

<<MAYA 6.0动画完全自学教程>>

图书基本信息

书名：<<MAYA 6.0动画完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787121011177

10位ISBN编号：7121011174

出版时间：2005-6

出版时间：电子工业出版社

作者：尹武松

页数：394

字数：598000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<MAYA 6.0动画完全自学教程>>

内容概要

本书循序渐进地介绍了使用MAYA6.0制作动画的各个领域，从动画的基本常识到动画的原理与应用，从用绘画工具制作动画到用动画曲线编辑器制作动画，其中包含了许多动画效果的制作，如粒子动画、流体动画、路径动画和闪光爆炸等，为读者能全面掌握动画技术打下基础。

为满足自学需求，本书在写作时尽量做到所有操作程序具体而详细，并采用图文并茂的方式，使读者容易理解和掌握。

随书提供一张教学光盘，包括对学习难度较大的例题的制作方法多媒体讲解和动画效果等内容，直观的动画多媒体教学内容对学习MAYA起到有效的促进作用。

本书的主要读者对象是美术院校的学生、MAYA专门培训学校学员和MAYA业余爱好者等。

<<MAYA 6.0动画完全自学教程>>

作者简介

尹武松，工作单位：中央民族大学艺术研究所多媒体研究室。

1966年毕业于中央工艺美术学院。

已经出版的专著有《MAYA5 完全自学教程》、《3ds MAX快速制作三维动画》、《3DMAX圣堂》、《电脑动画设计》《电脑图案设计》《电脑绘画基础》《电脑平面设计》《电脑立体设计》

书籍目录

第1章 使用动画工具 1.1 动画工具与面板 1.1.1 动画控制面板 1.1.2 设置动画参数 1.1.3 设置关键帧的方法 1.1.4 使用时间滑块 1.1.5 导入并显示声音文件 1.2 与动画操作相关的菜单 1.2.1 动画 1.2.2 变形菜单 1.2.3 骨骼菜单 1.2.4 蒙皮菜单 1.2.5 约束菜单 1.2.6 角色菜单 1.3 创建骨骼工具 1.3.1 骨骼工具 1.3.2 IK控制工具 1.3.3 IK曲线控制工具 1.3.4 插入关节工具 1.3.5 重新设置根关节工具 1.3.6 删除关节工具 1.3.7 断开关节工具 1.3.8 连接关节工具 1.3.9 镜像骨骼工具 1.3.10 继续延长骨骼工具 1.4 创建人体骨骼 1.4.1 创建下肢骨骼 1.4.2 创建脊椎骨骼 1.4.3 创建胸部骨骼 1.4.4 创建胳膊骨骼 1.4.5 创建手骨骼 1.4.6 骨骼绑定皮肤 1.4.7 解决骨骼绑定皮肤后的 1.4.7 变形问题 1.4.8 设置骨骼绑定范围的权重 1.5 IK控制手柄 1.5.1 创建 1.5.2 创建IK Spline控制手柄 1.5.3 创建骨骼并绑定皮肤的 1.5.3 特殊方法 1.6 使用变形工具 1.6.1 晶格变形工具 1.6.2 随形变形工具 1.6.3 弯曲变形工具 1.6.4 非线性摇晃变形工具 1.6.5 正弦曲线变形工具 1.6.6 压扁变形工具 1.6.7 扭动变形工具 1.6.8 波动变形工具 1.6.9 雕塑变形工具 第2章 角色动画 2.1 人物角色动画 2.1.1 制作头像 2.1.2 人物表情处理 2.1.3 制作人体 2.1.4 创建人体骨骼 2.1.5 骨骼绑定皮肤 2.1.6 创建IK控制手柄 2.1.7 创建虚拟控制器 2.1.8 权重处理 2.1.9 制作小狗行走动画 2.2 使用Cloth工具 2.2.1 制作圆桌面上餐布 2.2.2 制作方桌面上餐布 2.2.3 制作一个木棍上的布料 2.2.4 为人物制作上衣 2.2.5 为人物制作裤子 2.3 结合Poser软件制作Mofsh动画 2.3.1 从Poser软件取得所需动态模型 2.3.2 从Poser导出并在MAYA 2.3.2 中保存OBJ文件 2.3.3 在MAYA中制作变形动画 2.4 用多边形工具制作人物头像和手 2.4.1 制作头像 2.4.2 制作脸部贴图 2.4.3 使用多边形工具制作手模型 2.5 制作飞翔的鸟 2.6 尾巴骨骼与IK操作 2.6.1 弧线骨骼 2.6.2 蛇爬行运动 2.7 骨骼动画的总体操作 2.7.1 人体的空中翻滚动作 2.7.2 胳膊、手、腿和脚等关节的旋转运动 第3章 用绘画工具制作动画 第4章 使用动画曲线编辑器 第5章 刚体、柔体和动力场动画 第6章 粒子动画 第7章 流体动画 第8章 动画渲染 第9章 动画制作示例 第10章 动画原理及其应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>