

图书基本信息

书名：<<Maya 动画师MEL脚本编程全攻略>>

13位ISBN编号：9787120001179

10位ISBN编号：7120001175

出版时间：2004-7

出版时间：电子工业出版社

作者：唐俊华等

页数：391

字数：650000

译者：威尔金斯

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

MEL脚本语言是Maya编程的核心，也是利用Maya在三维世界里自由创作所必需的工具语言。本书将MEL编程和整个动画制作过程相结合，并通过详细的实例来展示具体问题的解决方法。通过应用于粒子动力学、刚体动力学、群集系统和人物造型的大型实例，将本书推向Maya应用的颠峰，为读者最终成为熟练的程序员奠定了实践基础。

本书适用于已经掌握Maya用户界面操作的读者，同时也可以作为Maya高级用户的参考书籍。

## 作者简介

Mark R. Wilkins是PDI/DreamWorks 公司的高级技术导演，在那里他帮助开发了一个使用Maya制作效果和人物动画的产品流水线。

Mark也为Maya动画师提供培训和技术支持。

他也在Walt Disney动画工厂担任过许多不同的职位，包括软件工程师和场景设置主管。

他也为很多电影做出过

## 书籍目录

第1章 Maya内部运行机制第2章 MEL命令基础第3章 使用表达式第4章 利用表达式控制粒子第5章 利用MEL脚本进行问题求解第6章 变量和数据类型第7章 使用MEL命令第8章 在MEL中操纵节点第9章 控制执行流程第10章 过程和函数第11章 给节点、脚本和数量命名第12章 设计MEL用户界面第13章 简单的MEL用户界面第14章 定制对话框第15章 安装MEL脚本第16章 MEL应用于粒子动力学的例子第17章 MEL应用于刚体动力学的例子第18章 一个简单群系统的例子第19章 在人物装配中使用MEL的例子附录A 设计MEL脚本的步骤清单后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>