

<<CAD/CAM应用技术之一>>

图书基本信息

书名：<<CAD/CAM应用技术之一>>

13位ISBN编号：9787121020018

10位ISBN编号：7121020017

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：余蔚荔 编

页数：289

字数：486000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CAD/CAM应用技术之一>>

内容概要

CAD/CAM应用技术系列教材是为配合全国高职高专的教学而编写的，以机电、数控和CAD/CAM等专业方向的高职高专生为主要对象，可作为高等院校教材，并可用于成人教育、职业教育、技术培训、进修等，也可供工程技术人员参考。

CAD/CAM应用技术系列教材包括《Pro/Engineer造型篇》、《Pro/Engineer模具设计篇》与《MasterCAM数控加工篇》三本书。

《Pro/Engineer造型篇》以介绍Pro/Engineer软件的造型设计方法为主要内容，并提及CAD/CAM的相关基础知识、系统基本架构与应用方法；《Pro/Engineer模具设计篇》主要介绍使用Pro/Engineer软件进行模具设计的方法，包括利用软件进行模具设计的流程、模型装配、创建分型面、分模、模型检验及建立模架等内容；《MasterCAM数控加工篇》主要介绍使用MasterCAM软件对生成的模具工件进行数控辅助加工的方法，包括加工方法的确定、刀具路径的选择与编辑、加工参数设定、加工模拟、后置处理、程序传输等内容。

本系列教材突出培养学生的实际应用能力和解决问题的能力，并以当前各软件的最新版本为讲解对象，如使用Pro/Engineer Wildfire（野火版）和MasterCAM 9.0软件

<<CAD/CAM应用技术之一>>

作者简介

余蔚荔，硕士，高级技师，广东省数控类职业技能鉴定专家组成员，广东机电职业技术学院计算机辅助设计与制造（现代制造技术）专业学术带头人。
从事CAD/CAM技术方面的教学工作近10年，拥有丰富的实践经验和教学经验。
曾多次指导学生参加省一级的CAD/CAM技术应用大赛，均获得好的名次。

书籍目录

第一单元 基础篇 第1章 CAD/CAM概论 1.1 CAD/CAM基本概念 1.1.1 CAD/CAM技术内涵 1.1.2 CAD/CAM的相关概念 1.1.3 CAD/CAM在产品开发中的应用 1.2 CAD/CAM系统 1.2.1 CAD/CAM系统的基本功能与结构组成 1.2.2 CAD/CAM系统的典型硬件 1.2.3 常用的CAD/CAM系统软件 1.3 CAD/CAM技术的产生与发展 1.3.1 CAD/CAM技术的发展过程 1.3.2 CAD/CAM技术应用现状 1.3.3 CAD/CAM技术的发展趋势 本章小结 习题 第2章 CAD/CAM技术基础知识 2.1 CAD技术基础 2.1.1 CAD技术的主要功能与应用 2.1.2 计算机图形处理技术 2.1.3 几何造型与建模技术 2.1.4 参数化设计与变量化设计 2.2 CAM技术基础 2.2.1 CAM技术的范畴与应用 2.2.2 数控编程的内容与步骤 2.2.3 数控程序的编制 2.2.4 图形交互自动编程 2.2.5 数控程序的检验与仿真 本章小结 习题 第二单元 CAD应用篇——Pro/Engineer (野火版) 第3章 Pro/Engineer软件概述 3.1 Pro/Engineer的功能特点 3.1.1 Pro/Engineer的核心技术特点 3.1.2 Pro/Engineer的功能模块 3.2 Pro/Engineer的运行环境 3.2.1 系统配置与要求 3.2.2 启动的起始位置设置 3.3 Pro/Engineer的工作界面 3.3.1 Pro/Engineer的操作界面 3.3.2 常用的文件操作与管理 本章小结 习题 第4章 Pro/Engineer二维草绘 4.1 二维草绘环境 4.1.1 进入草绘的途径 4.1.2 草绘界面 4.1.3 设置草绘环境 4.1.4 草绘几何的基本步骤 4.2 绘制基本几何图素 4.2.1 鼠标使用技巧 4.2.2 绘制基本几何图素 4.3 二维图形编辑 4.3.1 选择工具 4.3.2 图形编辑 4.4 二维图形的尺寸标注 4.4.1 标注线性尺寸 4.4.2 标注半径和直径尺寸 4.4.3 标注角度尺寸 4.4.4 标注样条曲线尺寸 4.5 图素的修改 4.5.1 修改尺寸值 4.5.2 修改图形线条 4.5.3 尺寸锁定 4.5.4 变为结构线 4.6 图形约束 4.7 草绘实例 实例1:虎头钩 实例2:盘类零件图 本章小结 习题 第5章 Pro/Engineer三维建模 5.1 三维建模基础 5.1.1 绘图单位的设置 5.1.2 显示状态的设置 5.1.3 草绘面与参考面 5.2 拉伸(Extrude)特征 5.2.1 “拉伸特征操作”对话框 实例3:创建简单的棱柱特征 实例4:底座 5.3 旋转(Revolve)特征 5.3.1 “旋转特征操作”对话框 实例5:柱塞 实例6:旋钮 第6章 基准特征 第7章 放置实体特征 第8章 实体特征操作工具 第9章 高级特征的创建 第10章 零件装配

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>