

<<工程软件开发技术>>

图书基本信息

书名：<<工程软件开发技术>>

13位ISBN编号：9787118047905

10位ISBN编号：7118047902

出版时间：2006-11

出版时间：国防工业出版社

作者：张青、王晓伟

页数：331

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<工程软件开发技术>>

内容概要

本书系统介绍了工程软件和工程数据库的概念、结构、开发方法，以Visual Basic为主要工具，结合工程实践给出大量例子，由浅入深全面阐述了高级程序设计语言的计算原理和基本特征、面向对象程序设计方法与步骤、算法与数据结构、数据库技术、软件工程以及人工智能程序设计。力图通过有限的篇幅，使读者建立起完整、系统和实用的工程软件开发思想。

随着计算机软件技术的发展，程序设计、软件开发对非计算机专业的工程技术人员来说已不再神秘。

本书从基础做起，在实践中训练工程技术人员的编程能力，以期实现更多的“一劳永逸”，使我们的设计工作变得快捷而又高效。

本书面向工程，将软件开发技术集成起来，具有知识系统性、内容先进性和思想实用性的特点。既可为工程技术人员提供指导，也可作为高等学校各工程专业的教材。

<<工程软件开发技术>>

书籍目录

第1章 导论 1.1 软件与程序 1.1.1 程序的特性 1.1.2 软件的特性 1.2 软件的分类与工程软件
1.3 212程软件开发基本技术 1.3.1 程序重用技术 1.3.2 数据处理技术 1.3.3 程序结构组织
1.3.4 工程软件集成方法 1.4 软件技术在工程中的应用第2章 高级程序设计语言 2.1 高级程序设计
语言概述 2.2 高级程序设计语言实现计算的方式 2.2.1 编译器工作原理 2.2.2 高级语言程序的
解释执行 2.3 高级程序设计语言的基本特征 2.3.1 变量、表达式、赋值 2.3.2 程序的控制结构
2.3.3 数据类型 2.3.4 过程 2.3.5 过程的数据传递 2.3.6 变量的生命期和Static变量 2.3.7
输入 / 输出 2.4 面向对象程序语言的基本特征 2.4.1 对象概述 2.4.2 类与对象 2.4.3 类定义
2.4.4 类继承 2.4.5 多态性 2.4.6 类继承带来的新问题 2.5 网络计算时代的编程语言
2.5.1 HTML和XML 2.5.2 脚本语言 2.5.3 网络编程语言第3章 VB程序设计基础 3.1 VisuallBasic
集成开发环境 3.1.1 主窗口 3.1.2 工具箱 3.1.3 窗体设计器 3.1.4 工程资源管理窗口
3.1.5 属性窗口 3.1.6 代码编辑器窗口 3.1.7 窗体布局窗口 3.1.8 对象浏览窗口 3.2 窗体
3.2.1 窗体创建 3.2.2 窗体的属性 3.2.3 事件 3.2.4 方法 3.2.5 处理多重窗体 3.3 基本控
件 3.3.1 命令按钮 3.3.2 标签 3.3.3 文本框 3.4 应用程序设计 3.4.1 创建工程 3.4.2 界
面设计第4章 VB语言基础第5章 基本控制结构第6章 算法与数据结构第7章 界面设计第8章 图形技
术第9章 文件第11章 软件工程第12章 人工智能程序设计参考文献

<<工程软件开发技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>