

<<VR-Forces用户指南>>

图书基本信息

书名：<<VR-Forces用户指南>>

13位ISBN编号：9787118084924

10位ISBN编号：7118084921

出版时间：2012-12

出版时间：李斌、张锦刚、王良春、赵志强 国防工业出版社 (2012-12出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VR-Forces用户指南>>

内容概要

《VR-Forces用户指南》系统介绍了VR—Forces的安装以及使用过程。全书共分15章和3个附录，从结构、安装、概念、对象管理、视点控制、显示效果等多个方面对VR—Forces的操作和使用进行了阐述，除想定管理之外的所有操作都在本指南中进行了说明。

<<VR-Forces用户指南>>

书籍目录

第1章VR—Forces简介 1.1概述 1.1.1真实显示车辆和地形——三维视图 1.1.2创建复杂想定 1.1.3支持的实体类型 1.1.4任务规划 1.1.5实体任务 1.1.6战术图标 1.1.7地形灵活性和可组合性 1.1.8灵活、直观的图形用户界面 1.1.9战术图标蒙板 1.1.10行为 1.1.11多附着模式 1.1.12特殊效果 1.1.13精确的车辆定位 1.1.14批处理模式运行 1.1.15远程控制 1.2VR—Forces工具包 1.2.1插件架构 1.3VR—Forces的B—HAVE模块 1.4外部通信服务器支持 1.5有用的工具 1.6第三方软件和内容 1.6.1Silver Lining 1.6.2GLStudio 1.6.3DI—Guy 1.6.4SpeedTree 1.6.5三维模型、地形和图形资源 1.6.6Open Scene Graph 1.6.7osg Earth 第2章安装VR—Forces 第3章VR—Forces仿真概念 第4章VR—Forces可视化概念 第5章启动VR—Forces 第6章管理对象 第7章查看实体和实体信息 第8章管理实体效果 第9章聚合实体 第10章观察者和观察者模式 第11章移动观察者 第12章附着观察者 第13章通视 第14章更改地形显示 第15章运程图形 附录A 附录B 附录C

<<VR-Forces用户指南>>

章节摘录

版权页：插图：VR—Forces包括几个使用UTM坐标系的数据库。

UTM数据库比较适合于二维视图以及相对较小的地理区域。

UTM数据库的精度随着距原点距离增大而降低，所以不适合跨越多个UTM区域的仿真演练。

一共有多个类型的UTM系统。

总的来说，地球被划分为60个区域，每个区域的宽度为60（经度）。

这些区域由南到北进一步细分为四边形，并以字母进行标记。

这使得UTM的引用较复杂。

例如，标准偏移可以随（或不随）四边形一同使用（影响坐标的北部），无偏移则不使用四边形，Milgrid需要四边形。

更确切地说，UTM坐标定义了二维的水平位置。

在UTM坐标中，将南纬80和北纬84。

之间的地球表面按照经度60划分，每个区域以数字进行标识。

每个区域从赤道分别向南北按照纬度80再细分成四边形，每个四边形以字母标识。

纬度720以上，经度00与360之间的区域为特殊区域，北纬56。

与640之间的区域32也为特殊区域。

VR—Forces使用如下的定义：一个非笛卡儿坐标系，X轴指向东（近似东），Y轴指向北（近似Jk），Z为高于一个地球近似椭球体表面的高度。

在UTM模式下（默认模式），VR.Forces使用偏移UTM坐标系，此坐标系下坐标参照配置文件中的指定原点的经、纬度进行表示，通常这个点是用户地形数据库的原点。

地心地形数据库（Geocentric Terrain Databases）为了支持较大的演练区域，仿真中可以使用地心坐标系。

在地心坐标系中，地球中心是原点，X轴的正向指向本初子午线和赤道的交点，Y轴的正向指向东经900线和赤道的交点，Z轴的正向指向北极点。

3.11.3 MTD文件（MTD Files）MTD文件是MAK地形数据库工具（TDB T001）创建的描述性文件。

TDB Tool是包括在VR—Forces中的一个工具，能够设置地形转换（转换为MAK地形格式，GDB）的参数，能够向数据库中添加矢量数据并编辑GDB地形。

TDB Tool为每一个由其创建的数据库都创建MTD文件。

3.11.4加载支持的数据库（Loading Supported Databases）MTF和MTD引用了加载想定VR—Forces处理和加载的高程数据、影像数据以及特征数据。

用户也可以直接向VR—Forces中加载地形数据库，将使用默认的参数将其转换为VR—Forces的内部格式。

这个过程比加载MTF或MTD文件效率要低，需要花费更长的时间，并且每次加载地形时都要重复执行。

<<VR-Forces用户指南>>

编辑推荐

《VR-Forces用户指南》是VR—Forces使用和开发人员的必备手册，也可作为仿真想定生成和计算机生成兵力研究人员的参考用书。

<<VR-Forces用户指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>