

图书基本信息

书名：<<Java软件体系结构设计模式标准指南>>

13位ISBN编号：9787121018732

10位ISBN编号：712101873X

出版时间：2006-2

出版时间：电子工业出版社

作者：库察那

页数：358

字数：580000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面介绍了42个设计模式，其中包括23个经典的GoF模式。

新增并常用的19个模式给读者带来了更多的参考价值。

本书的程序实例均采用Java语言，并且在Internet上可以获得源代码。

本书通篇采用了UML标准图表作为描述工具，使得程序代码、设计模式以及文字说明能很好地融为一体。

本书的最后一章为“案例研究”，作者把多个模式放在一个实际的应用场合里一起配合工作，这样的安排使读者能更好地对各种模式综合运用。

本书内容深入浅出、清楚易懂，大量的Java程序实例和UML图表使内容更加清晰且更具有可操作性。

本书适合软件开发和设计人员使用。

作者简介

Partha Kuchana是一位富有经验的企业级系统体系结构设计师。他有着11年的从业经验，涉及项目交付管理（本土或离岸方式）和企业级系统体系结构搭建，系统设计、开发、顾问指导以及培训的各个方面。他还是一位Sun认证的企业级体系结构设计师。

他在将设计模式应用于应用程

书籍目录

第一部分 设计模式简介 第1章 设计模式的起源与历史 第2章 UML : 简介 第二部分 UML 第2章 UML : 简介 第三部分 基本模式 第3章 接口 第4章 抽象父类 第5章 私有方法 第6章 存取器方法 第7章 常量数据管理器 第8章 不变对象 第9章 管程 第四部分 创建模式 第10章 工厂方法 第11章 单例 第12章 抽象工厂 第13章 原型 第14章 构造者 第五部分 集合模式 第15章 合成 第16章 迭代子 第17章 享元 第18章 访问者 第六部分 结构模式 第19章 装饰器 第20章 适配器 第21章 责任链 第22章 外观 第23章 代理 第24章 桥接 第25章 虚代理 第26章 计数代理 第27章 聚合强制器 第28章 显示对象释放 第29章 对象缓存器 第七部分 行为模式 第20章 命令 第八部分 并发模式 第九部分 案例研究 附录A 设计模式清单 附录B 参考书目

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>