

## <<JFC Swing标准教材>>

### 图书基本信息

书名：<<JFC Swing标准教材>>

13位ISBN编号：9787121007460

10位ISBN编号：7121007460

出版时间：2005-2

出版时间：电子工业出版社

作者：沃尔拉斯

页数：588

字数：960000

译者：邓一凡

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JFC Swing标准教材>>

### 内容概要

本书包括了JFC Swing API和Java 2平台的最新修改。

在本书中，作者与Sun Microsystems公司的Swing部门紧密合作，详尽介绍了如何使用Swing组件创建GUI。

本书是面向任务而编写的，并且提供了大量的示例。

它将使读者创建不需要经过修改就可以在多个平台下运行，并且外观和性能甚至优于本机环境的用户界面程序。

通过对Java 2平台最新版本的全面介绍，作者在本书中为创建GUI程序提供了新鲜内容。

对于希望创建功能强大、稳定的GUI的初学者或经验丰富的Java开发人员来说，本书是一个不可或缺的教材和参考。

## <<JFC Swing标准教材>>

### 作者简介

Kathy Walrath是Sun Microsystems公司Swing小组的资深技术撰稿人，她自从1993年就开始编写Java平台的规范和使用手册了。

Mary Campione以前也是Sun Microsystems公司的高级技术撰稿人和程序员，她在该公司花了几年的时间编写Java平台方面的文档。

她与合作者Kathy Walrath创

## &lt;&lt;JFC Swing标准教材&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Swing入门 1.1 关于JFC和Swing 1.2 编译和运行Swing程序 1.3 问题与练习 1.4 示例程序第2章 按示例学习Swing 2.1 示例1：你的第一个Swing程序 2.2 示例2：SwingApplication 2.3 示例3：CelsiusConverter 2.4 示例4：改进后的CelsiusConverter 2.5 示例5：LunarPhases 2.6 示例6：VoteDialog 2.7 小结 2.8 问题与练习 2.9 示例程序第3章 使用Swing组件 3.1 Swing组件的可视化索引 3.2 在Swing组件中使用HTML 3.3 使用顶层容器 3.4 使用模型 3.5 JComponent类 3.6 使用文本组件 3.7 小结 3.8 问题与练习 3.9 示例程序第4章 在容器中放置组件 4.1 布局管理的可视化指南 4.2 使用布局管理器 4.3 布局管理器的工作原理 4.4 创建一个自定义布局管理器 4.5 不使用布局管理器（绝对定位） 4.6 小结 4.7 问题与答案 4.8 示例程序第5章 编写事件侦听器 5.1 事件处理的部分示例 5.2 编写事件侦听器的常规信息 5.3 Swing组件支持的侦听器 5.4 侦听器API表 5.5 小结 5.6 问题与练习 5.7 示例程序第6章 执行自定义绘制 6.1 Swing组件是如何显示的 6.2 绘制概念的介绍 6.3 实现一个自定义组件 6.4 小结 6.5 问题与练习 6.6 示例程序第7章 组件参考 7.1 如何创建Applet 7.2 如何使用按钮 7.3 如何使用复选框 7.4 如何使用颜色选择器 7.5 如何使用组合框 7.6 如何使用对话框 7.7 如何使用编辑器窗格和文本窗格 7.8 如何使用文件选择器 7.9 如何使用格式化文本框 7.10 如何创建帧（主窗口） 7.11 如何使用内部帧 7.12 如何使用标签 7.13 如何使用分层窗格 7.14 如何使用列表 7.15 如何使用菜单 7.16 如何使用面板 7.17 如何使用密码框 7.18 如何使用进度条 7.19 如何使用单选按钮 7.20 如何使用根窗格 7.21 如何使用滚动窗格 7.22 如何使用分隔符 7.23 如何使用滑块组件 7.24 如何使用微调组件 7.25 如何使用分隔窗格 7.26 如何使用选项卡窗格 7.27 如何使用表格 7.28 如何使用文本区域组件 7.29 如何使用文本框组件 7.30 如何使用工具栏 7.31 如何使用工具提示 7.32 如何使用树第8章 布局管理器参考 8.1 如何使用BorderLayout 8.2 如何使用BoxLayout 8.3 如何使用CardLayout 8.4 如何使用FlowLayout 8.5 如何使用GridBagLayout 8.6 如何使用GridLayout 8.7 如何使用SpringLayout第9章 其他的Swing特性参考 9.1 如何使用动作 9.2 如何支持无障碍技术 9.3 如何使用边框 9.4 如何使用拖放和数据传输 9.5 如何使用焦点子系统 9.6 如何使用图标 9.7 如何使用键绑定 9.8 如何设置外观感觉 9.9 如何使用线程 9.10 如何使用计时器第10章 事件侦听器参考 10.1 如何编写一个动作侦听器 10.2 如何编写一个光标侦听器 10.3 如何编写一个变化侦听器 10.4 如何编写一个组件侦听器 10.5 如何编写一个容器侦听器 10.6 如何编写一个文档侦听器 10.7 如何编写一个焦点侦听器 10.8 如何编写一个内部帧侦听器 10.9 如何编写一个项侦听器 10.10 如何编写一个键侦听器 10.11 如何编写一个列表数据侦听器 10.12 如何编写一个列表选择侦听器 10.13 如何编写一个鼠标侦听器 10.14 如何编写一个鼠标移动侦听器 10.15 如何编写一个鼠标滑轮侦听器 10.16 如何编写一个属性变化侦听器 10.17 如何编写一个表格模型侦听器 10.18 如何编写一个树展开侦听器 10.19 如何编写一个树模型侦听器 10.20 如何编写一个树选择侦听器 10.21 如何编写一个树-将-展开侦听器 10.22 如何编写一个可撤销编辑侦听器 10.23 如何编写一个窗口侦听器附录 解决问题的参考

<<JFC Swing标准教材>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>