

<<面向对象开发实践之路>>

图书基本信息

书名：<<面向对象开发实践之路>>

13位ISBN编号：9787121010156

10位ISBN编号：7121010151

出版时间：2005-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李维

页数：408

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象开发实践之路>>

内容概要

本书主要介绍了利用主流开发方法学和技术技巧进行面向对象开发的原则与实践，通过完整剖析一个实际应用程序的设计、开发与实现，深入浅出地阐述OOD（面向对象开发）、OOP（面向对象程序设计）、TDD（测试驱动开发）、UT（单元测试）等开发方法学与最佳实践的应用与技术技巧，全面展现深厚技术实践经验的精髓。

全书内容连贯，一气呵成，以实践阐述理论，以理论指导实践，是理论结合实践的典范之作。

<<面向对象开发实践之路>>

作者简介

李维，Borland公司大中华区首席技术官（CTO），Borland/Inprise公司台湾省首席工程师、资深技术顾问、著名Delphi专家。

他具有相当丰富的一线开发经验，著述丰富，所创作的技术图书极具感染力。

在书中他常常运用层层推进的演绎手法，引导读者主动思想，对技术趋势的分析和

<<面向对象开发实践之路>>

书籍目录

第0章 导读 第1章 一个简单的想法 1.1 找寻问题的本质 1.2 搜寻解决方法 1.2.1 面向对象开发方法 1.2.2 测试驱动开发(TDD-Test-Driven Development) 1.2.3 结合面向对象分析/面向对象设计和XP/TDD 1.3 结论 第2章 分析和设计架构的思考 2.1 从自然的场景开始构思 2.2 PFM系统的设计 2.2.1 需求捕获 2.2.2 使用需求分析 2.2.3 产品设计 2.3 类架构的思考 2.4 建立开发环境 2.4.1 建立版本控制项目 2.5 结论 第3章 TDD和DUnit框架 3.1 取得DUnit For .NET 3.2 测试驱动开发模型 3.3 使用DUnit/DUnit For .NET框架 3.3.1 范例场景 3.3.2 在Delphi项目中使用DUnit.NET 3.3.3 使用DUnit.NET框架建立测试用例 3.3.4 DUnit.NET框架提供测试服务的函数 3.3.5 使用测试包(Test Suite) 3.4 Delphi 2005对于TDD的支持 3.4.1 建立本章范例项目 3.4.2 使用测试用例向导建立测试用例项目 3.4.3 使用测试用例向导建立测试用例骨架程序代码 3.4.4 在Delphi 2005集成开发环境中执行测试用例 3.5 结论 第4章 执行引擎和XML驱动设计 4.1 设计架构的思考 4.2 设定本章开发项目 4.3 封装配置信息类设计 4.3.1 TPFMConfig类的设计 4.3.2 TPFMConfigManager类的设计 4.3.3 TPFMSchedule类设计 4.3.4 TPFMScheduleManager类设计 4.4 从面向对象分析/设计转换到XP/TDD 4.4.1 TPFMConfigManager类实现 4.4.2 TPFMScheduleManager类实现 4.4.3 建立测试用例测试设计和实现的类 4.5 观察到父类的迹象 4.5.1 设计TPFMManager 4.5.2 使用TDD测试TPFMManager 4.6 改善和重构TPFMManager类 4.7 我们学到了什么 4.8 开发周期管理 4.9 结论 第5章 多元, 弹性架构的设计和实现-Handlers 5.1 设计架构的思考 5.2 设定本章开发项目 5.3 处理器接口和处理器类的设计和实现 5.4 处理器类派生类设计和实现 5.4.1 文件处理器类 5.4.2 压缩和反压缩处理器类 5.4.3 加密和解密处理器类 5.4.4 目录处理器类 5.5 处理器工厂类设计和实现 5.5.1 处理器Factory类 5.5.2 测试处理器Factory类 5.5.3 进一步改善试处理器Factory类 5.5.4 测试处理器Factory类 5.5.5 为每一个处理器类建立独立的工厂类 5.5.6 测试处理器Factory类 5.6 Check In本章的源程序 5.7 处理器类和处理器工厂类的改善 5.8 结论 第6章 搜寻处理目标的设计和实现-Finders..... 第7章 封装处理目标 第8章 谁执行串联和集成的工作——Coordinator和Task 第9章 如何永续存储——数据库处理器和Adapter 第10章 Package和Assembly的设计 第11章 让我们完工吧, OO和RAD 第12章 回到RAD, 图形用户界面和组件 第13章 撰写高效率的.NET应用程序 第14章 更多的设计和实现, 您能继续吗 结束语

<<面向对象开发实践之路>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>