

<<3ds max 6工业设计与创意>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6工业设计与创意>>

13位ISBN编号：9787121000850

10位ISBN编号：7121000857

出版时间：2004-7

出版时间：电子工业出版社

作者：王伟

页数：358

字数：533000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6 工业设计与创意>>

内容概要

本书通过对多个精彩实例模型的介绍，系统地讲述了使用3ds max 6进行工业产品设计的方法与技巧，全书共分为10章。

第1章介绍了3ds max 6的操作环境，应用领域和新增功能；第2章介绍了3ds max 6在工业设计领域的应用；第3章到第5章通过多个实例模型介绍了3ds max 6中常用的建模方法。

第6章到第8章讲解了3ds max 6系统中的材质、灯光、摄影机和渲染系统；第9章和第10章通过2个综合实例的讲解，使读者对使用3ds max 6进行工业产品的思想有一个全面深刻的理解。

本书内容丰富、系统、详实、全面；实例典型、步骤详细；实际操作与软件功能紧密结合，边讲边练；详尽的图解也使读者能更加直观地理解作者的意图，使学习更加简单。

本书可作为从事工业产品设计、影视广告设计、三维动画设计人员的参考手册，适用于各级3ds max 用户，也可用作各大专院校工业设计专业或者社会培训班的教材。

书籍目录

第1章 3ds max 6概述 1.1 3ds max 6界面与窗口 1.2 3ds max 6应用概述 1.3 3ds max 6新增功能 1.4 本章小结
第2章 工业设计与三维表现 2.1 工业设计概述 2.2 工业设计师的基本素养 2.3 工业设计的基本流程 2.4 计算机图形学的发展 2.5 3ds max 6在工业设计中的应用 2.6 经典作品点评 2.7 本章小结第3章 初级建模实例
3.1 用基本几何体创建一套桌椅 3.2 制作摄影镜头 3.3 有多边形制作沙发 3.4 用NURBS制作茶壶 3.5 拟和放样创建勺子 3.6 本章小结 3.7 动手练一练第4章 中级建模实例第5章 高级建模实例第6章 材质编辑实例
第7章 灯光与摄影机实例第8章 渲染实例第9章 综合实例——CD播放器第10章 综合实例——汽车

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>