

## <<Dreamweaver MX2004FI>>

### 图书基本信息

书名：<<Dreamweaver MX2004Flash MX2004Fireworks MX2004网页设计 (平装)>>

13位ISBN编号：9787121014505

10位ISBN编号：7121014505

出版时间：2005年08月

出版时间：电子工业出版社

作者：戴青

页数：328

字数：526000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Dreamweaver MX2004FI>>

### 内容概要

本书以目前最受大众欢迎的Dreamweaver, Flash, Fireworks三种软件的最新版本为工具, 详细介绍网页设计与制作的基本原理和常用方法。

全书由17章组成, 分为4大部分: Web和网页设计基础、Dreamweaver MX 2004 网页设计篇、Flash MX 2004动画设计篇、Fireworks MX 2004图像处理篇, 涵盖了网页页面设计与制作、网页动画制作与网页图像处理。

本书内容层次分明, 实例丰富, 讲解详细, 是作者长期从事网页设计与制作及相关教学工作的经验总结。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材, 也可用作相关培训班的培训教材, 还适合于网页设计与制作爱好者和初学者学习参考。

## 书籍目录

Web和网页设计基础篇 第1章 Web基础	1.1 Internet概述	1.2 网络协议	1.3 Web浏览器与服务器
IP地址与域名	1.5 本章小结	1.6 思考与练习	第2章 网页设计基础
2.1 动态网页与静态网页	2.2 安装Web服务器	2.3 HTML简介	2.4 XML简介
2.5 JavaScript简介	2.6 网页设计工具Dreamweaver MX 2004	2.7 动画设计工具Flash MX 2004	2.8 图像处理工具Fireworks MX 2004
2.9 本章小结	2.10 思考与练习	Dreamweaver MX 2004网页设计篇 第3章 Dreamweaver MX 2004入门	3.1 Dreamweaver MX 2004工作界面
3.2 创建第一个网站	3.3 网页文本编辑	3.4 网页图像处理	3.5 使用表格配置网页版面
3.6 网页之间进行跳转	3.7 制作多媒体网页	3.8 本章小结	3.9 思考与练习
第4章 网页布局设计	4.1 制作网页布局	4.2 使用CSS样式表格式化网页	4.3 管理样式表
4.4 本章小结	4.5 思考与练习	第5章 网页制作高级技术	5.1 与网站进行数据交互
5.2 使用框架进行网页导航	5.3 使用层控制网页版面	5.4 使用模板统一网站风格	5.5 使用行为丰富网页功能
5.6 通过插件扩展Dreamweaver功能	5.7 本章小结	5.8 思考与练习	Flash MX 2004动画设计篇 第6章 Flash MX 2004入门
6.1 Flash MX 2004的工作界面	6.2 自定义工作环境	6.3 常用面板	6.4 创建第一个动画
6.5 本章小结	6.6 思考与练习	第7章 Flash MX 2004绘图基础	7.1 矢量图形
7.2 工具箱简介	7.3 绘制图形	7.4 添加文字	7.5 调整图形
7.6 本章小结	7.7 思考与练习	第8章 对象、元件与图层	8.1 编辑对象
8.2 元件与实例	8.3 图层	8.4 制作文本元件	8.5 本章小结
8.6 思考与练习	第9章 多媒体素材的导入与处理	9.1 导入文件的基本方法	9.2 使用图形素材
9.3 使用声音素材	9.4 本章小结	9.5 思考与练习	第10章 制作动画
10.1 管理帧	10.2 逐帧动画	10.3 运动补间动画	10.4 形状补间动画
10.5 创建引导动画	10.6 创建遮罩动画	10.7 使用时间轴特效	10.8 本章小结
10.9 思考与练习	Fireworks MX 2004图像处理篇 第11章 Fireworks MX 2004入门	11.1 Fireworks MX 2004的工作界面	11.2 文档的基本操作
11.3 位图编辑	11.4 矢量图形的绘制和编辑	11.5 为图像添加文本	11.6 本章小结
11.7 思考与练习	第12章 层和蒙版	12.1 图像的分层处理	12.2 使用蒙版遮盖图像
12.3 本章小结	12.4 思考与练习	第13章 图像特效处理	13.1 使用滤镜添加特殊的图像效果
13.2 为图像添加动态效果	13.3 使用样式	13.4 利用“创意”菜单添加特效	13.5 本章小结
13.6 思考与练习	第14章 制作GIF动画	14.1 动画概述	14.2 制作动画的基本方法
14.3 控制动画的播放	14.4 动画实例	14.5 本章小结	14.6 思考与练习
第15章 图像交互性设计	15.1 切割图像	15.2 创建热点	15.3 按钮和导航栏的制作
15.4 应用弹出菜单导航	15.5 本章小结	15.6 思考与练习	第16章 文档的优化和导出
16.1 文档的优化	16.2 文档的导出	16.3 导出工作	16.4 快速导出
16.5 本章小结	16.6 思考与练习	第17章 网页制作综合实例解析	17.1 网页设计准备工作
17.2 网站制作实例解析	17.3 网页赏析	17.4 本章小结	17.5 思考练习

## <<Dreamweaver MX2004Fl>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>