

<<Dreamweaver MX 2004中>>

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver MX 2004中文版实训教程>>

13位ISBN编号：9787121012051

10位ISBN编号：7121012057

出版时间：2005-6

出版时间：电子工业出版社

作者：孙印杰等编

页数：310

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Dreamweaver是Macromedia公司推出的一款专业网页设计软件，其强大的功能和易操作性令同类软件无法相比，也因此受到了众多网页设计者们的好评与青睐。

本书全面介绍该软件的最新版本Dreamweaver MX 2004中文版的新增功能、基本概念、基本组成及基本操作等知识，并穿插大量的典型实例，详尽说明使用Dreamweaver MX 2004中文版的各种方法和操作技巧。

内容主要包括网页与网站的基本知识，创建和设置网页，插入与使用图片、表格、框架、层、表单、超级链接、多媒体组件等，网页排版，交互式网页制作，以及创建、发布与维护站点等。

全书以基本概念、入门知识为基础，以实际操作为主线，结构清晰、详略得当，具有较强的可读性和可操作性，是学习使用Dreamweaver MX 2004中文版制作网页及管理站点的入门级参考书。

书籍目录

第1章 网页设计基础 1.1 Internet基础知识 1.2 初识网页 1.3 初识网站 1.4 网页设计基础 1.5 Dreamweaver MX 2004简介 1.6 动手实践 1.7 习题练习第2章 规划站点 2.1 站点的规划和设计 2.2 站点的开发流程 2.3 创建本地站点 2.4 动手实践 2.5 习题练习第3章 创建和编辑网页 3.1 新建网页 3.2 网页的命名与保存 3.3 打开网页文档 3.4 设置页面属性 3.5 动手实践 3.6 习题练习第4章 网页中的文本对象 4.1 输入文本对象 4.2 格式化文本 4.3 创建项目文本 4.4 HTML样式 4.5 层叠样式表CSS 4.6 查找与替代 4.7 拼写检查 4.8 动手实践 4.9 习题练习第5章 表格 5.1 表格中的基本概念 5.2 创建表格 5.3 编辑表格 5.4 格式化表格 5.5 表格高级应用 5.6 动手实践 5.7 习题练习第6章 图象和多媒体对象 6.1 网页图象与多媒体对象简述 6.2 在网页中使用图象 6.3 插入Flash对象 6.4 插入Shockwave电影 6.5 插入视频 6.6 插入音频 6.7 动手实践 6.8 习题练习第7章 网页布局 7.1 网页的布局原则 7.2 使用水平线 7.3 使用表格布局网页 7.4 使用层布局网页 7.5 表格与层的转换 7.6 框架网页 7.7 动手实践 7.8 习题练习第8章 网页连接和站点导航 8.1 创建超连接 8.2 导航条 8.3 动手实践 8.4 习题练习第9章 动态特效设计 9.1 动态特效技术 9.2 应用行为和动作 9.3 层和时间轴动画 9.4 其他常见动态特效 9.5 动手实践 9.6 习题练习第10章 动态网站技术 10.1 认识动态网站 10.2 配置编程环境 10.3 表单 10.4 在Dreamweaver中编程 10.5 动手实践 10.6 习题练习第11章 统一站点风格 11.1 库与模板的作用 11.2 创建模板 11.3 编辑模板 11.4 使用模板 11.5 使用库 11.6 动手实践 11.7 习题练习第12章 测试与发布站点 12.1 站点测试 12.2 发布网站 12.3 动手实践 12.4 习题练习附录A 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>