

<<Flash MX 2004中文版精彩案>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版精彩案例教程>>

13位ISBN编号：9787121015816

10位ISBN编号：7121015811

出版时间：2005-9

出版时间：电子工业出版社

作者：孙文敏

页数：303

字数：490000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX 2004中文版精彩案>>

### 内容概要

本书是一本介绍Flash的标准教程，针对目前Flash的最新版本Flash MX 2004，对该软件的功能与特点进行了详细介绍，并结合实例对该软件应用方法做了深入的讲解，全书共分为11课，首先是Flash MX 2004的基本知识，包括基本概念，各种操作命令和工作面板，其次介绍了Flash MX的使用方法，包括工具的使用、对象的编辑、图层和帧等基本操作，在此基础上介绍如何制作初步的动画，然后介绍、符号和实例以及Flash软件中功能强大的Action 指令动画的后期制作，最后，本书为读者准备了大量经典实用的例子，可以帮助读者练习和实践所学的内容，以便更好更快地掌握各种动画制作技术。

本书内容翔实，讲解细致，适合于培训学校、高职学生用做教材，也适合自学使用。

<<Flash MX 2004中文版精彩案>>

书籍目录

第1课 初识Flash MX 2004 所课学习要点 所需时间 课程文件 1.1 Flash MX 2004概述 1.2 Flash MX 2004安装和启动 1.3 Flash MX 2004的界面介绍 1.4 Flash MX 2004的新特性 1.5 习题第2课 Flash 绘图  
本课学习要点 所需时间 课程文件 2.1 线条工具的使用 2.2 椭圆工具的使用 2.3 矩形工具和  
多角星形工具 2.4 铅笔工具的使用 2.5 刷子工具的使用 2.6 钢笔工具 2.7 墨水瓶工具 2.8 颜料  
桶工具 2.9 滴管工具 2.10 橡皮擦工具 2.11 箭头工具 2.12 部分选取工具 2.13 套索工具 2.14  
任意变形工具 2.15 填充变形工具 2.16 辅助绘图工具 2.17 综合应用 2.18 习题第3课 编辑对象  
.....第4课 文字第5课 导入素材第6课 元件、实例和库第7课 动画制作第8课 Actionscript基础第9课  
Actionscript应用第10课 动画的发布第11课 综合实例附录1 Flash快捷键附录2 Flash认证考试模拟试题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>