

图书基本信息

书名：<<AutoCAD ActiveX/VBA二次开发技术基础及应用实例>>

13位ISBN编号：9787118044751

10位ISBN编号：711804475X

出版时间：2006-4

出版时间：国防工业

作者：佟士懋，邢芳芳，

页数：189

字数：280000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

AutoCAD工程图形设计软件不仅具有完善的绘图功能、良好的用户界面、开放式的结构体系和众多的系列化产品,而且允许用户利用多种方式进行二次开发。

本书的主要内容包括: ActiveX自动化技术在AutoCAD中的应用、VB/VBA集成开发环境和编程的基本知识、AutoCAD ActiveX对象、控制AutoCAD环境和组织图形元素、图形对象、文字、标注和公差、图块和外部引用以及三维实体对象的创建与编辑等。

各章均有大量的应用程序样例,并且在应用实例部分,简单介绍了笔者依据AutoCAD ActiveX/VBA二次开发技术开发出的齿轮、V带轮和轴等几类机械零件的CAD应用程序及名为《M-CAD常用机械传动零件计算机辅助设计》的软件包。

这些实例对于如何开发复杂机械零件的(二维或三维实体)参数化绘图应用程序将有较高的参考价值。

在本书附带的光盘中,收录了各章综合应用示例的源程序及齿轮、V带轮和轴等应用实例的可执行文件。

利用这些材料,不仅能帮助读者学习或演示AutoCAD ActiveX/VBA二次开发技术的常用功能和编程技巧,而且可以直接应用这些程序通过修改参数,绘制所需要的机械零件图。

本书内容新颖、简练实用、重点突出、便于自学,可供大专院校机械设计专业的师生及从事AutoCAD应用开发的工程技术人员使用和参考。

书籍目录

第1章 走进AutoCAD ActiveX / VBA	1.1 ActiveX自动化技术在AutoCAD中的应用	1.2 AutoCAD VBA基础
1.2.1概述	1.2.2 VBA工程及其管理	1.2.3 VBA集成开发环境
1.2.4宏及其管理	1.2.5 VBA中的窗体	1.2.6 第一个VBA编程示例
第2章 Visual Basic程序设计基础	2.1 第一个VB应用程序	2.1.1 创建VB应用程序引例
2.1.2 对象	2.1.3 事件和事件过程	2.2 编写VB的程序代码
2.2.1 程序书写规则	2.2.2 变量和赋值语句	2.2.3 常数
2.2.4 运算	2.2.5 流程控制语句	2.2.6 数组
2.2.7 使用过程和函数	2.3 集成开发环境及工程的管理	2.3.1 集成开发环境
2.3.2 工程的管理	2.4 设计应用程序的界面	2.4.1 设计窗体
2.4.2 在窗体上添加控件	2.4.3 消息框和输入框	2.4.4 窗体的生命周期
2.5 处理应用程序的错误	2.5.1 应用程序中的错误	2.5.2 捕获运行时错误
2.5.3 响应捕获的错误	第3章 AutoCAD ActiveX对象	3.1 使用对象变量
3.1.1 对象变量	3.1.2 对象的属性和方法	3.1.3 使用事件
3.2 AutoCAD的对象模型	3.2.1 Application对象和Document对象	3.2.2 Preferences对象
3.2.3 图形对象和非图形对象	3.2.4 Collection对象	3.2.5 Plot对象
和Utility对象	3.3 根据对象模型访问对象	3.3.1 访问AutoCAD对象时的切入点
3.3.2 定义中间变量	引用常用对象	3.4 创建对AutoCAD部件对象的引用
3.4.1 引用AutoCAD类型库	3.4.2 声明对象变量	3.4.3 将对象引用赋予变量
3.5 使用变体传递数组	3.5.1 创建变体类型的数组	3.5.2 使用变体类型的数组
3.6 创建对AutoCAD部件引用的综合示例	3.6.1 创建对AutoCAD部件引用的综合示例	用户界面
3.6.2 创建对AutoCAD部件引用的综合示例源程序	第4章 控制AutoCAD环境和组织图形元素	第5章 图形对象的创建与编辑
第6章 三维实体对象的创建与编辑	第7章 应用程序实例	第8章 《M-CAD常用机械传动零件计算机辅助设计》软件包简介
附录1 各章编程范例索引表	附录2 综合应用示例清单	附录3 参数化绘图应用程序清单
附录4 本书附带光盘的使用说明		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>