数组第6章 过程第7章 常用控件第8章 界面设计第9章 文件第10章 图形操作第11章 访问数据库第12章 创建ActiveX控件第13章 程序调试技术参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>