

<<二维动画制作>>

图书基本信息

书名：<<二维动画制作>>

13位ISBN编号：9787121008153

10位ISBN编号：7121008157

出版时间：2005-7

出版时间：电子工业出版社

作者：王阿芳/张越/陈宏坤主编

页数：242

字数：403

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<二维动画制作>>

内容概要

本书是教育部职业教育与成人教育司推荐教材。

全书系统地介绍了Flash MX 2004软件的常用功能，按照任务驱动、模块式教学的原则，充分考虑学生的认知特点，合理编排各部分内容。

每章开始先介绍一个实例的制作，根据此实例讲解本章的知识点，在每一个知识点之后又有相关例题作进一步的说明，这些例题最后再综合成一个总的实例。

全书列举了大量例题，进一步帮助读者熟悉所学内容，快速地掌握动画设计及制作技巧，灵活运用Flash MX 2004。

书中实例所用到的素材均可在与本书配套的电子教学参考资料包中找到。

本书内容翔实、图文并茂，可作为中等职业教育或成人教育的教学用书，也可供计算机爱好者自学之用。

<<二维动画制作>>

书籍目录

第1章 Flash概述	1.1 我的第一个动画	1.1.1 Flash MX 2004概述	1.1.2 制作一个滚动的变色球																
	1.2 Flash MX 2004的界面	1.2.1 工作界面	1.2.2 菜单栏	1.2.3 主工具栏和编辑栏	1.2.4 其他部分														
	1.3 Flash MX 2004的基本操作与设置	1.3.1 新建、打开和保存Flash文件	1.3.2 设置工作参数	1.3.3 设置标尺和网格	1.3.4 设置文档属性	1.4 Flash MX 2004的新增功能	习题1第2章												
绘制图形	2.1 绘图工具箱概述	2.1.1 绘图工具	2.1.2 查看工具	2.1.3 颜色工具	2.2 属性面板与混色器面板	2.2.1 属性面板	2.2.2 混色器面板	2.3 应用举例	2.3.1 带阴影的小球	2.3.2 阴影字	2.3.3 空心字	2.3.4 彩虹字	2.3.5 水滴	2.3.6 朦胧的月亮	2.3.7 站立的鹤	2.3.8 燃烧的蜡烛	习题2第3章		
动画制作	3.1 旋转的三棱锥	3.1.1 制作步骤	3.1.2 动画的基本原理	3.1.3 帧的概念和种类	3.1.4 帧的显示模式	3.1.5 帧的操作	3.1.6 创建逐帧动画的几种方法	3.2 趾高气扬的唐老鸭	3.2.1 制作步骤	3.2.2 运动过渡动画	3.3 春夜喜雨	3.3.1 制作步骤	3.3.2 变形过渡动画	3.3.3 形状提示点的使用	3.4 动画制作举例	3.4.1 书写文字	3.4.2 飞翔	3.4.3 变脸	习题3第4章
图层	4.1 图层的概念和操作	4.1.1 利用图层制作阴影字	4.1.2 什么是图层	4.1.3 图层的简单操作	4.1.4 图层文件夹	4.1.5 图层的模式	4.2 探照灯	4.2.1 制作步骤	4.2.2 遮罩层	4.3 飞翔的小鸟	4.3.1 制作步骤	4.3.2 引导层	4.4 图层举例	4.4.1 随风而逝	4.4.2 波浪文字	4.4.3 从左至右切换图像	4.4.4 画五角星	4.4.5 开启的扇子	习题4第5章
元件与实例	第6章	外部文件的导入	第7章	Flash综合应用举例	第8章	Flash动画的发布	附录	常用快捷键一											

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>