

图书基本信息

书名：<<Flash 8 中文版动画创作实用教程>>

13位ISBN编号：9787121023774

10位ISBN编号：7121023776

出版时间：2006-4

出版时间：电子工业出版社

作者：刘小伟，温培和 编著

页数：378

字数：600000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过Flash 8基础知识、动画创意范例和实训指导3大环节，全面介绍了Flash 8中文版的主要功能和面向实际的应用技巧。

基础部分包括Flash动画制作基础、图形绘制与编辑、多媒体对象的导入与处理、Flash动画制作手段、交互式动画制作方法、动画发布与导出等内容，每章都围绕实例进行讲解，步骤详细、重点突出，可以手把手地教会读者进行实际操作。

动画创意范例部分列举了10个典型的实例，通过详细讲解分析和制作过程，引导读者将软件功能和实际应用紧密结合，启发读者逐步掌握动画创意设计的技能。

实训指导部分精心安排了12个实训项目，这些项目涵盖了Flash 8的主要功能，并设计了部分模拟训练项目。

此外，每章都安排了一定数量的习题、强化训练项目以及思考与上机练习题，供读者来巩固所学知识。

本书适合作为各类学校和社会短训班的教材，同时也是Flash动画设计爱好者的相当实用的自学读物。

书籍目录

第1篇 Flash 8应用基础 第1章 Flash动画制作初步 1.1 Flash动画及其制作流程 1.2 Flash 8的工作环境 1.3 Flash 8的基本操作 本章要点小结 习题 第2章 绘制与编辑图形 2.1 使用图形绘制工具 2.2 对象选择 2.3 对象常用操作 2.4 颜色设置和图形填充 2.5 Flash的文本处理 本章要点小结 习题 第3章 导入和处理多媒体对象 3.1 多媒体对象导入基础 3.2 导入矢量图 3.3 处理位图 3.4 处理视频 3.5 导入声音文件 本章要点小结 习题 第4章 制作Flash动画 4.1 动画制作基础 4.2 使用元件和实例 4.3 图层 4.4 制作Flash动画 4.5 编辑Flash动画 本章要点小结 习题 第5章 制作交互式动画 5.1 使用“动作”面板 5.2 动作脚本基础 5.3 常用ActionScript语句 5.4 组件及其使用 本章要点小结 习题 第6章 发布和导出动画.....第2篇 Flash动画创作范例第3篇 Flash 8实训指导部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>