第一图书网, tushu007.com

<<虚拟战场导论>>

图书基本信息

书名：<<虚拟战场导论>>

13位ISBN编号：9787118048674

10位ISBN编号：7118048674

出版时间：2006-12

出版时间：国防工业出版社

作者：庞国峰

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《虚拟战场导论》首次全面、系统地介绍了虚拟战场的概念、功能、组成、应用以及开发时所需的关键技术。
与一般的计算机仿真专著不同，本书不仅对技术问题进行介绍和探讨，而且更侧重于实际军事问题在虚拟战场开发过程中如何反映和解决。
在本书的结构编排上，除绪论外，其它各章分别叙述了虚拟战场的体系结构、通信协议、态势表现、视景渲染、兵力生成、数据基础、组织管理、安全防护等内容，基本上涵盖了虚拟战场研究与开发领域的方方面面。

作者简介

1973年10月出生，空军某研究所高级工程师，博士。
一直从事虚拟现实、军事模拟和飞行仿真等领域的研究，承担和参加多项国家、部队以及地方的课题，发表学术论文30篇，其中EI收录6篇。
撰写国防报告多篇。
目前在清华大学计算机系做博士后研究工作。
中国系统仿真学会会员，担任《系统仿真学报》编委。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第一章　绪论第二章　虚拟战场的体系结构第三章　虚拟战场的通信协议第四章　虚拟战场的态势表现第五章　虚拟战场的视景渲染第六章　虚拟战场的的兵力生成第七章　虚拟战场的数据基础第八章　虚拟战场的组织管理第九章　虚拟战场的安全防护

编辑推荐

本书首次全面、系统地介绍了虚拟战场的概念、功能、组成、应用以及开发时所需的关键技术。与一般的计算机仿真专著不同，本书不仅对技术问题进行介绍和探讨，而且更侧重于实际军事问题在虚拟战场开发过程中如何反映和解决。
在本书的结构编排上，除绪论外，其它各章分别叙述了虚拟战场的体系结构、通信协议、态势表现、视景渲染、兵力生成、数据基础、组织管理、安全防护等内容，基本上涵盖了虚拟战场研究与开发领域的方方面面。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com