第一图书网, tushu007.com

<<Maya 动画师MEL脚本编程全 >

图书基本信息

书名：<<Maya 动画师MEL脚本编程全攻略>>

13位ISBN编号：9787120001179

10位ISBN编号：7120001175

出版时间：2004-7

出版时间：电子工业出版社

作者：唐俊华等

页数：391

字数：650000

译者：威尔金斯

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

MEL脚本语言是Maya编程的核心，也是利用Maya在三维世界里自由创作所必需的工具语言。
本书将MEL编程和整个动画制作过程相结合，并通过详细的实例来展示具体问题的解决方法。
通过应用于粒子动力学、刚体动力学、群集系统和人物造型的大型实例，将本书推向Maya应用的颠峰，为读者最终成为熟练的程序员奠定了实践基础。

本书适用于已经掌握Maya用户界面操作的读者，同时也可以作为Maya高级用户的参考书籍。

作者简介

Mark R. Wilkins是PDI/DreamWorks 公司的高级技术导演，在那里他帮助开发了一个使用Maya制作效果和人物动画的产品流水线。
Mark也为Maya动画师提供培训和技术支持。
他也在Walt Disney动画工厂担任过许多不同的职位，包括软件工程师和场景设置主管。
他也为很多电影做出过

书籍目录

第1章 Maya内部运行机制第2章 MEL命令基础第3章 使用表达式第4章 利用表达式控制粒子第5章 利用MEL脚本进行问题求解第6章 变量和数据类型第7章 使用MEL命令第8章 在MEL中操纵节点第9章 控制执行流程第10章 过程和函数第11章 给节点、脚本和数量命名第12章 设计MEL用户界面第13章 简单的MEL用户界面第14章 定制对话框第15章 安装MEL脚本第16章 MEL应用于粒子动力学的例子第17章 MEL应用于刚体动力学的例子第18章 一个简单群系统的例子第19章 在人物装配中使用MEL的例子附录A 设计MEL脚本的步骤清单后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com