

<<软件开发方式>>

图书基本信息

书名：<<软件开发方式>>

13位ISBN编号：9787121004520

10位ISBN编号：7121004526

出版时间：2004-11-1

出版时间：电子工业出版社

作者：Bernd Oestereich,周志荣,姜南

页数：222

字数：335000

译者：周志荣,姜南

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件开发方式>>

内容概要

本书解释了使用面向对象的方法进行软件开发的优点，同时从专业角度对这种技术进行了描述。本书采用了许多现实生活中的例子对面向对象分析与设计中的统一建模语言进行了系统的讲解。虽然只用较小的篇幅简单描述了UML（统一建模语言），但却包含了它的所有重要内容，其符号和语义是面向对象建模过程中所用的最新标准。

为了更容易地切入主题，本书中不包含UML元模型的内容。

本书所讨论的重点内容，即用例驱动的、以体系结构为中心的渐进式开发方法主要应用于嵌入式公司信息系统的开发中，但也适用于其他技术和应用领域。

本书概述了面向对象的结构，对一个软件项目进行建模的过程，以及组成统一建模语言（UML）的图和模型元素。

本书是供具有很少的OO软件开发经验的开发人员学习面向对象的分析与设计的入门读本。

书籍目录

第1章 引言 1.1 面向对象的软件开发 1.2 面向对象的历史 1.3 实践中的OOAD 1.4 全局方法 1.5 推荐读物
第2章 面向对象—初学者需要理解的概念 2.1 初学者需要理解的面向对象概念 2.2 类、对象和实例 2.3 属性、操作、约束和关系 2.4 对象标识 2.5 职责 2.6 分类与继承 2.7 抽象类 2.8 关联 2.9 聚集 2.10 消息交换 2.11 集合 2.12 多态性 2.13 永久性 2.14 类的划分 2.15 设计模式 2.16 组件 2.17 推荐读物
第3章 分析 3.1 引言 3.2 开发系统的思想和目标 3.3 标识参与者 3.4 标识业务流程 3.5 标识参与者的利益 3.6 标识业务用例 3.7 描述用例的本质 3.8 标识系统用例 3.9 收集和研究材料 3.10 描述需求 3.11 标识业务类 3.12 创建一个技术字典 3.13 开发一个用例处理模型 3.14 描述系统接口 3.15 开发接口原型 3.16 推荐读物
第4章 设计 4.1 定义应用的体系机构 4.2 确定域组件 4.3 建立具体组件的类模型 4.4 进一步开发状态模型 4.5 识别并在必要时重构组件依赖 4.6 设计组件接口 4.7 开发协同模型 4.8 开发面向过程的组件测试 4.9 开发类测试程序 4.10 定义属性 4.11 指定会话 4.12 设计讨论 4.13 推荐读物
第5章 UML基础 5.1 引言 5.2 图的种类 5.3 用例图 5.4 类图（基本元素） 5.5 类图（关系型元素） 5.6 行为图 5.7 实现图
附录A 术语表 附录B 参考文献 附录C UML框图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>